

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian bab-bab yang telah dijelaskan sebelumnya, maka kami dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan tugas akhir ini ada 3 pokok pembahasan yang dirancang yaitu perancangan server, perancangan web, dan perancangan game.
2. Kami mendefinisikan masalah dengan analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, perancangan database, perancangan interface, dan pengujian game.
3. Pengujian game pada sistem dengan menggunakan beberapa pemain untuk menguji server, website, dan juga game.
4. Sistem perancangan tersebut dirancang menggunakan metode berbeda untuk masing-masing perancangan.
5. Secara umum, sistem informasi web ini digunakan untuk :
  - a. Men-download game.
  - b. Mendaftar / membuat akun.
  - c. Melihat informasi terbaru didalam game.
6. Perancangan server secara umum digunakan sebagai pusat menghubungkan pemain (client) dengan pemain lainnya (client lain).

## 5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat kami sampaikan untuk pengembangan sistem ini kedepannya sebagai berikut :

1. Kedepannya kami ingin game ini dapat dimainkan banyak orang.
2. Kami berharap pembuatan tugas akhir ini dapat bermanfaat untuk orang lain terutama bagi teman-teman yang ingin belajar.

