

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pokok perancangan *game* Pengembangan *Game* Edukasi "ABC Animals for Kids" Pengenalan Hewan dalam Bahasa Inggris Berbasis Android menggunakan *Adobe Flash CS6* sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi *game* ini dibangun menggunakan *Adobe Flash CS6* dan menggunakan pemrograman bahasa *actionscript 3.0*.
2. Sudah dapat membuat *game* untuk anak-anak menggunakan *Adobe Flash CS6* dengan judul *ABC Animals for Kids* dengan nama hewan berupa bahasa inggris dan dalam *game* ini terdapat 5 level permainan dengan kepingan yang berbeda dan waktu berbeda pula.
3. Di harapkan dengan *game* ini anak-anak lebih tertarik untuk belajar bahasa inggris.
4. *Game* ini telah selesai dibuat sesuai dengan rancangan *game*.
5. Dari pengujian *game* menggunakan metode pengujian aplikasi dan *Black Box Testing*, seluruh fungsi dan *control game* "ABC Animals for Kids" pengenalan hewan dalam bahasa inggris" sudah berjalan dengan baik sesuai dengan rancangan.

5.2. Saran

Untuk mengembangkan aplikasi *game* “*ABC Animals for Kids*” pengenalan hewan dalam bahasa Inggris” ini saran yang diberikan adalah :

1. Bagi pembuat aplikasi yang masih berkeinginan mengangkat tema seperti ini agar dapat membuat aplikasi yang lebih variasi serta lebih lengkap fiturnya.
2. Aplikasi yang penulis buat hanya mampu dijalankan pada system operasi Android, maka diharapkan aka nada yang mengembangkan agar aplikasi seperti ini bias dijalankan di *system* operasi yang lain seperti iOS dan Windows.

