

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil setelah melewati beberapa tahapan perancangan dan pembuatan sistem Aplikasi Pengendali Perangkat Elektronik sebagai berikut :

1. Kendali perangkat elektronik dapat dilakukan pada menu control. Didalam menu control berisi lamp, fan, tv, dan mesin air. Pada lamp dan fan dapat digunakan setelah pengguna masuk ke menu lamp atau fan.
2. Pada menu lamp and lights terdapat 4 buah switch yang berfungsi untuk menyalakan atau mematikan lampu.
3. Pada menu fan terdapat 2 buah switch yang berfungsi untuk menyalakan atau mematikan lampu.
4. Aplikasi mempunyai preset untuk mengatur kendali perangkat secara cepat. Preset terdiri dari 3 pilihan yaitu preset a, b dan c.
5. Aplikasi dapat mematikan semua perangkat elektronik dengan cepat menggunakan tombol reset yang berada di bawah tampilan.
6. Aplikasi pengendali yang dibuat dapat di jalankan dimana saja selama terhubung dengan internet.
7. Berdasarkan Pengujian Black Box, Aplikasi pengendali perangkat elektronik menunjukkan bahwa fungsi-fungsi yang terdapat pada aplikasi berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan dan rancangan.

## 5.2 Saran

Pada penelitian ini tentu masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kata sempurna. Untuk itu, diharapkan dapat disempurnakan pada penelitian-penelitian berikutnya, untuk lebih menyempurnakan penelitian ini maka penulis memberikan saran-saran pengembangan yang diajukan antara lain sebagai berikut :

1. Aplikasi mampu melakukan login untuk menambahkan keamanan dan memberikan akses kepada orang lain yang diijinkan.
2. Aplikasi ditambahkan fitur chat untuk lingkup sesama satu sistem kendali.
3. Aplikasi mampu melakukan edit preset sehingga pengguna dapat menentukan isi preset yang dibuat sendiri.
4. Aplikasi ditambahkan fitur jadwal sehingga pengguna dapat mengatur penggunaan perangkat elektronik dalam satu kali kerja.
5. Aplikasi ditambahkan fitur riwayat atau log penggunaan aplikasi sehingga pengguna tahu siapa saja yang sudah menjalankan aplikasi.
6. Perbaikan fungsi-fungsi yang terdapat pada aplikasi untuk memaksimalkan tujuan dari pengembangan aplikasi dan kinerja aplikasi.
7. Melakukan perbaikan dan menyempurnakan pada tampilan aplikasi sehingga aplikasi lebih menarik.
8. Sistem dapat dikembangkan hingga sistem dapat memberikan rekomendasi jurusan.