

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi di Indonesia khususnya yang berhubungan dengan sistem informasi, dalam beberapa tahun terakhir menunjukkan perkembangan yang pesat. Dengan adanya teknologi, memudahkan masyarakat dalam mendapatkan informasi yang efektif dan efisien [1]. Pengguna internet semakin mendominasi kegiatan di dunia ini, apa lagi yang berhubungan dengan cyberspace. Dengan demikian internet bukan hanya sebagai fasilitas untuk mendapatkan informasi secara instan, tetapi juga menjadi sebuah wadah untuk menjual produk bagi pemasar. Sehingga akan berdampak buruk bagi perusahaan yang masih menggunakan cara manual.

Bukan hanya menawarkan kemudahan-kemudahan yang tidak dimiliki ketika Anda menjalankan bisnis offline, namun dengan bisnis online Anda mendapatkan lebih banyak peluang besar. Bukan tanpa alasan, hal ini dipertegas oleh Ignasius Warsito, Direktur Industri Elektronika Telematika, Ditjen Industri Unggulan Berbasis Teknologi Tinggi yang dilansir melalui halaman berita Industri.bisnis.com. Oleh sebab itulah banyak orang yang mempunyai bisnis offline (toko offline) mulai mengembangkan bisnisnya di ranah online. Inilah yang membuat persaingan semakin ketat. Yang menjadi pertanyaan, dari kedua strategi tersebut mana kah yang lebih baik dan efektif untuk dilakukan dalam hal agar produk kita dapat diterima dan dibeli oleh masyarakat? Dari tabel di bawah ini saya akan menjelaskan perbedaan bentuk penjualan yang di bahas di atas :

Table 0.1 Perbedaan penjualan offline dan online Zahir Blog

Penjualan Offline	Penjualan Online
<ol style="list-style-type: none"> 1. Memerlukan biaya yang lebih besar. 2. Sales mempresentasikan atau menawarkan secara langsung produk yang dijual kepada calon konsumen. 3. Jangkauan pasar terbatas. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Biaya yang dikeluarkan lebih rendah; 2. Calon pelanggan mendatangi produsen secara tidak langsung melalui situs web produsen atau situs lainnya yang berhubungan. 3. Dapat menjangkau pasar yang luas

Dilihat dari latar belakang masalah di atas, penulis akan mengangkat permasalahan bagaimana membuat suatu media pemasaran secara online, yaitu membuat website penjualan Rumah Makan Moro Seneng Temanggung. Dengan melakukan penelitian dan membangun sistem yang dapat melayani dan mempermudah dalam memenuhi kebutuhan informasi bagi pengelola maupun bagi konsumen, dengan mengambil judul :“PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA RUMAH MAKAN MORO SENENG TEMANGGUNG”

1.2 Rumusan Masalah

Dari apa yang telah dijabarkan pada latar belakang diatas, maka penulis ingin mengambil pokok permasalahan yang akan diselesaikan, yaitu bagaimana membangun sistem informasi penjualan web pada rumah makan moro seneng temanggung menggunakan PHP ?

1.3 Batasan Masalah

Agar bahasan masalah tidak meluas dan menyimpang dari pokok bahasan maka penulis akan membatasi semuanya sebatas :

1. Sistem informasi yang dibuat hanya meliputi sistem penjualan produk.
2. Pembayaran transaksi dilakukan secara tunai (offline) dan transfer melalui bank (online).
3. Sistem ini tidak membahas tentang berapa lama waktu yang dibutuhkan untuk proses pengiriman produk kepada konsumen.
4. Sistem ini tidak membahas mengenai persediaan barang.
5. Informasi yang dihasilkan hanya seputar penjualan produk.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang hendak dicapai dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah membuat sistem informasi penjualan pada Rumah Makan Moro Seneng Temanggung Berbasis Web.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar Ahli Madya pada jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika di Universitas AMIKOM YOGYAKARTA.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan data

Yakni sumber-sumber sebagai pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung didalamnya, data-data yang diperoleh diambil dengan menggunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut :

1.6.1.1 Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang akan diteliti serta pendataan secara cermat dan sistematis.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan dialog langsung dengan Owner Rumah Makan Moro Seneng Temanggung.

1.6.1.3 Metode Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan membaca referensi dan informasi dari berbagai sumber, diantaranya buku yang terkait dengan tema Tugas Akhir dan Tugas Akhir sebelumnya dengan tema yang sama dengan Tugas Akhir yang akan dibuat. Sumber referensi tersebut diperoleh dari perpustakaan, file internet dan koleksi buku pribadi.

1.6.2 Metode Perancangan

Pada tahap ini perancangan struktur sistem adalah dengan menggunakan flowchart, DFD (Data Flow Diagram) dan ERD (Entity Relationship Diagram).

1.6.2.1 Flowchart Sistem

Flowchart adalah bagan yang menunjukkan arus pekerjaan sistem secara keseluruhan. Tahapan perancangan sistem secara umum bertujuan untuk mengidentifikasi komponen-komponen sistem informasi yang akan didesain secara rinci melalui penggambaran sederhana simbol-simbol yang standar untuk dikomunikasikan kepada user.

1.6.2.2 DFD (Data Flow Diagram)

Data Flow Diagram (DFD) adalah representasi grafik dari sebuah sistem. DFD menggambarkan komponen-komponen sebuah sistem, aliran-aliran data dimana komponen-komponen tersebut, asal, tujuan, dan penyimpanan dari data tersebut.

1.6.2.3 Entity Relationship Diagram

ERD merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. ERD untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, untuk menggambarannya digunakan beberapa notasi dan simbol.

1.6.3 Implementasi

Implementasi adalah suatu tindakan atau pelaksanaan dari sebuah rencana yang sudah disusun secara matang dan terperinci. Implementasi biasanya dilakukan setelah perencanaan sudah dianggap fix. berikut ane akan sedikit info tentang pengertian implentasi menurut para ahli. semoga info tentang pengertian implementasi menurut para ahli bisa bermanfaat.

1.6.4 Pengujian Sistem White Box dan Black Box

Pengujian White Box:

- Untuk mengetahui cara kerja suatu perangkat lunak secara internal.
- Untuk menjamin operasi-operasi internal sesuai dengan spesifikasi yang telah ditetapkan dengan menggunakan struktur kendali dari prosedur yang dirancang.

Pengujian pada Black Box:

- Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang
- Kesalahan interface
- Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal
- Kesalahan kinerja
- Inisialisasi dan kesalahan terminasi

1.7 Sistematika Penulisan

Agar dapat tercapai penulisan yang sistematis mengenai pokok permasalahan sebagai hasil penelitian, maka akan lebih baik apabila diberikan gambaran sistematika penulisan secara ringkas mengenai susunan tugas akhir ini

maupun tentang apa yang dikandung dalam tugas akhir, sehingga akan mempermudah dalam pemahaman dan pembahasannya. Adapun sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Didalam Bab I ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang pengertian sistem pengolahan data secara umum, konsep dasar sistem, perancangan sistem informasi, konsep perancangan basis data, perangkat lunak yang akan digunakan serta perangkat keras yang akan digunakan. Selain hal-hal tersebut, akan dijelaskan juga mengenai pembahasan tentang dasar teori yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi Penjualan pada Rumah Makan Moro Seneng Temanggung ini.

BAB III TINJAUAN UMUM DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini membahas tinjauan umum, perancangan sistem yang akan dibuat, serta manajemen yang baik dalam pengelolaan penjualan online.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas mengenai implementasi manajemen dan sistem, dan kegiatan implementasi sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan tugas akhir yang berisikan kesimpulan dan saran-saran yang ditujukan kepada pihak yang terkait dalam penelitian ini agar dapat dilakukan perbaikan untuk dijadikan masukan sebagai perbaikan di masa yang akan datang.

