

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Hazama Ando Corporation Jakarta merupakan perusahaan yang bergerak dibidang konstruksi bangunan dan didirikan pada reputasi dibidang teknik-teknik sipil. Perusahaan ini memiliki banyak karyawan dan menghitung gaji menggunakan Microsoft Excel. Akuntan yang menghitung gaji karyawan harus mengetahui dan memasukkan rumus beserta jumlah presensi untuk menghitungnya. Setiap perhitungan, rumus harus dimasukkan ke dalam Microsoft Excel untuk memprosesnya. Langkah tersebut kurang efektif untuk olah data hitung gaji.

Dalam proses perhitungan gaji ada basis data setiap karyawan untuk jumlah presensi, tunjangan, THR, makan, transport, lembur, BPJS dan PPh21.

Dari penelitian yang dilakukan dibuat sebuah aplikasi khusus untuk menghitung total gaji yang diberi judul "Sistem Penggajian Karyawan Hazama Ando Corporation Jakarta"

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, belum optimalnya pemanfaatan sarana komputer dalam pengolahan data menyebabkan kegiatan penggajian yang ada cenderung kurang efektif sehingga berpengaruh pada proses pengambilan keputusan juga pengendalian serta pengolahan yang cenderung lama.

Pokok permasalahan yang diteliti adalah “bagaimana membuat suatu sistem penggajian karyawan Hazama Ando Corporation Jakarta agar menjadi lebih baik sehingga diperoleh suatu sistem yang khusus untuk perhitungan gaji?”. Dengan sistem yang lama membuat pihak Hazama Ando Corporation Jakarta mengalami kelamaan proses dalam pelayanan penggajian terhadap karyawan maupun kepala bagian yang bertanggung jawab langsung. Dengan adanya sistem penggajian ini diharapkan pegawai yang berwenang dalam melakukan penggajian dapat bekerja dengan mudah dan cepat.

1.3 Batasan Masalah

Sebagai batasan masalah yang timbul karena sistem penggajian pada Hazama Ando Corporation Jakarta ini masih menggunakan Microsoft Excel. Maka dibuatlah sistem penggajian karyawan yang khusus dibuat untuk perhitungan gaji dalam mendukung penggajian karyawan setiap bulannya. Maka permasalahan akan dibatasi hanya pada pembuatan sistem penggajian karyawan yang meliputi :

1. Fitur keamanan (login) bagi pihak yang berwenang saja.
2. Pembuatan sistem penggajian untuk menghitung gaji bersih yang meliputi perhitungan jumlah presensi, tunjangan, THR, makan, transport, lembur, BPJS, dan PPh21. Sehingga menghasilkan jumlah gaji yang harus dibayarkan ke karyawan setiap bulannya.
3. Dalam sistem penggajian ini presensi diinputkan oleh admin dalam perhitungannya setelah karyawan melakukan presensi secara

manual. Apabila sistem presensi diubah dengan sistem sidik jari akan diterangkan secara tersendiri.

4. Pembuatan Laporan Presensi Karyawan, Laporan Gaji Karyawan dan Slip Gaji Karyawan.
5. Data yang akan diimplementasikan dalam perhitungan gaji ini adalah bersifat simulasi. Hal ini dikarenakan data gaji yang ada di perusahaan Hazama Ando Corporation Jakarta dirahasiakan dan tidak dikonsumsi oleh publik.
6. Aplikasi dibuat dengan Microsoft Visual Basic 6.0 dan database dibuat dengan Microsoft SQL Server 2000.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Bagi penulis
 - a. Untuk mengambil data guna “skripsi” sebagai syarat kelulusan Sarjana (S1) jurusan Teknik Informatika di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
 - b. Menerapkan serta memadukan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bagi Perusahaan
 - a. Memanfaatkan teknologi komputerisasi sebagai sarana paling efisien untuk menunjang aktifitas bisnis.

3. Bagi Pembaca

- a. Dapat digunakan sebagai contoh atau referensi dalam penyusunan Skripsi.
- b. Sebagai informasi mengenai perusahaan yang bersaing.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

A. Bagi Perusahaan

Penulis berharap skripsi yang telah dibuat sesuai rencana dapat membantu perusahaan dalam melakukan proses pengajian kepada karyawan dengan mudah dan cepat.

B. Bagi Akademik

1. Agar mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang diterima selama kuliah dengan membuat suatu Sistem Pengajian Karyawan dengan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.
2. Melatih mahasiswa agar dapat menangani sebuah proyek sistem informasi pada sebuah perusahaan, lembaga-lembaga, atau instansi terkait.
3. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan perbandingan dan kerangka acuan dalam memahami persoalan yang sama.

C. Bagi Penulis

1. Dengan adanya skripsi ini penulis dapat merancang sebuah sistem yang bermanfaat langsung bagi pihak lain.
2. Dapat menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama kuliah di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

A. Metode Observasi

Pengumpulan data dilakukan dengan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian untuk memperoleh informasi sebagai bahan penulisan.

B. Metode Wawancara

Dengan mengajukan pertanyaan secara langsung pada pihak instansi kepegawaian dengan berlandaskan pada tujuan penelitian dan objek yang diteliti.

C. Metode Kearsipan

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip berupa penulisan dari instansi dalam bentuk dokumen

D. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan ini mengacu pada buku-buku pedoman yang dibutuhkan baik yang ada di perpustakaan, maupun literatur-literatur yang berhubungan dengan masalah yang diteliti sehingga nantinya dapat membantu selesainya skripsi ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis kedalam beberapa bab, dan masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut :

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan permasalahan, tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

2. Bab II Landasan Teori

Bab ini berisi tentang penjelasan kegunaan dan kelebihan perangkat lunak yang digunakan dan cara kerja perangkat lunak serta tinjauan umum perusahaan.

3. Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tentang uraian dan penjelasan tentang analisis sistem yang terdiri dari definisi analisis sistem, identifikasi masalah, analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan

sistem. Perancangan sistem secara umum yang terdiri dari rancangan model, rancangan database, dan rancangan program.

4. Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini berisikan tentang implementasi serta pembahasan dari sistem yang telah dibuat.

5. Bab V Penutup

Bab ini merupakan penutup dari penjelasan yang berisi tentang kesimpulan dan saran.

