

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Presensi dan penggajian merupakan suatu hal yang terdapat di dalam proses manajemen suatu perusahaan, termasuk dalam industri yang bergerak dalam bidang jasa yaitu Sentra-Net Internet Multimedia. Dengan adanya sistem presensi dan penggajian yang baik maka diharapkan dapat membantu dalam proses penyelesaian pekerjaan sehingga didapat hasil yang sesuai dengan kriteria sesuai harapan untuk menangani masalah di perusahaan tersebut.

Sentra-Net Internet Multimedia, adalah salah satu perusahaan yang bergerak dalam pemanfaatan Teknologi komputer khususnya di bidang jasa pelayanan Internet dan Multimedia untuk masyarakat, latar belakang permasalahan yang terjadi di perusahaan tersebut adalah pada masalah manajemen pengelolaan data kehadiran atau Presensi beserta perhitungan Penggajian bulanan untuk karyawan.

Proses perhitungan penggajian yang masih diterapkan di Sentra-Net masih terbilang rumit dan cukup menghabiskan banyak waktu untuk di kerjakan oleh SDM, karena terdapat berbagai elemen yang harus di perhitungkan, seperti perhitungan gaji per *Shift* (lamanya jam kerja jaga karyawan) yaitu 6 jam kerja yang terbagi dari 4 *Part time* dari 24 jam kerja per-hari, perhitungan potongan gaji untuk Keterlambatan maupun tambahan gaji untuk Lemburan, serta perhitungan kenaikan gaji berdasarkan pencapaian jumlah *Shift* yang berbeda beda, tepatnya setiap karyawan memiliki gaji per-*shift* yang berbeda beda sesuai dengan

akumulasi banyaknya *Shift* yang telah dicapai, juga pada perhitungan kebijakan bonus yang nominalnya tidak tentu sesuai kebijakan manager, yaitu bonus bagi karyawan yang sudah tidak memiliki orang tua, bonus jaga malam dan juga bonus bagi karyawan yang dinilai manager sebagai Operator terbaik setiap bulanya.

Atas dasar latar belakang tersebut maka penulis bermaksud melakukan analisis dan membuat sebuah sistem presensi untuk mengatasi masalah yang ada, dimana sistem baru akan mampu mengetahui jumlah presensi karyawan beserta gaji karyawan secara otomatis. Hasil presensi akan di akumulasikan dalam sistem untuk penggajian bulanan tanpa harus list manual dan dilakukan oleh SDM satu per-satu serta menghitung manual seperti proses sebelumnya, dengan demikian maka diharapkan proses manajemen di perusahaan tersebut menjadi lebih menghemat waktu dan hemat biaya yaitu biaya untuk SDM tambahan yang menghitung gaji dari seluruh karyawan yang ada seperti pada proses sebelumnya.

Berdasarkan analisis dan pengamatan yang penulis lakukan di SENTRA-NET maka pada tugas akhir skripsi ini penulis mengangkat judul "Analisis dan Penerapan Sistem Presensi *Part time* Untuk Penggajian Karyawan di SENTRA-NET".

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang masalah yang telah penulis sampaikan, maka terdapat rumusan masalah yang akan diselesaikan yaitu bagaimana analisis dan penerapan Sistem presensi untuk penggajian karyawan di SENTRA-NET yang proses penghitungan dan pengolahan datanya efektif dan efisien?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan skripsi ini penulis memfokuskan permasalahan pada Analisis dan Penerapan Sistem Presensi *Part Time* untuk Penggajian Karyawan di SENTRA-NET yang tersusun dari pengolahan data presensi karyawan. Batasan masalah pada Sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Data yang diambil berasal dari data kehadiran pegawai yang telah terdaftar sebagai karyawan, kemudian karyawan bisa melakukan presensi jaga pada sistem setiap kehadirannya.
2. Sistem ini hanya mengolah proses presensi karyawan setiap harinya secara part time sesuai perancangan sistem yang akan diterapkan, yaitu presensi masuk dan selesai presensi dari setiap karyawan.
3. Setiap bulan akan didapatkan akumulasi dari jumlah masuk setiap karyawan, serta laporan gaji yang diperoleh.
4. Pembuatan laporan penggajian karyawan akan di peroleh dari hasil presensi kehadiran karyawan, lengkap dengan rincian bonus bulanan, potongan bon bulanan, beserta kebijakan terlambat dan lemburanya.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukannya penelitian dan perancangan sistem informasi ini antara lain :

1. Bagi Penulis

- Sebagai syarat kelulusan untuk memperoleh gelar Sarjana (S1) jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

- Menerapkan serta memadukan ilmu yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan di STIMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Bagi Perusahaan

- Sebagai solusi pemecahan masalah untuk rekapitulasi presensi dan perhitungan penggajian bulanan karyawan di Sentra-Net.
- Memenuhi kebutuhan dari perusahaan dalam pemanfaatan teknologi untuk mempermudah pekerjaan dan menyelesaikan suatu masalah yang ada di Sentra-Net Internet Multimedia.

3. Bagi Pembaca

- Dapat menambah wawasan tentang pemanfaatan Teknologi komputer sebagai penanganan masalah dalam lingkungan perusahaan, khususnya untuk sistem presensi dan penggajian.
- Dapat digunakan sebagai contoh atau referensi dalam penyusunan Skripsi.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan oleh penulis dalam perancangan sistem informasi ini antara lain :

1. Pengumpulan Data.

Untuk mendapatkan data yang benar-benar akurat dan relevan sebagai bahan skripsi ini penulis mengumpulkan data dengan cara :

- a. Tinjauan Pustaka, yaitu penulis mempelajari mengenai bahasa pemrograman, cara-cara membuat database, serta langkah

persiapan pembuatan *website* melalui buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah.

- b. Wawancara, yaitu metode penelitian untuk mengumpulkan data dengan melakukan tanya jawab secara langsung dengan narasumber yaitu penulis berkomunikasi langsung kepada manager Sentra-Net untuk mendapatkan data yang di inginkan secara detail dan lengkap.

2. Analisa Data

Tahap analisis merupakan tahapan yang mempelajari objek dan data yang diperoleh dari hasil penelitian untuk diidentifikasi data-data mana yang dibutuhkan dalam perancangan dan pembuatan sistem informasi ini.

3. Perancangan dan Desain Sistem

Memahami rancangan dan desain sistem yang akan dikembangkan berdasarkan hasil analisa sebelumnya supaya aplikasi yang dibuat dapat sesuai dengan analisis data sebelumnya.

4. Pembuatan Aplikasi

Tahapan ini merupakan tahapan pembuatan dan pengembangan aplikasi sesuai dengan desain sistem yang diterapkan tahap sebelumnya.

5. Uji Coba dan Evaluasi

Menguji coba seluruh spesifikasi terstruktur dan sistem secara keseluruhan. Pada tahap ini, penulis melakukan uji coba terhadap

sistem yang telah selesai disusun. Proses uji coba diperlukan untuk memastikan bahwa sistem yang telah dibuat sudah benar dan sesuai yang di inginkan, sesuai karakteristik yang diterapkan dan tidak ada kesalahan-kesalahan yang terkandung di dalamnya.

6. Penyusunan Buku Skripsi

Tahap terakhir ini membuat sebuah laporan berbentuk buku skripsi sebagai tahap akhir dalam proses pengerjaan skripsi sebagai bukti dokumentasi dari penulis atas keberhasilan dan terselesaikannya project yang telah berhasil dibuat sebelumnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan Skripsi ini terdiri dari lima bab, masing masing bab memiliki poin-poin tersendiri. Lima bab tersebut antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I ini terdiri dari enam sub bab, yaitu latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II memuat tinjauan pustaka yang di perlukan dalam pembuatan sistem informasi yang didapat dari buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah, serta berdasarkan pandangan penulis sendiri.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III berisi hasil analisis dan perancangan sistem informasi yang diajukan beserta perancangan lengkapnya

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV ini memuat prosedur manual sistem. Termasuk didalamnya pembahasan mengenai bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun sistem dan pengujian terhadap sistem.

BAB V PENUTUP

Bab V memuat kesimpulan yang didapatkan dari seluruh bab yang telah dikerjakan. Pada bab ini juga terdapat saran-saran untuk merancang sistem informasi ini menjadi lebih baik.

