

**MEMBANGUN APLIKASI SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PENJUALAN  
(DENGAN METODE DAPAT MENKUSTOMISASI DESAIN  
BAJU SECARA MANDIRI) PADA RIZAL  
CLOTHING BERBASIS WEBSITE**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

**Ade Rizal Ramaputra**

**17.01.4093**

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**MEMBANGUN APLIKASI SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PENJUALAN  
(DENGAN METODE DAPAT MENKUSTOMISASI DESAIN  
BAJU SECARA MANDIRI) PADA RIZAL  
CLOTHING BERBASIS WEBSITE**

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh  
**Ade Rizal Ramaputra**  
**17.01.4093**

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**MEMBANGUN APLIKASI SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN  
PENJUALAN (DENGAN METODE DAPAT MENGKUSTO-  
MISASI DESAIN BAJU SECARA MANDIRI) PADA  
RIZAL CLOTHING BERBASIS WEBSITE**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ade Rizal Ramaputra**

**17.01.4093**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 20 Januari 2018

**Dosen Pembimbing,**

  
**Ahliki Masruo, M.Kom**  
**NIK. 190302148**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**MEMBANGUN APLIKASI SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN  
PENJUALAN (DENGAN METODE DAPAT MENGGUSTO-  
MISASI DESAIN BAJU SECARA MANDIRI) PADA  
RIZAL CLOTHING BERBASIS WEBSITE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ade Rizal Ramaputra**

**17.01.4093**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 14 Februari 2018



**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs**  
**NIK. 190302231**

**Barka Satya, M.Kom**  
**NIK. 190302126**

**Tanda Tangan**

Tugas akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 14 Februari 2018

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

  
**Krisnawati, S.Si., M.T.**  
**NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, ..10 maret 2018



Ade Rizal Ramaputra

NIM. 17.01.4093

## MOTTO

Manakala kebaikan ditambahkan pada sesuatu, itu akan memperindahkannya, apabila kebaikan ditarik keluar dari sesuatu, itu akan meninggalkan cacat.

*Nabi Muhammad SAW*

Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua.

*Aristoteles*

Kebanggaan kita yang terbesar adalah bukan tidak pernah gagal, tetapi bangkit kembali setiap kali kita jatuh.

*Confusius*

Sesali masa lalu karena ada kekecewaan dan kesalahan-kesalahan, tetapi jadikan penyesalan itu sebagai senjata untuk masa depan agar tidak terjadi kesalahan lagi.

Hadir terlambat memang lebih baik dari pada tidak hadir sama sekali tetapi bila berkali-kali adalah suatu kecerobohan.

## PERSEMBAHAN

Alhamdulillah rabbi'alam, saya bersyukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-NYA sehingga memudahkan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Tugas Akhir ini penulis persembahkan untuk:

1. Ayah dan Ibu tercinta, yang senantiasa telah mendukung saya, serta memanjatkan doa dan memberi semangat kepada saya untuk mencapai kesuksesan. Ayah dan Ibu adalah pemberi semangat dalam hidup saya.
2. Bapak dan Ibu dosen program studi Teknik Informatika yang telah memberikan bekal ilmu yang sangat bermanfaat untuk selamanya.
3. Bapak Ahlii Masruo, M.Kom yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing saya dalam mengerjakan Tugas Akhir ini.
4. Wowrack Indonesia yang telah memberikan kesempatan bekerja dan melanjutkan studi sehingga saya bisa menyelesaikan tugas akhir ini.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT, yang telah mencurahkan segala rahmat dan karunia-NYA sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul **“Membangun aplikasi sebagai media promosi dan penjualan (dengan metode dapat mengkustomisasi desain baju secara mandiri) pada rizal clothing berbasis website”**.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat akademis untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III (D3) di Universitas “AMIKOM” Yogyakarta. Penulis menyadari bahwa masih banyak kesalahan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

Pada kesempatan kali ini, penulis menyampaikan terima kasih kepada

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM sebagai Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Melwin Syafrizal, M.Eng selaku Ketua Jurusan Diploma III Teknik Informatika.
3. Bapak Ahlihi Masruo, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Bapak, Ibu dan seluruh keluarga tercinta yang telah memberi semangat dan dukungan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Dan seluruh pihak yang telah membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini baik secara langsung maupun tidak langsung.

Akhir kata, semoga hasil dari Tugas Akhir ini dapat memberi manfaat dan inspirasi bagi siapa saja yang membutuhkan.

Yogyakarta, 10 Maret 2018



Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
INTISARI.....	xi
<i>ABSTRACT</i> .....	xii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	6
1.3 Batasan Masalah.....	7
1.4 Maksud dan Tujuan .....	8
1.5 Langkah penelitian .....	9
1.6 Metode Penelitian.....	10
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	10
1.6.2 Metode Perancangan .....	11
1.7 Sistematika Penulisan.....	11
BAB II.....	14
LANDASAN TEORI.....	14
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	14
2.1.1 Pengertian Sistem.....	14
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	15
2.2 Konsep Dasar Informasi .....	17
2.2.1 Definisi Informasi .....	17

2.2.2	Siklus Informasi .....	18
2.2.3	Kualitas Informasi .....	19
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi .....	20
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi .....	20
2.3.2	Komponen Sistem Informasi .....	21
2.4	Konsep Dasar Internet .....	23
2.4.1	Pengertian WWW .....	23
2.4.1.1	FTP .....	23
2.4.1.2	DNS .....	23
2.4.1.3	Web Server .....	24
2.4.1.4	Web Browser .....	25
2.5	Konsep Dasar Basis Data .....	26
<b>BAB III</b>	.....	<b>30</b>
<b>GAMBARAN UMUM</b>	.....	<b>30</b>
3.1	Gambaran Umum Distro dan Clothing .....	30
<b>BAB IV</b>	.....	<b>33</b>
<b>IMPLEMENTASI</b>	.....	<b>33</b>
4.1	Impelementasi Aplikasi Website .....	33
4.1.1	Halaman Masuk (Log In) .....	33
4.1.2	Halaman Utama ( <i>dashboard</i> ) .....	36
4.1.3	Halaman Daftar Produk .....	37
4.1.4	Halaman Daftar Administrator .....	38
4.1.5	Halaman Pengubahan Data Administrator .....	40
4.1.6	Halaman Profil Administrator .....	43
4.1.7	Menu Keluar dari Website (Log Out) .....	44
<b>BAB V</b>	.....	<b>45</b>
<b>PENUTUP</b>	.....	<b>45</b>
5.1	Kesimpulan .....	45
5.2	Saran .....	46
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>48</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Sistem Informasi .....	19
Gambar 4.1 Implementasi - Halaman Masuk Web Panel .....	34
Gambar 4.2 Implementasi - Halaman Masuk Web Panel dengan notifikasi kesalahan kata sandi kurang dari 6 karakter .....	35
Gambar 4.3 Implementasi - Halaman Masuk Web Panel dengan notifikasi kesalahan akun dan kata sandi .....	36
Gambar 4.4 Implementasi - Halaman Utama.....	37
Gambar 4.5 Implementasi - Halaman Daftar Produk.....	37
Gambar 4.6 Implementasi - Halaman Daftar Administrator.....	39
Gambar 4.7 Implementasi - Halaman Formulir Penambahan Data Baru Administrator .....	39
Gambar 4.8 Implementasi - Halaman Formulir Penambahan Data Baru Administrator .....	40
Gambar 4.9 Implementasi - Tombol atau Ikon yang dapat dipilih jika ingin mengubah data tersebut.....	41
Gambar 4.10 Implementasi - Halaman Formulir perubahan data Administrator .....	42
Gambar 4.11 Implementasi - Halaman Daftar Administrator dengan notifikasi telah benar melakukan perubahan data Administrator .....	42
Gambar 4.12 Implementasi - Tombol atau Ikon yang dapat dipilih jika ingin masuk ke halaman profil atau keluar (log out).....	43
Gambar 4.13 Implementasi - Halaman Profil .....	44

## INTISARI

Perkembangan pemasaran produk secara online saat ini sudah begitu luas. Tidak hanya dari jenis produk yang dipasarkan tetapi juga media pemasarannya, dari yang dulu hanya memasarkan suatu produk yang kasat mata, namun sekarang sudah beralih. Contohnya saja dalam bidang jasa pengiklanan ataupun game. Tetapi hingga awal munculnya pemasaran produk secara online hingga saat ini website merupakan suatu media yang sangat mutlak sebagai media pemasaran suatu produk, biarpun sekarang sudah maraknya mobile application yang dapat dijadikan media promosi, namun pada website kita dapat memaparkan informasi produk yang ditawarkan kepada pembeli secara fleksibel.

Website merupakan suatu basis piranti lunak yang memang melekat dengan yang namanya internet, karena mengakses suatu website, membutuhkan koneksi internet. Berawal dari itu kami memiliki ide untuk memasarkan produk kami menggunakan website sebagai media pemasarannya.

Tetapi tidak hanya memasarkan dengan cara memaparkan informasi text atau gambar produk belaka, namun terdapat sistem yang pembeli dapat mengkustomisasi produk yang akan dibeli dan tentunya didukung dengan sistem pembayaran yang mudah dan cepat.

**Kata Kunci :** Website, Digital Marketing, Online Marketing, Clothing

## ***ABSTRACT***

The development of marketing products online now so widespread. Not only from the type of products being marketed but also its marketing media, from the once only to market a product visible, but has now switched. Demonstrated in the field of advertising or game. However, till the early growth of marketing products online until today, website is a medium that is so absolute as a medium of marketing a product, even though it's already rampant mobile application that can be made into a media campaign, but on the website we can expose the information of the products offered to the buyer more flexible.

The website is a software that is attached with the name of the internet, due to accessing a website, requires an internet connection. Starting from the idea that we have to market our products using a website as a marketing medium.

But it is not just only exposing the text information or images, but there is a mere product of the system that the buyer can costumize products that they would buy and of course supported by the payment system is easy and fast.

**Keyword :** Websites, Digital Marketing, Online Marketing, Clothin