

**PERANCANGAN APLIKASI PERSONALITY
COMMUNICATION TEST BERBASIS
ANDROID**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Aan Latif Umar 13.01.3293

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN APLIKASI PERSONALITY
COMMUNICATION TEST BERBASIS
ANDROID**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Aan Latif Umar 13.01.3293

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR


**PERANCANGAN APLIKASI PERSONALITY
COMMUNICATION TEST BERBASIS
ANDROID**

yang disusun oleh

Aan Latif Umar 13.01.3293

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 30 Desember 2015

Dosen Pembimbing


Joko Dwi Santoso, M.Kom
NIK. 190302181

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN APLIKASI PERSONALITY
COMMUNICATION TEST BERBASIS
ANDROID**

yang disusun oleh

Aan Latif Umar 13.01.3293

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Mei 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146



Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 10 Juni 2016



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan hasil karya saya sendiri (ASLI), dan dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan manapun. Sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan orang lain, kecuali yang tertulis diacu dalam naskah ini disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Juni 2016



Aan Latif Umar
NIM : 13.01.3293

MOTTO

Khairunnas Anfa'uhum Linnas

“Sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat bagi orang lain “

Man Jadda Wa Jada

“Siapa yang bersungguh sungguh akan berhasil “

Man Shabara Zhafira

“Siapa yang bersabar akan beruntung “

Man Sara Darbi Ala Washala

“Siapa yang berjalan di jalan-Nya akan sampai tujuan “

Man Zara'a Hasada

“Siapa yang menanam akan menuai hasilnya “

Man Yajtahid Yanjah

“Siapa yang berusaha akan mendapat kejayaan “

PERSEMBAHAN

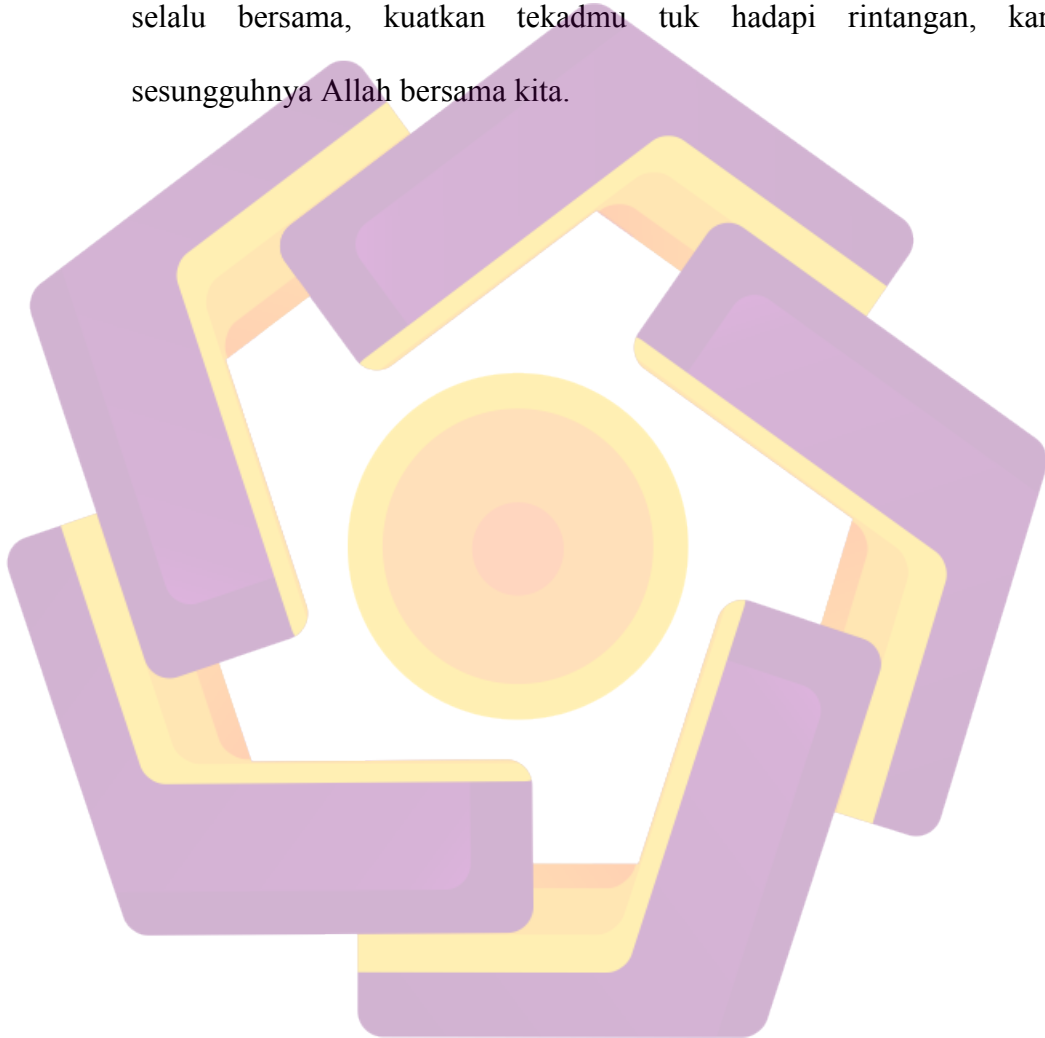
Puji Syukur kami panjatkan ke hadirat Alloh SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga tugas akhir ini bisa selesai tepat waktu. Shalawat serta salam semoga tercurah kepada Nabi Agung Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya. Laporan tugas akhir ini saya persembahkan kepada:

1. Ayah dan Ibunda tersayang, Engkaulah guru pertama dalam hidupku, Pelita hatimu yang telah mengasihiku dan menyayangiku dari lahir sampai mengerti luasnya ilmu di dunia ini dan sesuci do'a malam hari, Terima kasih atas semua yang telah engkau berikan kepadaku.
2. Spesial buat mutiara hatiku Finandhita Hayu Pradana, Engkaulah seorang yang mempunyai kebeningan hati dengan belaian kasih sayang sesejuk embun yang kau berikan padaku sehingga aku bisa bersemangat dan berpacu untuk maju. Aku ingin melihatmu dengan tenang setenang mentari dan sinar pagi. Aku mencintaimu dengan lembut selembut sutra dan tetesan air mata. Aku menyayangimu seperti sayangnya engkau kepadaku.
3. Bapak dan Ibu Dosen pembimbing, penguji dan pengajar, yang selama ini telah tulus dan ikhlas meluangkan waktunya untuk menuntun dan mengarahkan saya, memberikan bimbingan dan pelajaran yang tiada ternilai harganya, agar saya menjadi lebih baik. Terimakasih banyak Bapak dan Ibu dosen, jasa kalian akan selalu terpatri di hati.

4. Sahabatku Hamam Nasrodin yang telah ikhlas membantu dalam proses pembuatan aplikasi ini, semoga Allah membalas semua kebaikanmu.

Thank's.

5. Semua sahabatku seperjuangan Keluarga besar D3 TI 02 yang selama ini selalu bersama, kuatkan tekadmu tuk hadapi rintangan, karena sesungguhnya Allah bersama kita.



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya yang tidak pernah ada habisnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “ Perancangan Aplikasi ”Personality Communication Test” berbasis Android”.

Penyusunan tugas akhir yang dimaksud ini, diharapkan dapat memberikan sarana informasi kepada pengguna untuk mengetahui kepribadian dalam berkomunikasi yang banyak berperan pada kesuksesan didalam hidup, karir, keluarga serta teman. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu diri sendiri mengeksplorasi cara berinteraksi dengan orang lain.

Begitu banyak pihak yang telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini. Maka perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM., selaku Ketua STIMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng., selaku Ketua Jurusan D3 Teknik Informatika
3. Bapak Joko Dwi Santoso, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing penulis dalam mengerjakan Tugas Akhir
4. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom dan Ibu Yuli Astuti, M.Kom selaku Dosen Penguji
5. Semua pihak yang telah membantu dalam proses penyusunan dan pembuatan projek tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam tugas akhir ini masih banyak kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan berbagai kritik dan saran yang membangun agar laporan ini dapat menjadi lebih baik. Selibhnya permohonan maaf jika terdapat kesalahan kata dalam penyusunan. Akhir kata penulis mengharapkan agar skripsi yang telah dibuat ini dapat bermanfaat dan memberikan nilai positif bagi kita semua. Amin.

Yogyakarta, 10 Juli 2016

Penulis



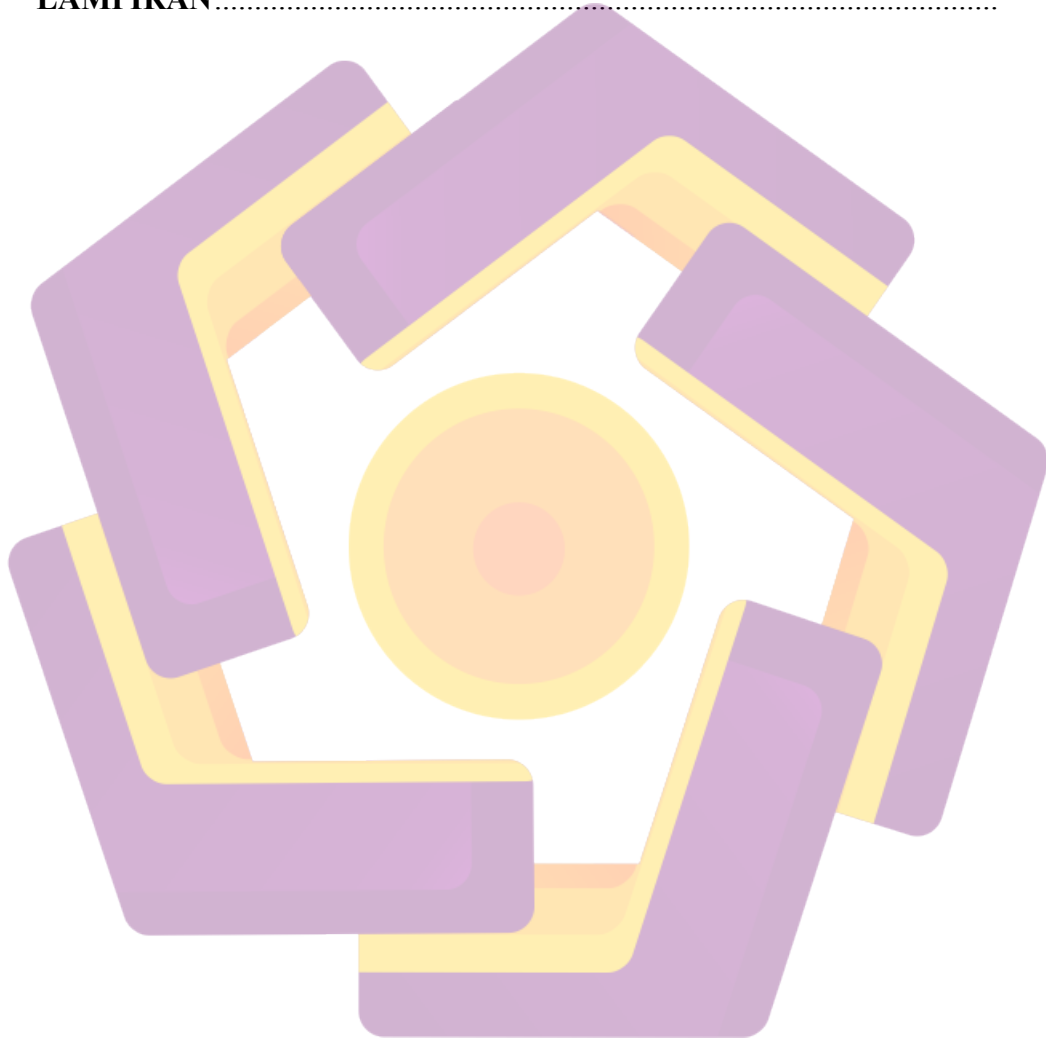
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulis.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Aplikasi.....	8
2.2.1 Pengertian Aplikasi.....	8
2.2.2 Klasifikasi Aplikasi.....	9
2.3 Definisi Kepribadia.....	10
2.3.1 Tipe-Tipe Kepribadian.....	11
2.3.2 Pengukuran-Pengukuran Kepribadian.....	11
2.4 Komunikasi Antar Pribadi.....	14

2.4.1	Definisi Komunikasi Antar Pribadi	14
2.4.2	Proses Komunikasi Antar Pribadi	15
2.5	Sistem Operasi Android	16
2.5.1	Pengertian Android	16
2.5.2	Sejarah Sistem Operasi Android	17
2.5.3	Arsitekture Android	19
2.5.4	Versi Android Menurut Level API	22
2.6	<i>Flowchart</i>	27
2.7	<i>Unified Modeling Language</i>	29
2.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	29
2.7.2	<i>Activity Diagram</i>	29
2.7.3	<i>Class Diagram</i>	30
2.7.4	<i>Sequence Diagram</i>	30
2.8	Perangkat Lunak Yang Digunakan	31
2.8.1	Android Studio	31
2.8.2	Android SDK (<i>Software Development Kit</i>)	32
2.8.3	Adobe Photoshop CS6	33
BAB III GaAMBARAN UMUM		35
3.1	Gambaran Umum Aplikasi	35
3.2	Gambaran Umum Kuesioner Aplikasi	35
3.2.1	Pemberian Nilai	38
3.2.2	Penginterprestasikan Nilai	38
3.2.3	Pendeskripsian Skala	39
3.3	Analisis Sistem	41
3.3.1	Analisis SWOT	42
3.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	43
4.1	Perancangan Sistem	47
4.2	Perancangan <i>Flowchart</i>	47
4.2.1	Perancangan Flowchart Black Box Testing Masuk Aplikasi ..	48
4.2.2	Perancangan Flowchart Black Box Testing Menu Utama	48
4.2.3	Perancangan Flowchart Black Box Testing Mulai Tes	49

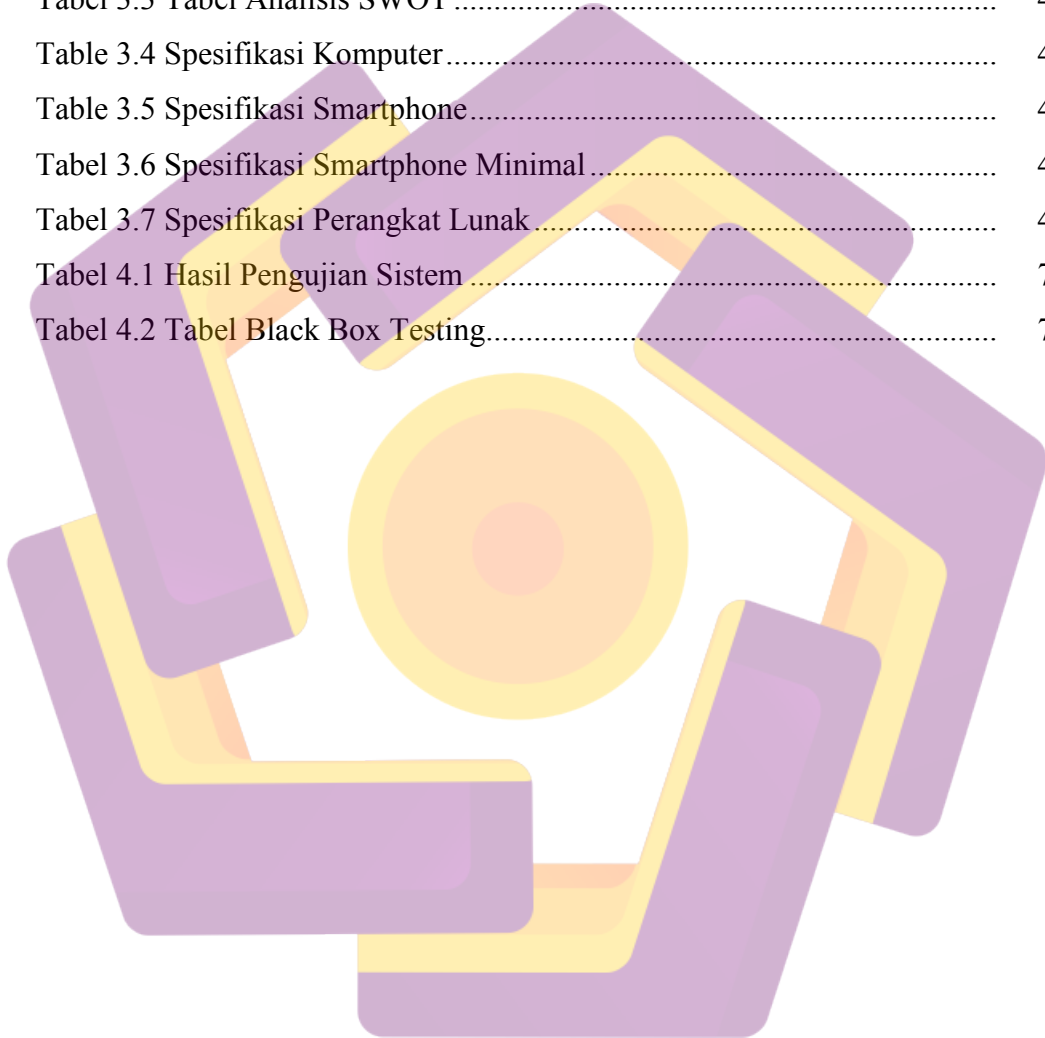
4.2.4 Perancangan Flowchart Black Box Testing Hasil	49
4.3 Perancangan UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	49
4.3.1 Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	50
4.3.2 Perancangan <i>Activity Diagram</i>	50
4.3.3 Perancangan <i>Class Diagram</i>	51
4.3.4 Perancangan <i>Sequence Diagram</i>	52
4.4 Perancangan Interface	52
4.4.1 Rancangan Tampilan Menu	53
4.4.2 Rancangan Tampilan Mulai	53
4.4.3 Rancangan Tampilan Tentang	54
4.4.4 Rancangan Tampilan Halaman Tes	54
4.4.5 Rancangan Tampilan Halaman Tes Akhir	55
4.4.6 Rancangan Tampilan Hasil	55
4.4.7 Rancangan Tampilan Kesimpulan	56
4.5 Implementasi Dan Pembahasan Activity Splash Screen	56
4.6 Implementasi Dan Pembahasan Activity Tampilan Menu Utama...	57
4.7 Implementasi Dan Pembahasan Activity Tampilan Tes	60
4.8 Implementasi Dan Pembahasan Activity Tampilan Tentang	61
4.9 Implementasi Dan Pembahasan Activity Tampilan Kuesioner	62
4.10 Implementasi Dan Pembahasan Activity Tampilan Hasil	64
4.11 Implementasi Dan Pembahasan Activity Tampilan Konkrit	67
4.12 Implementasi Dan Pembahasan Activity Tampilan Spontan	68
4.13 Implementasi Dan Pembahasan Activity Tampilan Intelektual	69
4.14 Implementasi Dan Pembahasan Activity Tampilan Sensitif	70
4.15 Pengujian Sistem	71
4.15.1 Kesalahan Dalam Penulisan Program (<i>Syntax Error</i>)	72
4.15.2 Kesalahan Proses (<i>Runtime Error</i>)	73
4.15.3 Kesalahan Logika (<i>Logic Error</i>)	74
4.16 Instalasi Program dan Pembuatan APK	77
4.16.1 Menjalankan Program	77
4.16.2 Pemilihan Device Untuk Instalasi	78

4.16.3 Lokasi File APK.....	78
BAB V PENUTUP	79
5.1 Kesimpulan.....	79
5.2 Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i>	27
Tabel 3.1 Tabel Kuesioner	35
Tabel 3.2 Tabel Pemberian Nilai	38
Tabel 3.3 Tabel Analisis SWOT	42
Table 3.4 Spesifikasi Komputer	44
Table 3.5 Spesifikasi Smartphone	44
Tabel 3.6 Spesifikasi Smartphone Minimal	45
Tabel 3.7 Spesifikasi Perangkat Lunak	45
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Sistem	71
Tabel 4.2 Tabel Black Box Testing	75



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android	22
Gambar 2.2 Tampilan Adobe Photosop CS6	33
Gambar 4.1 <i>Flowchart Diagram</i> Aplikasi Personality Communicaion Test.	47
Gambar 4.2 <i>Flowchart Diagram</i> Black Box Testing Masuk Aplikasi	48
Gambar 4.3 <i>Flowchart Diagram</i> Black Box Testing Menu Utama.....	48
Gambar 4.4 <i>Flowchart Diagram</i> Black Box Testing Mulai Tes	49
Gambar 4.5 <i>Flowchart Diagram</i> Black Box Testing Mulai Tes	49
Gambar 4.6 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Personality Communicaion Test..	50
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Mulai Test Hingga Kesimpulan.....	50
Gambar 4.8 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Personality Communicaion Test	51
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram</i> Mulai Test Hingga Kesimpulan.....	52
Gambar 4.10 Rancangan Tampilan Menu	53
Gambar 4.11 Rancangan Tampilan Mulai	53
Gambar 4.12 Rancangan Tampilan Tentang.....	54
Gambar 4.13 Rancangan Tampilan Halaman Tes.....	54
Gambar 4.14 Rancangan Tampilan Akhir	55
Gambar 4.15 Rancangan Tampilan Hasil	55
Gambar 4.16 Rancangan Tampilan Kesimpulan	56
Gambar 4.17 Tampilan Splash Screen	56
Gambar 4.18 Tampilan Menu Utama.....	58
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Tes	60
Gambar 4.20 Halaman Tampilan Tentang	61
Gambar 4.21 Halaman Tampilan Kuesioner.....	62
Gambar 4.22 Halaman Tampilan Hasil.....	65
Gambar 4.23 Halaman Tampilan Konkrit.....	67
Gambar 4.24 Halaman Tampilan Spontan	68
Gambar 4.25 Halaman Tampilan Intelektual	69
Gambar 4.26 Halaman Tampilan Sensitif.....	70
Gambar 4.27 Program <i>Syntax Error</i>	73

Gambar 4.28 <i>Runtime Error</i>	73
Gambar 4.29 Menjalankan Program	77
Gambar 4.30 Pemilihan Device Instalasi	78
Gambar 4.31 File Apk Pada Menu Android	78



INTISARI

Setiap orang memiliki cara yang berbeda dalam berkomunikasi dengan orang lain, sebagian orang senang menangani fakta, orang yang lain senang interaksi dengan energi tinggi, yang lain lagi senang berbicara tentang ide-ide yang abstrak dan konseptual, serta orang lain menganggap penting berbicara tentang perasaan. Seperti telah di ketahui, masalah dalam hubungan sering timbul karena dua orang atau lebih berusaha berkomunikasi dengan menggunakan gaya interaksi antar pribadi yang berbeda.

Dengan aplikasi Personality Communication Test yang berjalan pada smartphone android, yang didesain untuk mengukur gaya khusus pada diri sendiri ketika berkomunikasi dan berinteraksi dengan orang lain, yang banyak berperan pada kesuksesan didalam hidup.

Dengan aplikasi ini diharapkan dapat membantu diri sendiri mengeksplorasi cara berinteraksi dengan orang lain.

Kata Kunci : *Tes Kepribadian, Smartphone, Android*

ABSTRACT

Everyone has a different way of communicating with others, some people are happy to deal with facts, others happy interaction with high energy, others love to talk about ideas that are abstract and conceptual, as well as others assume important to talk about feelings. As already in the know, problems in relationships often arise because two or more people try to communicate by using a style of personal interaction between different.

Personality Test Communication with the application running on android smartphone, designed to measure special style themselves when communicating and interacting with others, which many contribute to success in life.

With this application is expected to help yourself exploring ways of interacting with others.

Keywords : *Psychology of personality, Smartphone, Android*

