

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian BAB I sampai BAB IV peneliti mengambil beberapa point kesimpulan, yaitu:

1. Aplikasi Media Edukasi Akuaponik Sistem Pasang Surut dengan Box Ibc perancangan dan pembuatannya dengan tahapan pengumpulan materi dan bahan-bahan akuaponik, serta data-data dari dinas pertanian. kemudian melakukan proses editing desain logo yang akan dipakai untuk akuaponik dengan Adobe Photoshop, setelah semuanya selesai masuk ke tahap editing video menggunakan Adobe Premiere sampai videonya sudah sesuai dengan konsep , setelah itu buat animasi, motion tween, tombol dan movieclips. Selanjutnya Masukan script-script program kedalam aplikasi sesuai dengan konsep desain yang telah dibuat tersebut di implementasikan dan distribusikan ke pihak "UPT BP3K Wilayah V Pakem".
2. Diharapkan Media Edukasi ini dapat memberikan pengetahuan terhadap masyarakat terutama petani dengan metode pembelajaran yang menyenangkan sehingga petani dengan mudah memahami materi yang disampaikan.

5.2 Saran

Peneliti menyadari bahwa dalam pembuatan aplikasi media edukasi maupun penulisan laporan ini masih banyak terdapat kekurangan yang sudah selayaknya dapat bahan pertimbangan oleh pengembang selanjutnya, yaitu:

1. Penambahan Animasi yang lebih kompleks sehingga media pembelajaran lebih menarik dan banyak pengguna untuk memainkan media interaktif.
2. Penambahan beberapa fitur menu dan tampilan aplikasi media pembelajaran ini lebih efektif.
3. Pengembangan pada materi yang dibahas dalam aplikasi

