

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah selesai melakukan pembuatan *game* Hanoman Duta, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Game Hanoman Duta ini dibuat menggunakan software RPG Maker VX Ace dimana dalam game ini terdapat beberapa unsur seperti animasi, gambar, dan suara.
2. Dalam game Hanoman Duta yang bergenre RPG ini terdapat fitur penyimpanan dimana dalam fitur ini pemain dapat menyimpan data permainan dan dapat dilanjutkan lagi.
3. Kisah Hanoman Duta memiliki genre game casual yang permainannya bersifat endless atau tanpa akhir. Karena yang diharapkan dari game ini adalah supaya generasi muda lebih mencintai lagi kebudayaan Negara sendiri yaitu Indonesia.
4. Pembuatan grafis di game ini menggunakan software Adobe Photoshop CS 6, dengan menggunakan software ini sangat membantu dalam hal finishing sebuah gambar sehingga menjadi gambar yang menarik, selain itu digunakan software RPG Maker VX Ace yang digunakan untuk mengolah aset grafis tersebut menjadi sebuah game.

5. Dari awal perancangan sampai ke tahap implementasi, pembuatan game ini berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Berdasarkan pembuatan game yang telah dilakukan, maka saran-saran yang dapat diberikan untuk pengembangan ke depannya adalah sebagai berikut :

1. Perlu ditambah item-item yang lebih menarik serta gameplay permainan untuk menambah daya Tarik dari game Hanoman Duta.
2. Perlu ditambahkan scene-scene yang menarik.
3. Dalam konsep game yang sudah dirancang, perlu ditambah lagi rule-rule atau aturan dalam permainan sehingga game lebih menantang untuk dimainkan.
4. Perlunya pengembangan lebih lanjut dari game ini yaitu menampilkan interface background game yang lebih menarik lagi agar user game lebih tertarik untuk memainkan game ini.