

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Bedasarkan uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam menyelesaikan penelitian tentang "Pembuatan Game "Ninja Shooter" Menggunakan Construct 2" dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pertama membuat sistem Control (Pergerakan) dahulu, mulai dari pergerakan melompat, berlari ke kanan, dan berlari ke kiri, hingga tambahan menembaskan pedang sebagai fitur serang yang dimiliki oleh permainan ini.
2. Setelah sistem Control (Pergerakan) dapat berjalan, maka selanjutnya membuat sistem platform dengan memodifikasi cara bermain serta menambahkan fitur skill dan ability yang dapat digunakan oleh pemain. Berdasarkan sistem tersebut, barulah video game Ninja Shooter dapat disebut sebagai video game dengan unsur platformer.
3. Video game Ninja Shooter ini hanya dapat dimainkan oleh satu pemain melawan musuh yang di kendalikan oleh komputer.

## 5.2 Saran

1. Diharapkan dari proyek TA yang dikerjakan, dapat menjadi salah satu dorongan dalam melestarikan permainan platform sehingga videogame Ninja Shooter dapat dikembangkan menjadi permainan yang dapat dimainkan di berbagai sistem operasi, tidak hanya pada platform PC.
2. Selanjutnya dapat mengembangkan sistem yang lebih baik pada konsep unsur platform dengan menyertakan kostumisasi kekuatan pemain dan konsentrasi, sehingga unsur platform pada permainan tersebut dapat lebih dinamis, serta tingkat kesulitan pemain lawan pada video game Ninja Shooter yang selanjutnya dapat diatur oleh pemain.

