

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di jaman moderen ini hampir semua kegiatan sudah mengguakan komputer. Dengan komputer inilah banyak perusahaan menggunakannya untuk meningkatkan kinerja dari masing-masing perusahaannya. Oleh karena itu banyak juga perusahaan-perusahaan yang menggunakan computer sehingga banyak juga tercipta aplikasi yang terbuat untuk mempermudah pekerjaan manusia.

Di sebuah rumah industri yang bernama RULLY TAS ini masih menggunakan system secara manual dalam melakukan penghitungan modal untuk memproduksi tas. Pada saat penggunaan system manual ini diharapkan saat penghitungan modal akan lebih akurat dan tidak terlalu banyak mengeluarkan biaya. Dengan begitu modal yang digunakan akan lebih efisien dalam penggunaan modal sehingga akan lebih mudah menentukan harga dari tas yang akan diproduksi.

Akan tetapi pada kenyataanya saat penghitungan modal memerlukan waktu yang lama dan bahkan bias mencapai 2 hari dalam perhitungan dan juga terkadang hasilnya kurang akurat bahkan pernah terjadi hasil penghitungan yang tidak menghasilkan keuntungan, dengan hasil seperti itu penggunaan system secara manual masih kurang efisien untuk penghitungan modal.

Diharapkan saat dibuat aplikasi penghitungan modal ini dapat meningkatkan kinerja dan juga meningkatkan efisiensi modal saat pembuatan produk dan juga semoga ini bermanfaat sehingga dapat mengurangi potensi ruginya rumah industri RULLY TAS.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang masalah tersebut dapat dirumuskan pertanyaan sebagai berikut:

Bagaimana cara untuk meningkatkan efisiensi penghitungan modal pada rumah industri RULLY TAS yang sebelumnya menggunakan sistem manual agar lebih mudah, cepat, dan lebih efisien?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang diuraikan, untuk mendapat hasil yang lebih baik dan dalam keterbatasan penelitian maka permasalahan dibatasi pada bagaimana memberikan layanan sistem informasi penghitungan modal pada rumah industri RULLY TAS.

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut :

1. Studi kasus yang digunakan adalah Rumah industri RULLY TAS.
2. Informasi yang ditampilkan mengenai penghitungan modal yang digunakan.

3. Selain informasi tentang penghitungan modal system ini juga dapat menampilkan atau menentukan harga dari produk yang akan dibuat.
4. Data yang diolah adalah data dari penghitungan atau ukuran dari produk, data harga bahan baku dan data harga SDM yang digunakan.
5. Pembuatan laporan antara lain: data banyaknya barang yang harus dibeli, laporan perhitungan modal dan harga produk.
6. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Bahasa pemrograman MICROSOFT VISUAL BASIC.
7. Software yang digunakan adalah Visual Basic 6.0 dan Microsoft Access.

1.4 Tujuan Penelitian

Ada pun tujuan penelitian ini adalah:

1. Membuat sebuah system informasi dimana sistem ini akan digunakan untuk meningkatkan efisiensi menghitung modal di rumah industry RULLY Tas.
2. Membuat system informasi untuk penetapan harga pokok produksi dan harga pokok penjualan ke dalam bentuk aplikasi komputer.
3. Memudahkan pemilik dan karyawan dalam menghitung modal dan penetapan harga produk pada rumah industri RULLY TAS.
4. Sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata I Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian bagi Peneliti:

- a. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata 1 Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Mengimplementasikan ilmu pengetahuan yang telah didapat selama menjadi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Manfaat penelitian bagi rumah industry Rully tas sebagai berikut:

- a. Dapat mempermudah Rully tas dalam penghitungan modal untuk produksi
- b. Dengan sistem ini diharapkan rully tas dapat memanfaatkan modal secara optimal.
- c. Saat penentuan harga akan sebanding dengan modal yang di gunakan.
- d. Memberikan alternative pada Rully tas untuk menggunakan aplikasi yang tepat sehingga dapat meningkatkan efisiensi penghitungannya.
- e. Memberikan informasi bagipihak yang membuthkan secara akurat.

1.6 Metode Penellttan

Dalam pembuatan karya ilmiah peneliti harus melakukan beberapa langkah dan menggunakan beberapa metode penelitian dalam mengumpulkan informasi.

Langkah-langkah untuk melakukan analisa dan pembangan system ini adalah:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode Penelitian yang digunakan untuk pengumpulan data adalah:

a. Studi Pustaka

merupakan upaya mengumpulkan data dan teori menggunakan buku, surat kabar serta sumber informasi non manusia lainnya sebagai sumber penelitian yang menunjang perancangan system penghitungan modal ini.

b. Observasi

Pengamatan melibatkan semua indera (penglihatan, pendengaran, penciuman, pembau, perasa). Pencatatan hasil dapat dilakukan dengan bantuan alat rekam elektronik yang dilakukan langsung pada rumah industry Rully Tas.

c. Wawancara

Pengambilan data melalui wawancara /secara lisan langsung kepada rumah industry Rully Tas terkait informasi yang dibutuhkan.

d. Dokumen

Pengambilan data melalui dokumen tertulis mamupun elektronik dari lembaga/institusi. Dokumen diperlukan untuk mendukung kelengkapan data yang lain.

1.6.2 Analisis Data

Menganalisa masalah yang terjadi lebih mendalam dari data yang telah diperoleh dan kemudian menentukan pemecahan masalah atau solusi dari masalah yang terjadi. Dalam menganalisis permasalahan menggunakan analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, analisis biaya dan manfaat

1.6.3 Perancangan Program

Tahap ini merupakan sebagai gambaran atau rancangan desain dari program yang akan dibuat oleh peneliti. Perancangan dengan melakukan tahap pemodelan dengan flowchart untuk menggambarkan proses yang diusulkan, diagram konteks, DFD, normalisasi, serta mendesain database dan desain antar muka.

1.6.4 Pembuatan Program

Merupakan tahap untuk membuat program yang merupakan penerapan dari desain program yang telah dibuat. Pembuatan program dilakukan dengan tahapan pembuatan database sebagai step 1, kemudian membuat interface sebagai step 2, selanjutnya membuat koneksi antar database dengan form (interface) sebagai step ke 3.

1.6.5 Uji Coba Program

Tahap pengujian program ini dilakukan setelah program selesai dibuat untuk mengetahui apakah program berjalan dengan baik sesuai

dengan yang diharapkan. Cara pengujian yaitu dengan melakukan pengujian *black-box testing* dan *white-box testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini maka peneliti dan merumuskan sistematika penyusunan agar mempermudah pemahaman terhadap karya ilmiah ini. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini berisi tentang tinjauan pustaka, dasar-dasar teori yang mendasari pembahasan secara detail, serta software yang digunakan untuk membuat aplikasi atau keperluan penelitian.

BAB III Analisa Dan Perancangan Sistem

Bab ini akan menguraikan tinjauan umum tentang lembaga atau objek penelitian, analisis sistem informasi yang digunakan meliputi analisis PIECES (performance, information, economy, control, efficient, services), analisis kelayakan yang meliputi kelayakan teknologi, hukum, ekonomi, analisis biaya dan manfaat serta

analisis kebutuhan sistem. Pada bab ini juga menguraikan rancangan sistem secara umum mulai dari rancangan database, relasi antar table, dan rancangan antar muka yang digunakan sebagai media komunikasi antara aplikasi dengan user.

BAB IV Implementasi Dan Pembahasan

Bab ini menjelaskan tentang Tampilan Halaman index, tampilan halaman login ke sistem, tampilan halaman administrator sistem, dan tampilan halaman laporan.

BAB V Penutup

Bab ini merupakan bagian akhir yang berisi tentang kesimpulan dan saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut.

