

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan yaitu;

1. Telah berhasil merancang dan membangun aplikasi Sistem komunikasi menggunakan *SMS Gateway* berbasis android sebagai sarana informasi ke Wali murid.
2. Sistem dapat membalas SMS secara otomatis apabila format SMS yang diberikan sesuai dengan format SMS dari sistem.
3. Sistem informasi sekolah ini dapat mengirim SMS melalui Android.
4. Perancangan aplikasi dilakukan dengan menggambarkan sistem menggunakan beberapa diagram UML, yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*. Selanjutnya dilakukan perancangan antar muka untuk menghubungkan user dan aplikasi.
5. Sistem informasi sekolah via *SMS gateway* ini dapat menggunakan *simcard* yang berbeda, baik pada server yang ada di sekolah maupun pengguna (*user*).
6. Sistem yang dibuat berfungsi sebagai perluasan dari sistem manual atau sistem sederhana yang sudah berjalan dalam sistem Pelayanan kepada wali murid.

## 5.2 Saran

Saran yang diberikan penulis untuk membantu pengembangan sistem SMS Gateway ini antara lain :

1. Menyediakan Aplikasi yang dapat di Install pada *Handphone* yang berbasis Java atau Android, Wali Murid tidak perlu repot menghafal sintak format SMS untuk semua *Request*, cukup satu kali install Aplikasi pada *Handphone*.
2. Menfilter SMS Spam Terkadang ada nomor yang mengirimkan SMS berkali-kali dan ini sudah dikategorikan tindakan spam. Jadi sebaiknya untuk kedepannya perlu membuat fitur SMS Spam *Auto Filter*.
3. Mengaktifkan *SMS Masking*, merupakan SMS yang dikirimkan dengan Nama Sekolah yang tercantum sebagai pengganti nomor pengirimnya.
4. Pengiriman Otomatis SMS yang Gagal Terkirim, Pada proses pengiriman SMS, terkadang ada saja SMS yang gagal terkirim karena berbagai faktor, baik karena ada gangguan jaringan, maupun karena nomor tujuan yang di nonaktifkan pada saat pengiriman SMS.
5. Biaya SMS balasan dari server yang masih dibebankan kepada server. Dengan kata lain, server akan mengeluarkan biaya SMS setiap kali membalas SMS balasan kepada pengirim atau pengguna yang mengirim SMS permintaan informasi ke server. Untuk mengatasi kendala itu, dapat dilakukan dengan para *provider* GSM yang ada untuk mendapatkan sebuah nomor telepon GSM yang bertarif premium.