

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan semakin majunya perkembangan teknologi informasi dan komputer, maka kebutuhan manusia akan informasi pun semakin meluas. Informasi yang dihasilkan dari proses pengolahan data harus bersifat nyata dan dapat dipercaya. Disini peranan *website* sangat dapat membantu pengolahan data dengan cepat dan akurat. Dengan adanya teknologi komputerisasi baik hardware maupun software dapat membantu kinerja pada sebuah perusahaan.

Salah satu cara meningkatkan luas daerah pemasaran adalah dengan menggunakan internet. Pemakaian teknologi internet pada saat ini telah sangat meluas dan memasyarakat. Teknologi internet yang berkembang dengan pesat dirasakan sangat dibutuhkan di berbagai bidang usaha. Internet dapat membantu perusahaan untuk memperoleh informasi secara cepat dan akurat, sehingga perusahaan dapat melakukan penjualan dan pemasaran dengan lebih cepat tanggap, efektif, dan efisien. Internet merupakan salah satu media elektronik yang memberi kemudahan dan informasi dalam melaksanakan aktivitas-aktivitas bisnis, perniagaan, dan aktivitas lainnya. Oleh karena itu pada era sekarang ini banyak perusahaan yang telah memanfaatkan jasa pelayanan internet untuk menunjang kegiatan bisnisnya, seperti misalnya sebagai media promosi yang dapat diakses seluruh dunia dan dalam waktu 24 jam.

CV. Tunas Harapan adalah sebuah badan usaha yang berak dibidang *generalcontractor* atau perdagangan umum, yang mempunyai dua jenis usaha yaitu:

- a. Jasa Pelaksanaan Kontruksi yang dapat melaksanakan kegiatan Usaha Jasa Pelaksanaan Kontruksi di seluruh wilayah Republik Indonesia.
- b. Jasa Perdagangan dengan barang/ jasa dagangan utama adalah alat tulis kantor, sepeda motor, material bangunan, komputer, bahan makanan, *catering*, pertamanan, pupuk, meubelair.

Sampai saat ini CV. Tunas Harapan belum memiliki sebuah situs resmi seperti website untuk melakukan promosi dan pemasaran. Dengan adanya situs resmi ini diharapkan dapat mempermudah untuk memperoleh informasi dengan lebih mudah. Berdasarkan uraian diatas penulis dalam skripsi ini mencoba membuat sebuah website dengan judul "Analisis Dan Perancangan Website Sebagai Sarana Informasi Dan Promosi Pada CV. Tunas Harapan".

2.1 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang rumusan masalah yang didapat adalah Bagaimana cara menyampaikan informasi dan promosi CV. Tunas Harapan yang efektif dan efisien kepada masyarakat?

3.1 Batasan Masalah

Dalama pembuatan website ini diperlukan batasan masalah agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud dan tujuan yang dicapai.

Adapun batasan-batasannya adalah sebagai berikut:

- a. Pembuatan situs web sebagai media informasi dan promosi pada CV. Tunas Harapan menggunakan bahasa pemrograman HTML 5 dan CSS 3.
- b. Pembuatan situs web menggunakan metode responsive design dan floating menu.
- c. Website ini hanya mencakup tentang halaman Home, Tentang Kami, Partnership, Berita, Proyek, Kontak Kami.
- d. Software yang digunakan XAMPP, Macromedia Dreamweaver CS6, MySQL, PHP, Corel Draw, Adobe Photoshop CS6.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan Tujuan penulisan yang hendak dicapai dari pembuatan skripsi ini adalah untuk Membuat sistem informasi dan promosi berbasis web bagi CV. Tunas Harapan.

1.5 Metode Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang digunakan oleh penulis untuk menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut :

- a. Studi Literatur

Merupakan metode dengan memanfaatkan fasilitas contohnya memakai internet dengan mengunjungi situs-situs web yang berhubungan dengan masalah yang sedang dihadapi penulis.

b. Metode Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku, jurnal dan juga karya ilmiah sebagai acuan dan juga bahan pertimbangan dalam penyusunan data penulis.

c. Wawancara

Merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara pengumpul data maupun peneliti terhadap nara sumber atau sumber data.

d. Analisis

Metode ini dilakukan dengan menganalisa permasalahan yang sedang dihadapi penulis sehingga dapat menyelesaikannya dengan mudah.

e. Perancangan System

Metode ini merancang system yang akan dibuat berdasarkan hasil analisa yang telah dilakukan.

f. Pembuatan Program

Metode ini melakukan implementasi dari hasil perancangan sistem yang telah dilakukan.

g. Pengujian Program

Pada metode ini dilakukan pengujian program apakah sudah sesuai ataupun sudah berjalan dengan baik atau belum dan dapat digunakan sesuai harapan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan penulis untuk menyusun kemudian menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang teori-teori yang menjadi dasar dalam media pembelajaran dan yang mempunyai hubungan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas pengumpulan kebutuhan, analisis dan perancangan, perancangan antarmuka serta penjelasan tentang perancangan perangkat lunak yang dibangun.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai bagaimana aplikasi digunakan dan memaparkan hasil serta tahapan penelitian, perancangan system, pembuatan program dan pengujian program.

BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas mengenai kesimpulan yang yang dapat diambil oleh peneliti berdasarkan hasil dari rumusan masalah dalam perancangan aplikasi tersebut.