## PENERAPAN FORMULA HAVERSINE DAN LOCATION BASED SERVICE PADA APLIKASI MOBILE LONDREE

#### **SKRIPSI**



disusun oleh

Ilham

14.11.8043

PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018

# PENERAPAN FORMULA HAVERSINE DAN LOCATION BASED SERVICE PADA APLIKASI MOBILE LONDREE

#### **SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Ilham

14.11.8043

PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018

## **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

PENERAPAN FORMULA HAVERSINE DAN LOCATION BASED SERVICE PADA APLIKASI MOBILE LONDREE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ilham 14.11.8043

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi pada tanggal 15 Februari 2018

Dosen Pembimbing,

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom. NIK. 190302163

### **PENGESAHAN**

## SKRIPSI

PENERAPAN FORMULA HAVERSINE DAN LOCATION BASED SERVICE PADA APLIKASI MOBILE LONDREE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ilham

14.11.8043

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada tanggal 15 Februari 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tah

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom. NIK. 190302163

Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom. NIK. 190302060

Dina Maulina, M.Kom. NIK. 190302250

> Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer Tanggal 15 Februari 2018

AS ILMU KOMPUTER

VIK. 190302038

MUKOMPO

#### PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 15 Februari 2018

Ilham

B7FAEF847150344

NIM. 14.11.8043

## **MOTTO**

Jadilah manusia yang bermanfaat buat orang lain karena sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat bagi manusia.

- HR. Ahmad, ath-Thabrani, ad-Daruqutni -

 $(\mathbb{C})$ 

Barangsiapa yang harinya sekarang lebih baik daripada kemarin maka dia termasuk orang yang beruntung. Barangsiapa yang harinya sama dengan kemarin maka dia adalah orang yang merugi. Barangsiapa yang harinya sekarang lebih jelek daripada harinya kemarin maka dia terlaknat.

- Imam Al Ghazali –

**©** 

Learn more, share more and get more

- Ilham -

(C)

#### **PERSEMBAHAN**

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah yang telah memberikan berkat yang luar biasa limpah kepada saya, sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Saya juga sangat berterima kasih kepada orang-orang yang telah secara langsung maupun tidak langsung yang telah membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan kepada:

- 1. Ayah dan Ibu serta Saudara saya yang tidak pernah lelah mendoakan, memberikan dukungan baik finansial maupun dalam bentuk dukungan lainnya. Terimakasih telah menjadi orang tua terbaik dan saudara terbaik.
- 2. Teman-teman seperjuangan dan alumni keluarga besar Jakal23 yang telah memberikan do'a terbaik dan dukugan selama menempuh pendidikan di Yogyakarta.
- 3. Bapak Anggit Dwi Hartanto M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan serta bimbingan positif dalam menyelesaikan skripsi ini.
- 4. Keluarga Besar CV. IndonesiaIT yang selalu memberikan dukungan dan bantuan serta memberikan saya wadah dalam menimbah ilmu dan pengalaman.

#### KATA PENGANTAR

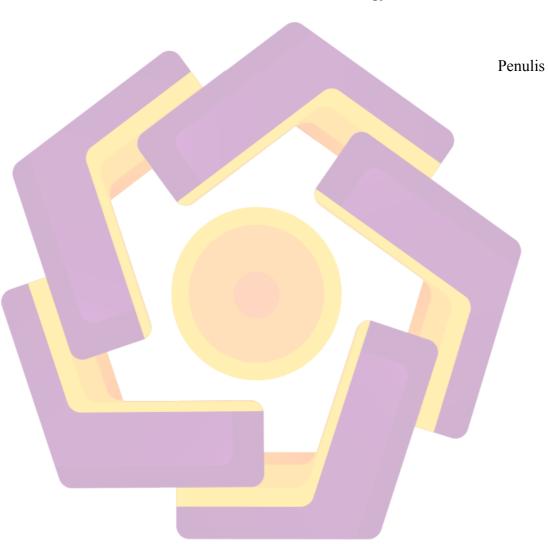
Puji syukur kita panjatkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini tepat pada waktunya dengan judul "Penerapan Formula Haversine dan Location Based Service pada Aplikasi Mobile Londree".

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Strata-I Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta. Selama mengikuti pendidikan Strata-I Informatika sampai dengan proses penyelesaian skripsi, berbagai pihak telah memberikan fasilitas, membantu, membina, dan membimbing penulis untuk itu khususnya kepada :

- 1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan kemudahan dalam menyelesaikan pendidikan.
- 2. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan serta bimbingan positif dalam menyelesaikan skripsi ini.
- 3. Bapak / Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah membekali penulis dengan beberapa disiplin ilmu yang berguna.
- 4. Teman-teman seperjuangan Mahasiswa/i 14-S1 Informatika-07, yang telah banyak berdiskusi dan bekerjasama dengan penulis dalam masa pendidikan.

Penulis menyadari, skripsi ini masih banyak kekurangan. Karena itu kritik dan saran yang membangun akan diterima dengan senang hati, semoga keberadaan skripsi ini dapat bermanfaat dan menambah wawasan kita, khususnya tentang aplikasi manajemen usaha laundry dan aplikasi on-demand.

Yogyakarta, 15 Februari 2018



## **DAFTAR ISI**

JUDUL ·····	····· ii
LEMBAR PENGESAHAN ······	···· iii
LEMBAR PERSETUJUAN······	···· iv
PERNYATAAN ······	v
MOTTO	···· vi
PERSEMBAHAN	
KATA PE <mark>NGANT</mark> AR ······	···viii
DAFTAR ISI ·······	x
DAFTAR TA <mark>BE</mark> L ······	xv
DAFTAR GAM <mark>B</mark> AR····	·· xvii
IN <mark>TIS</mark> ARI······	··· xxi
ABSTRACT ·····	·· xxii
BAB I PENDAHULUAN ····································	
1.1 Latar Belakang·····	1
1.2 Rumusan Masalah · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	2
1.3 Batasan Masal <mark>ah</mark>	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	3
1.5 Metode Penelitian ·····	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data ·····	3
1.5.2 Metode Analisis · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	4
1.5.3 Metode Perancangan ·····	5
1.5.4 Metode Pengujian ·····	5

1.6	Sistematika Penulisan·····	5
	BAB I PENDAHULUAN·····	5
	BAB II LANDASAN TEORI ······	5
	BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	5
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN ······	5
	BAB V PENUTUP·····	6
	DAFTAR PUSTAKA ······	
BAB II I	LANDASAN TEORI	7
2.1	Tinjauan Pustaka ······	7
2.2	For <mark>m</mark> ula Haversine ······	
2.3	Location Based Service (LBS) ······	9
2.4	Android	10
	2.4.1 Android Arsitektur	11
	2.4.2 Versi Android · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	13
2.5	Analisis SWOT	13
	2.5.1 Strength ·····	14
	2.5.2 Weakness ·····	14
	2.5.3 Opportunity	14
	2.5.4 Threat	14
2.6	Analisis Kebutuhan Sistem ·····	14
	2.6.1 Kebutuhan Fungsional ·····	15
	2.6.2 Kebutuhan Non-fungsional ·····	15
2.7	Analisis Kelayakan Sistem·····	15

	2.7.1	Kelayakan Teknis ·····	15
	2.7.2	Kelayakan Operasional ·····	16
	2.7.3	Kelayakan Hukum·····	16
2.8	Tahap	Perencanaan / Desain · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	16
	2.8.1	Membuat Permodelan Sistem·····	16
	2.8.2	Membuat Permodelan Data · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	16
	2.8.3	Membuat User Infterface Sistem	17
2.9	Unifie	ed Modeling Language (UML)······	17
	2.9.1	Langkah-langkah Penggunaan UML	18
	2.9.2	Model UML ·····	20
2.10		ng	
BAB I	II ANALI	ISIS DA <mark>N PERANCANGAN ·····</mark>	27
3.1	Gamb	paran Umum Sistem·······	27
3.2		sis SWOT ······	
	3.2.1	Peluang (Opportunity) ······	28
	3.2.2	Kekuatan (Strngth) ·····	29
	3.2.3	Kelemahan (Weakness)	29
	3.2.4	Ancaman (Threats)	29
	3.2.5	Solusi yang Diterapkan ·····	31
3.3	Analis	sis Kebutuhan Sistem ·····	31
	3.3.1	Kebutuhan Fungsional ·····	31
	3.3.2	Kebutuhan Non-fungsional ·····	34
	3.3.3	Kebutuhan Pengguna ·····	36

3.4	Analisis Kelayakan ·····	37
	3.4.1 Kelayakan Teknologi ·····	37
	3.4.2 Kelayakan Hukum·····	37
	3.4.3 Kelayakan Operasional · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	38
3.5	Analisis Penerapan Metode ·····	38
	3.5.1 Deteksi Lokasi Terkini·····	38
	3.5.2 Perhitungan Jarak menggunakan Formula Haversine	39
3.6	Perancangan UML	43
	3.6.1 Use Case Diagram ······	43
	3.6.2 Activity Diagram ······	44
	3.6.3 Sequence Diagram	64
	3.6.4 Class Diagram ····································	68
3.7	Perancangan Basis Data	69
	3.7.1 Diagram ERD	69
	3.7.2 Relasi Antar Tabel····································	70
	3.7.3 Rancangan Tabel ······	70
3.8	Rancangan <i>User Interface</i>	76
BAB IV	IMPLEMENTA <mark>SI DAN PEMBAHA</mark> SAN······	83
4.1	Database dan Tabel · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	83
	4.1.1 Implementasi <i>Database</i> ·····	83
	4.1.2 Pembahasan Tabel·····	84
4.2	Kode Program Implementasi Location Based Service · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	86
4 3	Kode Program Implementasi Formula Haversine ·····	87

4.4	Pembahasan Antarmuka · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	90
4.5	Black-box Testing ·····	97
4.6	White-box Testing ·····	99
4.7	Publikasi · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	104
BAB V	V PENUTUP ······	105
5.1	Kesimpulan·····	105
5.2	Saran	105
DAFT	TAR PUSTAKA ·····	

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Simbol Class Diagram · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	20
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagam</i> ······	22
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram ······	23
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	24
Tabel 3.1 Strategi SWOT····································	30
Tabel 3.2 <i>Software</i> yang digunakan ·······	38
Tabel 3.3 Data <i>latitude</i> dan <i>longitude</i> lokasi······	39
Tabel 3.4 Tab <mark>el</mark> kios laundry terdekat dengan Gedung V Amikom ·······	43
Tabel 3.5 Tabel Admin	70
Ta <mark>bel</mark> 3.6 Tabel <mark>Pe</mark> langg <mark>an ····································</mark>	71
Tab <mark>el 3</mark> .7 Tabel Pe <mark>langgan Kios ····································</mark>	··· 71
Tabel 3.8 Tabel Pengeluaran ···································	
Tabel 3.9 Tabel Tipe Pengeluaran	72
Tabel 3.10 Tabel Kios·····	72
Tabel 3.11 Tabel Operator Kios ······	73
Tabel 3.12 Tabel Paket Akun	73
Tabel 3.13 Tabel Layanan · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	73
Tabel 3.14 Tabel Harga Layanan ·····	74
Tabel 3.15 Tabel Konfirmasi Pembayaran ·····	74
Tabel 3.16 Tabel Bank ·····	74
Tabel 3 17 Tabel <i>Inbox</i>	74

Tabel 3.18 Tabel Transaksi·····	75
Tabel 3.19 Tabel Item Transaksi · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	75
Tabel 4.1 Hasil <i>black-box testing</i> ······	97
Tabel 4.2 Sampel data lokasi · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	99
Tabel 4.3 Tabel kios laundry terdekat dengan Gedung V Amikom · · · · · · · 1	103



## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3.1 Gambaran Umum Sistem · · · · · 27
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> ······44
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Pilih Laundry oleh <i>Owner</i> ·······45
Gambar 3.4 Activity Diagram Manajemen Data Member oleh Owner · · · · · · 46
Gambar 3.5 Activity Diagram Manajemen Data Kios oleh Owner
Gambar 3.6 Activity Diagram Manajemen Data Karyawan oleh Owner
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Data Layanan dan Paket Layanan ···· 49
Gambar 3.8 Activity Diagram Topup Saldo oleh Owner50
Gambar 3.9 Activity Diagram Manajemen Data Pengeluaran oleh Owner · · · · · 51
Gambar 3.10 Activity Diagram Laporan Transaksi oleh Owner 52
Gambar 3.11 Activity Diagram Laporan Transaksi oleh oleh Karyawan53
Gamb <mark>ar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Laporan Keuan</mark> gan oleh oleh <i>Own<mark>er</mark></i> 54
Gambar 3.13 Activity Diagram Laporan Keuangan oleh oleh Karyawan 55
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Data Pengeluaran oleh Karyawan ··· 56
Gambar 3.15 Acitivity Diagram Order Online oleh Pelanggan
Gambar 3.16 Activity Diagram Melihat Riwayat Order oleh Pelanggan 58
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Cek dan Ubah Status Transaksi · · · · · 58
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Pengambilan Pesanan oleh <i>Owner</i> /Karyawan ··· 59
Gambar 3.19 Activity Diagram Manajemen Kotak Masuk
Gambar 3.20 Activity Diagram Upgrade Akun oleh Owner
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Transaksi oleh <i>Owner</i> /Karyawan ··· 62

Gambar 3.22 Activity Diagram Manajemen Profile · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	63
Gambar 3.23 Activity Diagram Register	63
Gambar 3.24 Activity Diagram Login	64
Gambar 3.25 Sequence Diagram Login · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	64
Gambar 3.26 Sequence Diagram Register ·····	64
Gambar 3.27 Sequence Diagram Transaksi · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	65
Gambar 3.28 Sequence Diagram Layanan ······	65
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram</i> Paket Layanan	66
Gambar 3.3 <mark>0 Seque</mark> nce Diagram Member ······	66
Gambar 3.31 Sequence Diagram Pengeluaran	66
Gambar 3.32 Sequence Diagram Kios······	····· 67
Gambar 3.33 Sequence Diagram Order Online	67
Gambar 3.34 Sequence Diagram Kotak Masuk	67
Gamb <mark>ar 3.35 S</mark> equence Diagram Profile ······	68
Gambar 3.36 Sequence Diagram TopUp Saldo	68
Gambar 3.37 Sequence Diagram Upgrade Akun	68
Gambar 3.38 Class Diagram ······	69
Gambar 3.39 Diagram ERD	
Gambar 3.40 Relasi Antar Tabel · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	70
Gambar 3.41 Desain Interface Login · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	76
Gambar 3.42 Desain Interface Register Admin · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	76
Gambar 3.43 Desain Interface Dashboard Admin	77
Gambar 3 44 Desain <i>Interface</i> Kios Laundry/Tempat Usaha······	77

Gambar 3.45 Desain <i>Interface</i> Kotak Masuk ·······	78
Gambar 3.46 Desain <i>Interface</i> Transaksi·····	78
Gambar 3.47 Desain <i>Interface</i> Laporan Transaksi · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	79
Gambar 3.48 Desain <i>Interface</i> Pengeluaran······	79
Gambar 3.49 Desain <i>Interface</i> Layanan ······	80
Gambar 3.50 Desain <i>Interface</i> Paket Layanan ······	80
Gambar 3.51 Desain <i>Interface</i> Order Online ······	
Gambar 3.52 Desain <i>Interface</i> Riwayat Order ······	81
Gambar 4.1 <i>Database</i> "londree_api" ·······	82
Gambar 4.2 Relasi Antar Tabel <i>Database</i>	83
Gambar 4.3 Me <mark>m</mark> buat obj <mark>ek dari <i>class FusedLoc</i>ationProviderClient······</mark>	· 85
G <mark>am</mark> bar 4.4 Men <mark>ga</mark> kses <mark>objek <i>fused location provi</i>der client ······</mark>	85
Gam <mark>bar 4.5 Mendap</mark> atkan <i>latitude</i> dan <i>longitude</i> ·······	86
Gamb <mark>ar 4.6 Me</mark> mbuat fungs <mark>i pencarian kios ter</mark> deka <mark>t · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·</mark>	86
Gamba <mark>r 4.7 Men</mark> dapatkan data <i>latitude</i> dan <i>longit<mark>ud</mark>e · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·</i>	87
Gambar 4.8 Mendapatkan data kios dari <i>databa<mark>se</mark></i> ······	87
Gambar 4.9 Membuat perulangan <i>fore<mark>ach</mark></i> untuk kalkulasi jarak ······	88
Gambar 4.10 Perhitungan jarak posisi laundry dan pengguna·····	88
Gambar 4.11 Menyimpan hasil perhitungan jarak pada array result ······	89
Gambar 4.12 Mengurutkan data dan mengembalikan <i>response</i> ······	. 89
Gambar 4.13 Halaman antar muka <i>login</i> dan <i>register</i> ······	90
Gambar 4.14 Halaman <i>register</i> ······	90
Gambar 4.15 Halaman utama ( <i>Dashboard</i> )······	91

Gambar 4.16 Halaman kios laundry······	91
Gambar 4.17 Halaman kotak masuk (Inbox)·····	92
Gambar 4.18 Halaman transaksi · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	92
Gambar 4.19 Halaman laporan ·····	93
Gambar 4.20 Halaman pengeluaran · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	93
Gambar 4.21 Halaman layanan ·····	21
Gambar 4.22 Halaman paket layanan ······	
Gambar 4.23 Halaman pesan online ( <i>Order Online</i> ) ·······	95
Gambar 4.2 <mark>4 Halam</mark> an riwayat order ······	95
Gambar 4.26 Hasil perhitungan oleh sistem ······	102
Gambar 4.27 L <mark>on</mark> dree di <i>g<mark>oogle play store</mark></i> ······	103
Gambar 4.28 Map penyebaran kios laundry ······	103

**INTISARI** 

Penelitian ini bertujuan untuk melakukan pencarian laundry terdekat dari

lokasi terkini perangkat pengguna. Dengan melakukan perhitungan jarak antara dua

titik lokasi sehingga dapat dilakukan pencarian lokasi terdekat. Untuk melakukan

perhitungan dibutuhkan garis lintang dan garis bujur dari masing-masing titik

lokasi.

Dalam penelitian ini menggunakan pendekatan metode Research and

Development (R&D), kemudian untuk metode pengembangan

menggunakan model Prototype. Dalam melakukan perhitungan jarak dan pencarian

menggunakan Formula Haversine. Sedangkan untuk mendapatkan lokasi terkini

dari perangkat pengguna dan menentukan lokasi kios laundry menggunakan

layanan berbasis lokasi atau disebut Location Based Service pada perangkat mobile

Android.

Fungsi aplikasi ini adalah untuk membantu pengelola usaha layndry dalam

mengelola usahanya seperti manajemen transaksi, kios laundry, operator atau

karyawan laundry, layanan dan paket layanan laundry, pengeluaran, laporan

transaksi, laporan keuangan dan layanan pesan online. Aplikasi ini berbasis android

bernama Londree.

Kata kunci: Formula Haversine, Location Based Service, Londree.

xxi

#### **ABSTRACT**

This study aims to perform the nearest laundry search from the current location of the user's device. By calculating the distance between two points of location so that can be done searching the nearest location. To do the calculations required the latitude and longitude of each point location.

In this research using approach method of Research and Development (R & D), then for application development method use Prototype model. In performing distance and search calculations using the Haversine Formula. Meanwhile, to get the latest location of the user device and determine the location of laundry stores using Location Based Service on Android mobile devices.

The function of this application is to assist business managers layndry in managing their business such as transaction management, laundry stores, operators or laundry employees, laundry service and laundry packages service, expenses, transaction reports, financial reports and online order services. This application is based on android called Londree.

Keywords: Haversine Formula, Location Based Service, Londree.