

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan-penjelasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya dari bab awal hingga akhir pada pengembangan penelitian ini, penulis dapat menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Penerapan *management bandwidth* menggunakan PCQ dan *queue tree* dapat mengelola *bandwidth* internet secara merata pada kafe Coffee Radio.
2. Penggunaan fungsi *layer 7 protocol* dapat memblokir alamat-alamat yang tidak layak diakses untuk anak dibawah umur.
3. Perancangan *wireless hotspot management system* berbasis *captive portal* dapat mengamankan jaringan *wireless* dari *user* ilegal.

#### 5.2 Saran

Terdapat beberapa saran yang kiranya dapat menjadi pertimbangan untuk pengembangan penelitian ini kedepannya, yaitu:

1. Desain halaman *login* yang sekaligus digunakan sebagai media promosi dirasa masih terlalu sederhana dan perlu perancangan kembali agar lebih menarik.
2. Diperlukan adanya penambahan aturan *bandwidth* untuk *game online* dengan menyesuaikan kebutuhan *user* dikarenakan setiap *game online* memiliki *protocol* dan *port* yang berbeda. Karena tidak menutup

3. kemungkinan kedepannya dari beberapa user yang datang ke kafe Coffee Radio akan bermain game online.
4. Beberapa pengujian masih perlu dilakukan seperti tes koneksi ketika semua user login bersamaan, lebih banyak lagi pengujian terhadap pemblokiran situs-situs terlarang atau situs porno, dan uji kelayakan limit bandwidth yang sudah dirancang berdasarkan total semua user.
5. Dengan adanya *hotspot* sistem tersebut maka penggunaan internet dapat dimanfaatkan dengan menambahkan media lain seperti media iklan.

