

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penjelasan dan uraian pada bab sebelumnya sampai akhir pembahasan mengenai Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran untuk PAUD Tunas Harapan Nganjuk Jawa Timur, maka di dapatkan beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi pengenalan alat transportasi dan nama benda berdasar uji kuisioner terhadap 24 responden, yang terdiri dari 20 wali murid dan 4 guru pendidik PAUD Tunas Harapan di peroleh prosentase nilai tiap2 jawaban :

No	Aspek Penilaian	BANYAK RESPONDEN				Prosentase Nilai
		SS	S	TS	STS	
1	Pengoperasian Mudah	4	20	0	0	79,16 %
2	Teks Mudah dibaca dan warna menarik	5	19	0	0	80,20 %
3	Animasi menarik	6	18	0	0	81,25 %
4	Narasi dan Ilustrasi music terdengar jelas	0	24	0	0	75 %
5	Penyampaian materi mudah di pahami	5	19	0	0	80,20 %
6	Aplikasi keseluruhan menarik	5	19	0	0	80,20 %

Dari 6 kategori yang di nilai, dapat disimpulkan ke-6 kategori mendapatkan predikat sangat setuju dengan adanya media interaktif mengenal alat transportasi dan benda yang di ajarkan di PAUD Tunas Harapan. Dengan rata-rata nilai keseluruhan kategori yaitu **79,33% (Sangat Setuju)**.

2. Berdasarkan hasil uji coba dengan metode kuisioner yang diisi oleh guru dan orang tua murid PAUD Tunas Harapan yang melihat secara langsung penggunaan media pembelajaran interaktif ini di sekolah menyimpulkan bahwa mereka sangat setuju dengan adanya aplikasi ini, karena mudah di pahami, dan lebih menarik minat belajar siswa.
3. Hasil wawancara terhadap para responden perihal informasi yang disajikan pada aplikasi ini sangat layak digunakan sebagai media pelengkap pembelajaran alat transportasi dan nama benda.
4. Kritik dan saran dari orang tua atau guru kebanyakan dari kekurangan suara narasi agar di perjelas lagi.
5. Dalam kegiatan belajar mengajar menggunakan media pembelajaran ini siswa dan siswi sangat terlihat jelas antusias belajar dan mengerti materi yang disampaikan. *(bisa dilihat di foto lampiran)*
6. Aplikasi ini berhasil dibuat dan terdiri dari materi sebanyak 3 alat transportasi udara, 4 alat transportasi laut, 12 alat transportasi darat dan 30 benda.

## 5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi ini, penulis menemukan berbagai hambatan, maka dari itu penulis memberikan saran yang bisa dijadikan sebagai masukan, antara lain :

1. Untuk menghasilkan tampilan dan animasi yang lebih menarik pada media interaktif ini akan lebih baik jika dikembangkan dengan menggunakan konsep 3D atau dengan teknologi terbaru *Argumented reality*.
2. Materi pada aplikasi dapat ditambahkan supaya lebih lengkap dan memiliki jangkauan yang luas lagi dalam penerapan sasaran penggunaan aplikasi.
3. Media yang sekarang ini banyak digunakan juga tidak terbatas pada PC saja, melainkan juga terdapat *Android* atau *iOS*. Diharapkan peneliti berikutnya dapat membuat aplikasi media inteaktif serupa untuk *platform* lain.
4. Semoga sistem ini dapat di manfaatkan dengan sebaik – baiknya.