

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan sebuah game di perlukan sebuah konsep serta ide yang menjadi dasar. Ide yang tertuang harus melalui pengumpulan data yang benar agar konten yang diambil dapat dipertanggung jawabkan. Banyak sekali konten yang dapat dijadikan tema. Salah satu konten yang membahas kepedulian terhadap lingkungan. Dengan mengangkat tema Danau Kakaban dan lingkungan diharap dapat menyampaikan pesan moral pada pemain untuk lebih peduli pada lingkungan sekitarnya dan tidak menyepelekan Danau Kakaban sebagai bagian dari ekosistem lingkungan tersebut. Dengan menggunakan genre Top-down-shooter sebagai dasar dari gameplay dibuatnya game berjudul Jellyfish Warrior ini.

5.2 Saran

Terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan pertimbangan untuk melakukan pengembangan *game* ini agar menjadi *game* yang lebih baik yaitu :

1. Penambahan karakter, background dan variasi level yang lebih baik.
2. Pemilihan *background music* dan *sound Effect* yang sesuai.
3. Pengembangan cerita dalam *game* yang lebih baik lagi.
4. Pengembangan dan optimalisasi fitur supaya *game* dapat berkembang lebih baik.
5. Membuat pesan moral lainnya melalui *game*.

