

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dalam proses pembuatan Scene 06 shot 02,03 dan Scene 08 shot 03,04 penulis dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Proses dalam pembuatan serial animasi 2D "Abdan" pada scene 06 shot 02, 03 dan Scene 08 shot 03, 04 dengan menerapkan Teknik animasi Cut Out beserta prinsip animasi.
2. Dari hasil animasi yang sudah dibuat oleh penulis animasi sudah dapat menampilkan karakter abdan, jono, miskan dan pak umar, gerakan animasi dalam scene dan shot yang dikerjakapun sudah cukup mulus, karena sudah meimplementasikan prinsip animasi yang cukup bagus.
3. Dari hasil evaluasi kerjaan dapat dilihat hasil yang dikerjakan masih dapat diperbaiki lagi untuk mencapai hasil yang lebih sempurna dan bagus.
4. Dalam hasil evaluasi kinerja didapatkan bahwa penulis sudah bagus dalam memahami materi, kemampuan animasi, dan attitude namun penulis masih memiliki kekurangan dalam detail pekerjaan.
5. Hasil dari kerjaan yang dibuat dapat dilihat bahwa animasi ditampilkan berisi tentang cerita petualangan Abdan dan teman temannya yang berdurasi sekitar 1 sampai 2 detik per shot, karena frame yang dikerjakan tidak begitu banyak .

5.2 Saran.

1. Proses pembuatan animasi untu Scene 06 shot 02, 03 dan Scene 08 shot 03, 04 dapat ditambah efek visual.
2. Shot yang dikerjakan terlalu singkat sekitar 1-2 detik perlu sedikit di tambah.

3. Menambah lagi ekspresi mulut, mata dalam karakter untuk membuat lebih banyak ekspresi yang dibuat.
4. Gambar mulut untuk lip-sync terlalu sedikit perlu ditambah lagi gambar bentuk mulut ketika berbicara.
5. Timing pada karakter dalam scene dan shot yang dikerjakan dapat di perbaiki lagi supaya terlihat lebih halus
6. Perbanyak lagi referensi animasi dalam animasi cut out
7. Perdalam lagi dalam timing dan acting untuk mempermudah proses produksi

