

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada penjelasan dan ulasan seluruh bab serta proses terakhir perancangan *game* jelajah nusantara menggunakan *GameMaker* 8.1 maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Ada beberapa tahapan dalam membuat *game* jelajah nusantara diantaranya, *requirement* yaitu mencari kebutuhan dari keseluruhan sistem yang akan diaplikasikan ke dalam *software*, setelah apa yang dibutuhkan sudah lengkap maka *analysis* dan *design*, tahap ini melengkapi data yang dibutuhkan untuk pengembangan perancangan sistem, kemudian *implementation and testing*, pada tahap ini dilakukan realisasi dari data yang telah didapat dan dirancang pada tahap *design*, dikembangkan menjadi program nyata serta dilakukan implementasi, kemudian dilakukan *testing* untuk menguji kelayakan program. Kemudian tahap *maintenance* melakukan perbaikan pada program apabila terjadi kesalahan.
2. Dalam pembuatan *game* jelajah nusantara terdapat unsur grafis, animasi dan *sound*.
3. Pembuatan *game* ini menggunakan *GameMaker* 8.1 mempermudah dalam penyusunan *resource* gambar karena memiliki *folder* yang terstruktur.
4. Pengembangan *game* ini berbasis sistem operasi android yang sudah banyak digunakan dalam *smartphone*, memiliki 3 level yang berbeda serta memiliki main menu: *play*, *help*, *highscore*, *exit*, dan tombol musik (*on/off*).

5.2 Saran

Pembuatan *game* jelajah nusantara ini masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut.

Adapun saran agar *game* jelajah nusantara ini bisa berfungsi dengan lebih optimal yaitu sebagai berikut:

1. Untuk membuat *game* yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam tim sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain *gameplay*,

ada yang bertugas sebagai *programmernya* dan pembagian tugas lainnya, sehingga *game* dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.

2. Dalam pengembangannya *game* jelajah nusantara ini hanya dapat dimainkan *single player*, harapan kedepannya semua aplikasi ini dapat dikembangkan secara luas tidak hanya pada *smartphone* android.
3. Memperbaiki desain grafis dari *game*.
4. Menambahkan karakter dan misi yang akan membuat *game* lebih menarik.
5. *Game* dapat dimainkan oleh orang banyak dengan cara memasukan permainan ke *play store*.

