

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Persediaan barang dalam suatu toko memegang peranan yang cukup penting. Peran persediaan semakin penting, jika terdiri dari berbagai macam jenis dan dengan tingkat perputaran barang yang cukup tinggi. Persediaan barang adalah barang-barang yang disimpan untuk digunakan atau dijual pada masa periode yang akan datang. Salah satu masalah yang sering timbul dalam sebuah sistem persediaan barang adalah tidak diketahui jumlah dan keadaan barang yang tersedia di Rak dengan pasti. Hal ini dapat mengakibatkan barang tersimpan di Rak terlalu lama, berlebihan, kekurangan, atau bahkan terjadi kehabisan barang. Karena itu, penggunaan sistem komputerisasi persediaan barang yang baik diharapkan akan mengurangi resiko hilangnya barang ataupun pencurian terhadap persediaan barang pada toko. Karena setiap barang yang masuk sudah diklarifikasikan untuk diperiksa setiap saat.

Teknologi informasi yang berkembang dengan pesat, memberi dukungan bagi pengembang sistem informasi sebuah toko, terutama bagi pemanfaatan teknologi informasi yang berbasis komputer. Hampir seluruh sistem pendataan menggunakan sistem basis data *inventory* yang bersifat efisien dalam pengolahan data lebih cepat dan tingkat kesalahan minimal, menghemat tenaga kerja dan menghemat biaya.

Permasalahan yang terjadi pada Key Seluler yang menjual berbagai sparepart iphone dan bisa service iphone di Ambarukmo Plaza Lt.LG PMA 1 Kavling 38, pada persediaan barang yang dapat dikatakan kurang efisien dan efektif. Karena dalam manajemen proses tersebut, toko masih belum memiliki proses pendataan barang masuk, barang keluar, dan ketersediaan jumlah barang di rak masih dilakukan secara manual yang dapat menimbulkan berbagai masalah seperti resiko kehilangan barang serta pengulangan data barang . Hal tersebut bisa menghambat toko yang semakin berkembang pesat.

Terkait dengan uraian diatas, maka penulis ingin membuat “SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA KEY SELULER” dengan menggunakan komputer sebagai media pembantu dan mendukung untuk pendataan data di Key Seluler. Dengan sistem informasi yang dibuat dapat mempermudah sistem persediaan n barang dan meminimalisirkan kesalahan saat pendataan.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Adapun permasalahan yang di hadapi Key Seluler dalam hal persediaan barang, yang dapat dirumuskan adalah : “Bagaimana Sistem Informasi Persediaan Barang dapat mempermudah proses pengolahan data barang pada Key Seluler?”.

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam pembuatan skripsi ini, ada beberapa batasan sebagai berikut:

1. Penginputan data barang berupa penginputan pengeluaran barang dan pemasukan barang yang akan menghasilkan informasi pada persediaan barang dan bisa dicetak sebagai laporan.

2. Membuat sistem basis data aplikasi persediaan berbasis desktop pada Key seluler.
3. Studi kasus dilakukan di toko Key Seluler yang bertempat di Ambarukmo Plaza Lt.LG PMA 1 Kavling 38.
4. Software yang digunakan dalam pembuatan program yaitu, SQL Server 2014 sebagai database dan Ms. Visual Studio 2017 sebagai perancangan interface.

#### **1.4 Tujuan dan Manfaat**

Adapun tujuan dan manfaat dari penulisan tugas akhir ini adalah :

##### **1.4.1 Tujuan :**

- a. Membantu admin dan karyawan untuk *input data*, *output data*, dan pembuatan laporan.
- b. Memahami bisnis yang berjalan di Key Seluler.

##### **1.4.2 Manfaat :**

- a. Admin dan karyawan dapat mengetahui jumlah stok barang dan pembuatan laporan.
- b. Menumbuhkan semangat kerja karyawan dan admin.

## **1.5 Metodologi Penelitian**

### **1.5.1 Metode Penelitian**

Penulis melakukan beberapa penelitian dan pengumpulan data untuk memperoleh jawaban atas permasalahan-permasalahan yang penulis uraikan. Berikut adalah beberapa metode yang penulis lakukan:

### **1.5.2 Metode Pengumpulan Data**

Pengumpulan data yang digunakan didapat dari dua metode yaitu:

#### **1. Metode Wawancara**

Untuk penelitian ini penulis melakukan peninjauan langsung pada Key Seluler, pengumpulan data yang dianggap benar dengan cara melakukan tanya jawab kepada pihak yang memiliki wewenang secara langsung dalam proses persediaan pada Key Seluler.

#### **2. Metode Observasi**

Melakukan pengamatan mengenai proses kegiatan yang berhubungan dengan persediaan bahan barang pada Key Seluler.

### **1.5.3 Metode Analisis**

Metode analisis digunakan untuk menganalisa informasi baru dan kesalahan apa yang harus segera penulis perbaiki dalam membuat penelitian ini menggunakan analisis PIECES (performance, information, economy, control, efficiency, services) Sebuah usulan penelitian hendaknya telah melewati tahapan analisis agar di kemudian hari sistem tersebut berjalan tepat seperti tujuan. Maka dari itu perlu

adanya evaluasi kelayakan bagi penelitian ini. Adapun standar kelayakan tersebut meliputi kelayakan teknis, operasional, ekonomi maupun hukum.

#### 1.5.4 Metode Perancangan Sistem

Dalam penelitian ini tahap perancangan dalam membuat sistem meliputi:

##### 1. Pemodelan Proses

Pemodelan proses ini menggambarkan aktivitas-aktivitas yang dilakukan dan bagaimana cara berpindah dari aktivitas satu ke aktivitas lain. Pada penelitian ini peneliti menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*).

##### 2. Pemodelan Data

Pemodelan data ini menggambarkan data yang digunakan dan dibuat dalam suatu sistem. Pemodelan ini menunjukkan tempat, orang atau benda dimana data diambil dan hubungan antar data tersebut. Dalam pemodelan data ini peneliti menggunakan ERD (*Entity Relation Diagram*).

##### 3. Desain Antarmuka Pengguna

Antarmuka pengguna merupakan tampilan dimana pengguna berinteraksi dengan sistem.

#### 1.5.5 Metode Pengujian

Tujuan utama dari testing ialah menguji sebuah sistem untuk mencari kesalahan-kesalahan (Bug) yang ada. Selain itu testing juga dimaksudkan untuk memastikan kesiapan sistem pada saat digunakan. Pengujian ini akan mengevaluasi

setiap modul untuk menjalankan fungsinya dengan baik. Terdapat dua macam metode testing yaitu *White box testing* dan *Black box Testing*.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini akan menguraikan dasar-dasar teori dan tinjauan pustaka yang berkaitan dengan skripsi serta bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan sistem.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Berisi tentang analisa dan perancangan dari sistem yang akan dibangun meliputi, analisa masalah, analisa pemecahan masalah dan perancangan sistem yang meliputi penyusunan desain antarmuka (*interface*) yang nantinya akan dipakai pada sistem.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan tentang bagaimana kerja dari sistem pakar yang telah dibuat beserta implementasinya.

## **BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian yang telah dilakukan, serta berisi tentang saran-saran untuk perbaikan guna pengembangan lebih lanjut bagi sistem yang telah dibuat.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Daftar pustaka berisi sumber referensi bagi penulis untuk dijadikan acuan dalam melakukan penelitian ini.

