

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi memiliki peranan penting dalam menciptakan kemajuan di berbagai bidang. Keberadaan teknologi tersebut merupakan salah satu faktor penunjang yang sangat penting bagi kelancaran proses kerja. Sistem pengolahan data yang baik akan memudahkan seseorang untuk mendapatkan informasi yang berkualitas.

Aktivitas organisasi bagian keuangan sering mengalami kendala dalam melakukan pencatatan. Kendala tersebut menyangkut proses pendataan atas pemasukan dan pengeluaran pada suatu organisasi. Keuangan pada organisasi dikatakan bagus jika pemasukan dengan pengeluaran seimbang. Padahal indikator dari keberhasilan tidak diukur dari keseimbangan keuangannya saja. Oleh Karena itu perlu adanya rekapitulasi dan pelaporan mengenai transaksi yang dilakukan sehingga kegiatan organisasi yang berhubungan dengan keuangan berjalan dengan baik.

Keuangan pada suatu organisasi merupakan bagian yang sangat riskan. Terlebih setiap kegiatan suatu organisasi pasti selalu membutuhkan dana demi kelancaran program kerja yang telah disusun. Proses pengolahan data keuangan *Amikom Computer Club* telah terkomputerisasi namun masih memiliki kendala karena seringnya kesalahan dari pengguna maupun sistem yang masih dilakukan secara manual dan sering mengalami keterlambatan pengumpulan laporan

keuangan sehingga dirasa kurang efektif dan efisien dalam pencatatan, karena tiap transaksi tidak dapat dicatat secara online.

Setelah mempelajari, mengamati permasalahan dan peluang yang telah dikemukakan diatas, maka diambil judul penelitian yaitu **"PENERAPAN AKUNTANSI PADA MANAJEMEN ORGANISASI BERBASIS WEBSITE GUNA MENINGKATKAN KUALITAS KINERJA ORGANISASI AMIKOM COMPUTER CLUB"**. Diharapkan dengan dibuatnya rancangan ini akan mempermudah kinerja bendahara dalam pengolahan data keuangan Organisasi Amikom Computer Club.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka penulis mengasumsikan bahwa rumusan masalah yang diambil adalah :

Bagaimana membangun sebuah sistem informasi yang sesuai standar keuangan Unit Kegiatan Mahasiswa untuk bendahara Amikom Computer Club Universitas Amikom Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pembahasan perancangan sistem dari permasalahan tersebut dibatasi pada :

1. Sistem ini mengolah data keuangan Amikom Computer Club.
2. Sistem ini mengolah data pemasukan, transaksi dan laporan keuangan AMCC.
3. Sistem informasi ini berbasis website.

4. Data contoh keuangan yang digunakan merupakan data yang berasal dari proses keuangan organisasi Amikom Computer Club Periode 2016/2017.
5. Sistem ini menghasilkan laporan keuangan yang sesuai dengan standar laporan keuangan organisasi.
6. Terkait dengan data transaksi keuangan yaitu transaksi tidak dapat dilakukan perubahan dan penghapusan seperti menu lainnya. Maka teknisnya dilakukan dengan cara mengurangi langsung dari transaksi.
7. Pada sistem ini terdapat beberapa pengguna yaitu bendahara umum (sebagai admin), ketua umum dan users Amikom Computer Club.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Disusun sebagai syarat kelulusan S1 Sarjana Komputer di Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Merancang dan membuat sistem informasi untuk memberikan solusi pada Amikom Computer Club dalam melakukan pencatatan keuangan organisasi.
3. Mempraktikkan dan mengimplementasi materi dan praktikum selama menempuh pendidikan di Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin diperoleh dari kegiatan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi peneliti
 - a. Penerapan ilmu pengetahuan yang diperoleh saat kuliah.
 - b. Bukti turut serta berperan dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya dibidang IT.
 - c. Prasyarat kelulusan SI Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bagi Amikom Computer Club
 - a. Inovasi sistem pembukuan dan laporan keuangan.
 - b. Referensi sistem informasi keuangan.
 - c. Waktu yang dibutuhkan bagian keuangan dalam melakukan pekerjaan lebih efektif.
 - d. Menghindari adanya selisih dari pemasukan dan pengeluaran.
 - e. Dapat di kembangkan oleh departemen IT untuk mempermudah pemeliharaan sistem yang ada di AMCC.
3. Bagi Pembaca
 - a. Sebagai acuan dan pedoman apabila melakukan penelitian dengan topik bahasan yang sama.
 - b. Menambah ilmu dan wawasan pembaca.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam melakukan pembuatan sistem ini adalah menganalisa hubungan keadaan data dan melakukan pengumpulan data.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Deskriptif

Pengumpulan data dilakukan dengan merumuskan dan menafsirkan data yang ada dari objek penelitian berupa data-data laporan keuangan dan data program kerja yang dilakukan oleh organisasi Amikom Computer Club Periode 2016/2017.

2. Metode Studi Pustaka

Studi kepustakaan adalah proses pengumpulan bahan-bahan referensi baik dari buku, artikel, paper, jurnal, makalah, maupun situs internet mengenai sistem pembukuan dan laporan keuangan serta beberapa referensi lainnya yang berkaitan dengan skripsi untuk menunjang tujuan penelitian.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

- a. Analisis PIECES Analisis ini dilakukan dengan melakukan analisis terhadap sistem lama dan sistem baru dari segi *performance, information, economics, efficiency* dan *services*.
- b. Analisis kebutuhan sistem Analisis kebutuhan sistem berisi analisis mengenai apa saja yang dibutuhkan dalam membangun sistem.

Analisis ini meliputi analisis kebutuhan fungsional dan non fungsional.

- c. Analisis kelayakan Analisis kelayakan dilakukan untuk memperhitungkan apakah sistem tersebut layak atau tidak. Analisis kelayakan ini meliputi kelayakan dari segi ekonomi, teknis, operasional, hukum.

1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan aplikasi ini menggunakan rancangan basis data dimulai dengan membuat *Entity Relationship Diagram* (ERD), relasi antar table, Flowchart sistem, dan *Unified Modelling Language* (UML), rancangan struktur tabel sebagai metode perancangannya serta perancangan antar muka.

1.6.4 Metode Pengembangan

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metode *waterfall*, yaitu melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, perancangan, *testing*, dan *maintenance*. Dalam tahap ini penulis melakukan pendefinisian kebutuhan sistem dan menggambarkan sistem yang akan dibuat.

1.6.5 Metode Testing

Metode *testing* dilakukan dengan menggunakan metode *white-box testing* dan *black-box testing* sebagai perbaikan dan pengukuran kualitas sistem presensi yang akan dibangun, dengan mencari kemungkinan kesalahan atau *error* yang ada

pada program untuk selanjutnya dilakukan evaluasi dan memperbaiki kesalahan yang terjadi.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar dalam penyusunan laporan mudah dipahami, maka penyusunan laporan akan disusun secara sistematis dan terstruktur. Sistematika penelitian terbagi dalam 5 bab, diantaranya sebagai berikut :

BAB I - Pendahuluan

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II - Landasan Teori

Pada bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan pembuatan aplikasi serta hal yang berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III - Analisis dan Perancangan

Pada bab ini berisi tentang perancangan sistem serta komponen-komponen pemodelan sistem yang digunakan.

BAB IV - Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini akan menjelaskan tentang perancangan sistem dan implementasi rancangan program aplikasi yang dibuat.

BAB V - Penutup

Pada bab ini berisi tentang penyampaian kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah yang terdapat pada Bab I), saran pengembangan aplikasi yang dibuat agar dapat lebih baik dari versi saat ini.

Daftar Pustaka

Berisi tentang sumber-sumber maupun bahan sebagai pendukung untuk penulisan skripsi.

