

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi saat ini semakin pesat perkembangannya terutama pada perangkat mobile. Banyak sekali orang dewasa dan bahkan anak-anak yang sudah menggunakan smartphone sebagai alat komunikasi juga media belajar yang banyak memiliki keunggulan. Ada beberapa system operasi yang mendukung smartphone saat ini, seperti Android OS, Windows Mobile, iOS, Blackberry OS, dan Symbian OS. Sistem Android merupakan salah satu system operasi yang banyak digemari para pengguna smartphone karena Android bersifat open source (system terbuka) sehingga banyak aplikasi yang dapat digunakan pada smartphone ini.

Ensiklopedia adalah tulisan yang berisi penjelasan yang menyimpan informasi secara komprehensif dan cepat dipahami serta dimengerti mengenai keseluruhan cabang ilmu pengetahuan tertentu yang tersusun dalam bagian artikel-artikel dengan satu topik pembahasan pada tiap-tiap artikel yang disusun berdasarkan abjad, kategori atau volume terbitan dan pada umumnya tercetak dalam bentuk rangkaian buku yang tergantung pada jumlah bahan yang disertakan.

Android merupakan sebuah system operasi untuk perangkat mobile berbasis linux yang mencakup system operasi middleware dan aplikasi. Android bersifat open source yang artinya source code di bagikan secara gratis kepada developer untuk dikembangkan dan juga agar developer dapat

membuat aplikasi mereka sendiri yang berbasis android. Saat ini, banyak vendor-vendor smartphone sudah memproduksi smartphone berbasis android. Vendor-vendor tersebut antara lain SONY, ASUS, Samsung, LG, dll. Hal ini karena android adalah system operasi yang open source sehingga bebas didistribusikan dan dipakai oleh vendor manapun.

Pada umumnya bahasa memiliki peranan sebagai alat komunikasi antar individu, karena bahasa berfungsi sebagai alat penyampai pesan dari seseorang kepada orang lain. Pada era globalisasi, peran bahasa semakin berkembang menjadi pertukaran informasi antar Negara tentang budaya, teknologi dan bidang keilmuan lainnya. Perkembangan bahasa asing sekarang semakin berkembang pesat selain bahasa inggris, bahasa perancis juga merupakan bahasa internasional, tepatnya bahasa international kedua karena pada umumnya perancis merupakan Negara berkembang yang memiliki peran penting dalam perkembangan dunia. Pada saat ini begitu banyak buku/ebook yang mengajarkan tentang bahasa perancis, Namun karena sulitnya bahasa perancis untuk dipelajari melalui bacaan saja, hal ini menyebabkan kurangnya minat individu untuk mempelajarinya.

Bahasa perancis merupakan salah satu bahasa besar didunia yang kebanyakan digunakan dinegara Perancis, Belgia, Kanada, Swiss, dan lebih dari 50 negara lainnya. Bahasa ini adalah salah satu turunan bahasa latin yang termasuk dalam rumpun roman. Hingga tahun 1999, bahasa Perancis digunakan oleh lebih dari 77 juta penduduk dunia sebagai bahasa pertama dan oleh 128 juta jiwa sebaga bahasa kedua. Bahasa perancis adalah bahasa

resmi di beberapa organisasi internasional seperti Uni Eropa (EU), Komite Olimpiade Internasional (IOC), Perserikatan Bangsa-Bangsa (PBB), dan Federasi Sepakbola Internasional (FIFA).

Dengan alasan tersebut maka dengan adanya aplikasi Pengenalan Bahasa dan Budaya Perancis ini, dapat memudahkan pengguna untuk mempelajari bahasa dan budaya Perancis secara bersamaan dengan baik dan secara fleksibel berdasarkan tingkat pembelajaran yang disediakan oleh aplikasi ini. Aplikasi ini dirancang dengan menampilkan teks dan audio visual agar pengguna dapat dengan mudah memahami penulisan, pengucapan dan makna dari materi yang sedang dipelajari.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dari masalah diatas, maka pokok permasalahannya adalah bagaimana Merancang dan Menganalisis Aplikasi Ensiklopedia Pengenalan Bahasa Dan Budaya Perancis Sebagai Sarana Informasi dan Edukasi Berbasis Android ?

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka dibuat suatu batasan masalah untuk mencegah pembahasan yang melebar dari masalah yang ditentukan. Batasan masalah dalam penulisan skripsi ini adalah:

1. Aplikasi ini memberikan pembelajaran bahasa perancis berdasarkan tingkat/level awal (A1).

2. Aplikasi ini menyediakan pembelajaran budaya perancis.
3. Aplikasi pendukung yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah Eclipse, Xampp, Sublime Text, Browser (Google Chrome).
4. Aplikasi ini hanya berjalan diatas Sistem Operasi Android.
5. Aplikasi ini bersifat online yang berarti aplikasi ini dapat berjalan ketika ada koneksi internet pada device yang digunakan.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelttian

Adapun maksud dan tujuan penelitian skripsi ini adalah :

1. Merancang dan Menganalisis Aplikasi Ensiklopedia Pengenalan Bahasa dan Budaya Perancis Sebagai Sarana Informasi dan Edukasi Berbasis Android
2. Menghasilkan aplikasi yang memiliki fungsi untuk membantu masyarakat dalam mempelajari bahasa dan budaya perancis.
3. Dengan aplikasi ini, masyarakat dapat dengan mudah belajar bahasa perancis dimanapun dan kapanpun.
4. Sebagai syarat untuk meraih gelar sarjana (S1) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer.
5. Menerapkan pengetahuan yang telah didapat selama belajar di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5. Metodologi Penelitian

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Terdapat beberapa metode dalam mengumpulkan data pada penulisan skripsi ini yaitu:

a. Metode Wawancara

Metode ini digunakan agar didapatkan data secara akurat dari objek dilangsungkannya penelitian yaitu di Lembaga Indonesia Perancis Yogyakarta.

b. Metode observasi

Metode ini digunakan untuk mengamati aplikasi-aplikasi yang sejenis baik itu kekurangan maupun kelebihan sebagai referensi pembuatan aplikasi agar aplikasi dapat berjalan dengan maksimal.

c. Metode Kepustakaan

Metode yang digunakan dengan mengadakan studi penelaahan terhadap buku-buku, literatur-literatur, catatan-catatan dan laporan-laporan yang ada hubungannya dengan masalah yang diangkat.

d. Metode Studi Literatur

Metode Pengambilan data dengan menggunakan literature yang telah ada seperti dengan menggunakan fitur internet untuk mencari informasi dan referensi yang berhubungan dengan masalah yang diangkat.

1.5.2. Metode Analisis

Dalam mengidentifikasi suatu masalah yang diangkat, diperlukan metode analisis. Metode ini merupakan metode yang berkelanjutan dalam

sebuah penelitian, dengan analisis awal menginformasikan data yang kemudian dikumpulkan. Dalam penulisan skripsi ini, digunakan metode analisis SWOT. Analisis SWOT ini berguna untuk melihat suatu topik permasalahan dari 4 sisi yang berbeda yaitu, kekuatan, kelemahan, kesempatan, dan ancaman.

1.5.3. Metode Perancangan

Metode perancangan adalah rincian dari seluruh tahapan atau langkah-langkah yang harus ditempuh dalam melakukan pengembangan suatu sistem informasi.

Metode perancangan yang digunakan pada penulisan skripsi ini adalah dengan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD).

1.5.4. Metode Testing

Metode testing merupakan metode yang digunakan untuk mencoba suatu aplikasi yang dibuat dengan tujuan mengetahui apakah masih terdapat kesalahan pada aplikasi baik itu secara modul maupun secara fungsionalitas. Dalam penulisan ini, ada 2 metode testing yang digunakan, yaitu:

1. *White Box Testing*

Pengujian ini dilakukan dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada dan menganalisis apakah masih terdapat kesalahan atau tidak.

2. *Black Box Testing*

Pengujian ini merupakan metode pengujian perangkat lunak yang meneliti fungsi-fungsi dari aplikasi tanpa perlu melihat langsung ke struktur internal.

1.5.5. Metode Implementasi

Metode implementasi dalam penulisan skripsi ini ialah proses pemaparan hasil dari proses-proses yang telah terjadi diatas (Analisis, Perancangan, dan Testing) dalam bentuk perangkat lunak/aplikasi yang berjalan diatas sistem operasi Android.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tersusun dalam 5 (bab) dengan sistematikan penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Untuk mendukung pembuatan laporan penelitian skripsi ini, maka perlu dikemukakan hal-hal atau teori-teori yang berkaitan dengan permasalahan dan ruang lingkup pembahasan sebaga landasan dalam pembuatan laporan penelitian ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini, akan membahas tentang analisis dan perancangan sistem. Analisis dan perancangan sistem ini ditujukan untuk memberikan gambaran secara umum mengenai aplikasi yang akan dibuat. Hal ini berguna untuk menunjang pembuatan aplikasi sehingga kebutuhan-kebutuhan aplikasi dapat diketahui.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini, akan dijelaskan mengenai hasil implementasi dari berbagai proses yang telah dirancang pada bab sebelumnya dalam bentuk screenshot beserta dengan pembahasannya.

BAB V PENUTUP

Bab ini bagian akhir dari penulisan laporan skripsi ini, yang didalamnya berisi kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA