

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan tentang analisis, perancangan dan implementasi pada bab-bab sebelumnya, penulis mengambil kesimpulan tentang pembuatan *game* Pertarungan panda sebagai berikut:

1. Dalam penelitian ini telah di hasilkan *game* Pertarungan panda yang dapat di operasikan pada perangkat yang berbasis Android.
2. *Game* Pertarungan panda merupakan *game* *single player* yang dapat dengan mudah di pahami oleh *user* karena tidak terdapat banyak peraturan yang membuat pengguna sulit memahami.
3. *Game* ini berjalan dengan baik pada perangkat android yang memiliki resolusi layar 720x1280 *pixels*.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam *game* ini masih banyak keterbatasan dan dapat di kembangkan lebih lanjut. Agar *game* ini bisa menjadi lebih sempurna ada beberapa saran yang dapat di gunakan sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan *game* sebaiknya membentuk sebuah tim karena dalam pembuatan *game* terdapat bagian-bagian yang harus dikerjakan dengan keahlian tertentu.
2. Grafik dalam *game* ini masih 2D, agar lebih bisa menarik lagi sebaiknya di buat berbasis 3D.
3. Menambahkan fitur pemilihan level permainan agar lebih menarik.

4. Menambahkan tantangan dalam *game* agar *User* tidak cepat jenuh dengan *game* yang sedikit.
5. Menambahkan animasi pendukung dalam *game* agar terlihat rame dan suasana *game* menjadi lebih hidup.

