

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada Penjelasan dan ulasan seluruh bab serta proses akhir perancangan *Game First Rabbit* menggunakan *Game Maker Studio* maka dapat disimpulkan:

1. Penggunaan software *Game Maker Studio* sangat membantu karena memberikan kemudahan dalam pembuatan *game* 2 dimensi. *Game Maker Studio* menyediakan bagian-bagian penempatan elemen bagian dari *game*, dan juga menggunakan penerapan penempatan karakter dengan cara *drag and drop*.
2. Tahapan metode dalam pembuatan *game* ini yaitu: *requirement, Design, Coding, implementation and testing, dan Maintenance*.
3. Kesulitan dalam membuat *game* ini adalah pada saat pembuatan karakter dengan metode pembuatan manual menggunakan *Photoshop*.

5.2 Saran

Pembuatan *Game First Rabbit* ini masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar *Game First Rabbit* ini bisa berfungsi dengan lebih baik yaitu sebagai berikut:

1. Memperbaiki desain grafis *game* yang hanya 2D.
2. Menambahkan karakter dan misi yang lebih menantang sehingga membuat *game* lebih menarik.
3. *Game First Rabbit* ini hanya bisa dimainkan *single player* semoga kedepannya nanti *game* ini bisa dikembangkan secara luas.