

BAB V

PENUTUP

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya, maka pada bab ini dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai hasil proses penyusunan aplikasi ini, dan juga saran-saran yang diharapkan dapat menjadi masukan bagi pengembang aplikasi dikemudian hari.

5.1 Kesimpulan

Setelah menganalisis, merancang, dan implementasi aplikasi pembelajaran dengan tema kebutuhanku telah mencapai sasaran kebutuhan fungsional, diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi pembelajaran ini telah berhasil dibuat media pembelajaran dengan tema kebutuhanku sebagai alat bantu dalam menyampaikan materi, sehingga dapat diimplementasikan dan digunakan.

1. Telah berhasil dibuat media pembelajaran bersifat offline untuk siswa semester satu (ganjil) TK B, dengan materi pembahasan pengenalan makanan dan minuman yang merupakan sub bab dari tema kebutuhanku.
2. Telah berhasil dibuat media pembelajaran yang berisi materi dan permainan

5.2 Saran

Dari kesimpulan di atas ada beberapa saran yang diharapkan dapat membantu dan mengatasi kekurangan dari aplikasi ini yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi media pembelajaran ini diharapkan dapat dikembangkan dengan penambahan materi-materi yang ada pada tema kebutuhanku.
2. Pada menu permainan diberikan level pada setiap permainan.

