

BAB V

PENUTUP

5.3 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan dan implementasi dalam membangun sesuatu aplikasi game *Tap MyKong* dapat disimpulkan:

1. Dengan menggunakan Game Maker Studio maka memudahkan dalam proses pembuatan game di karenakan struktur penyimpanan file yang rapi pada Game Maker Studio yang terpisah antara Room,Sprite,Object,dan Sound
2. Game "Tap MyKong" yang dibuat menggunakan Game Maker: Studio sudah dapat di jalankan pada Smart Phone Android

5.4 Saran

Aplikasi yang dibuat memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut.

Saran yang diajukan adalah :

1. Game Tap My Kong ini akan lebih menarik jika diberikan scoring yang dapat di akumulasi secara global lewat google + atau facebook connect.
2. Game Tap My Kong ini lebih menarik jika memiliki tampilan 3 dimensi dalam game play nya.
3. Game Tap My Kong ini akan lebih menantang jika ada fitur multi player dan pemain saling bisa menjatuhkan satu sama lain.