

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi sekarang mengalami perkembangan sangat pesat. Hampir semua orang sekarang sudah menggunakan teknologi informasi dan komunikasi. Teknologi sekarang tidak hanya di gunakan dalam kegiatan yang umum saja yang berupa hiburan, namun sekarang sudah mulai digunakan dalam hal belajar dan mengajar. Dengan menerapkan teknologi informasi ini dalam kegiatan belajar mengajar akan mempermudah antara siswa dan guru sehingga akan maksimal dalam penyampain materinya. Melalui internet semua orang dapat mendapatkan informasi yang sangat banyak, melalaui internet banyak orang yang bisa saling bertukar informasi dengan mnggunakan media berupa website. Dan sekarang dunia pendidikan sudah mulai menggunakan media internet berupa website dalam memberikan materi dan informai.

SMK Pancasila 1 wonogiri adalah sekolah teknik swasta yang ada di wonogiri, Sebagai sekolah yang sudah sejak lama berdiri tentunya memiliki banyak siswa. Dengan pertumbuhan siswa yang semakin meningkat maka perkembangan data yang dihasilkan juga semakin meningkat. Kelas dan guru sebagai media untuk menyalurkan ilmu semakin kurang efisien karena keterbatasan waktu mengajar. Kegiatan belajar dan mengajar yang masih menggunakan media kelas semakin hari tampaknya semakin kurang efisien dan efektif untuk tetap di terapkan di karenakan

kegiatan belajar mengajar hanya dapat dilakukan antara siswa dan guru di kelas dan ruang praktek saja.

Dunia pendidikan sekarang ini memiliki peran penting untuk membangun karakter anak bangsa melalui pendidikan formal maupun yang tidak formal. Dengan kemajuan teknologi sekarang ini yang sangat pesat maka dunia pendidikan harus bisa mengikuti perkembangan teknologi dan media pembelajaran yang ada. Banyak media pembelajaran sekarang ini baik yang berbasis dekstop maupun website semakin mempermudah penggunaannya. Media pembelajaran melalui website memiliki kelebihan untuk bisa diakses darimana pun dan kapan pun, maka sebagai instansi pendidikan yang mengikuti perkembangan teknologi maka membutuhkan suatu media website untuk kegiatan belajar dan mengajarnya.

Dengan pemanfaatan media elektronik berupa website E-Learning diharapkan mampu mendukung kegiatan belajar dan mengajar sehingga dapat mempercepat dan memperluas informasi pembelajaran, sehingga meningkatkan mutu dan kualitas siswa SMK Pancasila 1 Wonogiri itu sendiri. Dari latar belakang tersebut penulis akan mengadakan penelitian dan pembuatan website E-Learning yang dapat digunakan untuk membantu kegiatan belajar dan mengajar di SMK Pancasila 1 Wonogiri dengan judul **“ Analisis Dan Perancangan Website E-Learning Pada SMK Pancasila 1 Wonogiri Menggunakan Framework CodeIgniter”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana menganalisa kebutuhan sistem website E-learning?
2. Bagaimana merancang dan mendesain sistem website E-learning?
3. Bagaimana membuat dan mengimplementasikan sistem website E-learning?
4. Bagaimana mengevaluasi sistem website E-learning?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terfokus beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Sistem ini berbasis website.
2. Bahasa pemrograman yang di gunakan adalah PHP.
3. Aplikasi yang di gunakan meliputi framework CodeIgniter, Adobe Photoshop CS5, NetBeans, Notepad++, XAMPP dan MySQL.
4. Aplikasi ini akan menampilkan data Guru / Pegawai, data soal online, data nilai siswa, materi E-learning, serta informasi sekolah,.
5. Dalam aplikasi ini guru dapat menginputkan nilai, materi pelajaran, dan soal-soal online.
6. Dalam aplikasi ini siswa hanya dapat melihat, mengisi jawaban dalam lembar soal online, siswa dapat melihat nilai hasil ujian, siswa dapat mendownload materi yang telah diupload guru.
7. Dalam Aplikasi ini Admin mendapat hak akses penuh dalam

mengelola website E-Learning ini.

8. Aplikasi ini akan diterapkan di SMK Pancasila 1 Wonogiri.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan untuk sebagai berikut.

1. Menghasilkan website e-learning yang dapat membantu dalam proses kegiatan belajar mengajar di SMK Pancasila 1 wonogiri.
2. Memberikan materi-materi yang belum di sampaikan di kelas serta memberikan informasi kepada siswa.
3. Sebagai salah satu syarat kelulusan pada program studi Strata 1 jurusan Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan selama membuat skripsi ini meliputi pengumpulan data, analisis sistem, perancangan, pengembangan, dan testing.

1. Metode pengumpulan data

Dalam pengumpulan data, metode yang digunakan adalah observasi, yaitu mengumpulkan referensi baik dari buku, internet, maupun sumber lain.

2. Metode Analisis Sistem

Melakukan analisis terhadap permasalahan bagaimana merancang website E-learning agar dapat di gunakan dalam memberikan informasi yang baik.

3. Metode Perancangan

Proses perancangan disesuaikan dengan kebutuhan kegunaan aplikasi website E-learning , sehingga tujuan pembangunan aplikasi ini dapat tercapai.

4. Metode Pengembangan

Implementasi pada tahap ini dilakukan pembuatan program aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman php dan mysql dengan menggunakan framework Codeigniter dengan editor notepad ++ dan netbeans.

5. Metode Testing

Pada tahap ini dilakukan uji coba terhadap aplikasi website E-learning, apakah sudah dapat berjalan sesuai fungsinya. Aplikasi yang telah melalui serangkaian uji coba dengan menggunakan metode white-box testing dan black-box testing dan berhasil akan diimplementasikan pada smk pancasila 1 wonogiri.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk Memudahkan memahami laporan skripsi, Di kemukakan sistematika penulisan yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini Berisi latar belakang yang menjelaskan tentang pentingnya penelitian yang di lakukan, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian yang di pakai selama penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan laporan skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka yang menjelaskan mengenai beberapa teori yang dijadikan landasan berpikir dalam membangun aplikasi yang dibuat. Terdiri dari teori umum yaitu teori yang bersangkutan dengan aplikasi, perancangan, dan teori yang berkaitan dengan objek penelitian.

BABA III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tinjauan umum yang menguraikan mengenai tentang gambaran umum objek penelitian serta analisis kebutuhan sistem dan menjelaskan perancangan sistem yang akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi serta pembahasan tentang perancangan antarmuka yang akan di buat seperti rancangan input, rancangan proses , serta rancangan database dan menjelaskan cara kerja sistem yang dibangun .

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab yang terakhir yang berisi kesimpulan yang diperoleh dari perumusan masalah yang telah disampaikan, serta saran yang membangun untuk pengembangan diri dan di harapkan dapat di kembangkan lebih baik lagi dengan melihat kekurangannya .