

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PEMBUATAN APLIKASI
KEBUTUHAN GIZI BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh
Fatih Alif Muhammad
13.11.7314

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PEMBUATAN APLIKASI
KEBUTUHAN GIZI BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh
Fatih Alif Muhammad
13.11.7314

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI KEBUTUHAN GIZI BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fatih Alif Muhammad

13.11.7314

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 11 Februari 2017

Dosen Pembimbing,



Windha Mega Pradnya D, M.Kom.
NIK. 190302185

PENGESAHAN
SKRIPSI
ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI KEBUTUHAN GIZI
BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fatih Alif Muhammad
13.11.7314

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 25 April 2018

Susuna Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Andi Sunyoto, M.Kom.
NIK. 190302052

Hartatik, S.T., M.Cs.
NIK. 190302232

Windha Mega Pradnya D, M.Kom.
NIK. 190302185

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 2 Mei 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 2 Mei 2018



Fatih Alif Muhammad
NIM. 13.11.7314

MOTTO

- "And seek help through patience and prayer, and indeed, it is difficult except for the humbly submissive [to Allah]." - QS. Al-Baqarah:45
- "Opportunities are like sunrises, if you wait too long, you will miss them." - Willian Arthur Ward
- "If you try and lose, then it isn't your fault. But if you don't try and lose, then it's all your fault" - Orson Scott Card
- "I'm a greater believer in luck, and I find the harder i work, the more I have of it." - Thomas Jefferson
- "Things work out best for those who make the best of how things work out." - John Wooden
- "Courage is grace under pressure." - Ernest Hemingway
- "If you are not willing to risk the usual, you will have to settle for the ordinary." - Jim Rohn
- "Learn from yesterday, live for today, hope for tomorrow. The important thing is not to stop questioning." - Albert Einstein
- "Sometimes you can't see yourself clearly until you see yourself through the eyes of others." - Ellen DeGeneres

PERSEMBAHAN

Dengan mengucap syukur Alhamdulillah, syukur yang tak terhingga atas karunia Allah kepada hamba-Nya. Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

- Kedua orang tua, Ayah dan Ummi yang tiada henti memberikan dukungan, nasihat, dan motivasi, serta tidak pernah lupa mengingatkan untuk senantiasa beribadah dan bersyukur kepada Allah SWT. Kepada ketiga adik saya yang selalu menjadi pengingat bahwa sebagai kakak harus bertanggung jawab dan memberikan contoh yang patut ditiru untuk adik-adiknya. Tanpa mereka mungkin skripsi ini tidak akan selesai.
- Bu Windha, selaku dosen pembimbing, terima kasih telah memberikan bimbingan dan arahan mulai dari awal pembuatan skripsi hingga selesai, serta kepada Bu Hartatik dan Pak Andi sebagai dosen penguji, terima kasih atas saran dan kritiknya, yang memperluas wawasan saya, semoga sehat dan sukses selalu.
- Teman-teman kontrakan, Arie, Olek, dan Uut yang hampir setiap hari selalu menemani, mengingatkan dan memberikan dorongan untuk mengerjakan skripsi, terima kasih.
- Teman-Teman S1TI08, sahabat dekat saya, Sanzi, Rizal dan Ilham yang jadi teman main dan nongkrong hampir tiap Minggu. Mona dan Bang Fahmi, yang telah menemani dan membantu dalam proses pembuatan skripsi, serta Andre yang selalu menyumbangkan ide-ide dan masukan cemerlang nya.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, penulis ucapan sebagai ungkapan syukur yang mendalam kepada Allah SWT atas limpahan nikmat dan karunia yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ini. Shalawat dan salam senantiasa dihaturkan kepada Nabi dan suri tauladan kita,Rasulullah Muhammad SAWyang ajarannya tetap terjaga dan diamalkan hingga detik ini.

Adapun skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar sarjana Strata Satu (S1) Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Bagi penulis, proses penyusunan laporan skripsi ini tidak mudah. Banyak kekurangan dan hanbatan yang penulis alami dikarenakan keterbatasan kemampuan penulis sendiri. Penulis sadari ada banyak pihak yang telah membantu dan memberi dukungan kepada penulis sehingga laporan skripsi ini dapat terselesaikan, sehingga pada kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua orangtua yang selalu menuntun dan memberikan kepercayaan kepada penulis sampai saat ini.
2. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. WindhaMegaPradnya D, M.Kom. sebagai dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan serta arahan selama proses penggerjaan laporan skripsi.

4. Hartatik, S.T., M.Cs. dan Andi Sunyoto, M.Kom. sebagai dosen penguji 1 dan penguji 2.
5. Bapak dan Ibu Dosen, serta Staff pengajar Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu yang bermanfaat.
6. Seluruh teman-teman S1-TI 08.
7. Semua pihak yang telah mendukung kelancaran dalam penyusunan laporan skripsi ini yang tidak dapat dituliskan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan dan minimnya pengalaman penulis. Penulis mengharap kritik dan saran yang membangun dari para pembaca agar untuk kedepannya penulis dapat berkarya dengan lebih baik lagi. Akhir kata, penulis berharap susunan tugas akhir ini dapat memberi manfaat bagi para pembaca.

Yogyakarta, 1 Mei 2018

Penulis
Fatheh Alif Muhammad

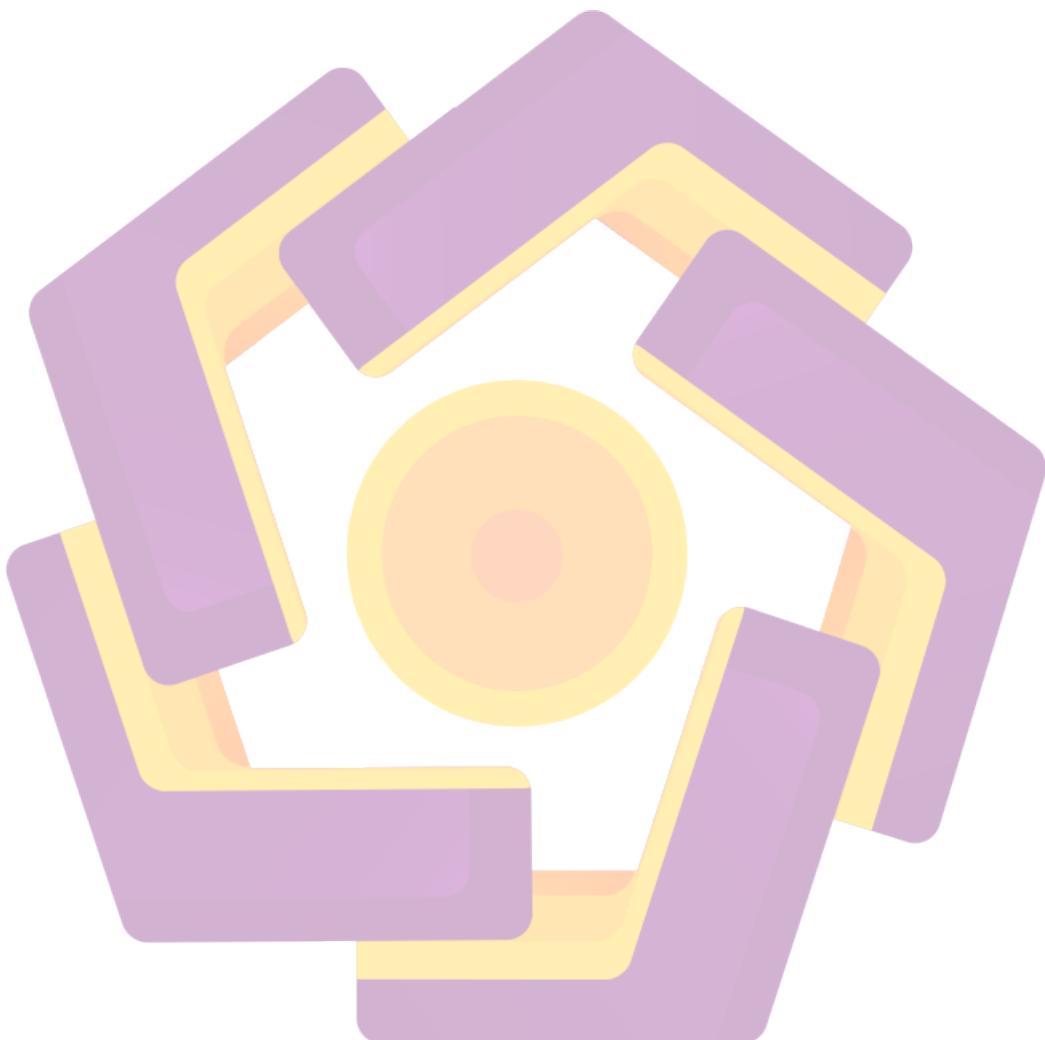
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Perancangan	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Android	7

2.2.1 Pengertian Android	7
2.2.2 Karakteristik Android.....	8
2.2.3 Android Software Development Kit (SDK)	9
2.3 Android Studio.....	10
2.3.1 Tentang Android Studio	10
2.3.2 Gradle	11
2.4 UML.....	11
2.4.1 Pengertian UML.....	11
2.4.2 Sejarah UML	12
2.4.3 Konsep Dasar UML	12
2.4.4 Tujuan UML.....	14
2.4.5 Use Case Diagram.....	14
2.4.6 Activity Diagram.....	15
2.4.7 Sequence Diagram.....	17
2.4.8 Class Diagram	19
2.5 Kalori	20
2.5.1 Pengertian Kalori.....	20
2.5.2 Metode Harris Benedict	22
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	24
3.2 Analisis Sistem.....	24
3.2.1 Analisis Kelayakan Sistem.....	24
3.2.1.1 Analisis Kelayakan Teknologi.....	24
3.2.1.2 Analisis Kelayakan Hukum	24
3.2.1.3 Analisis Kelayakan Operasional.....	25
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	25

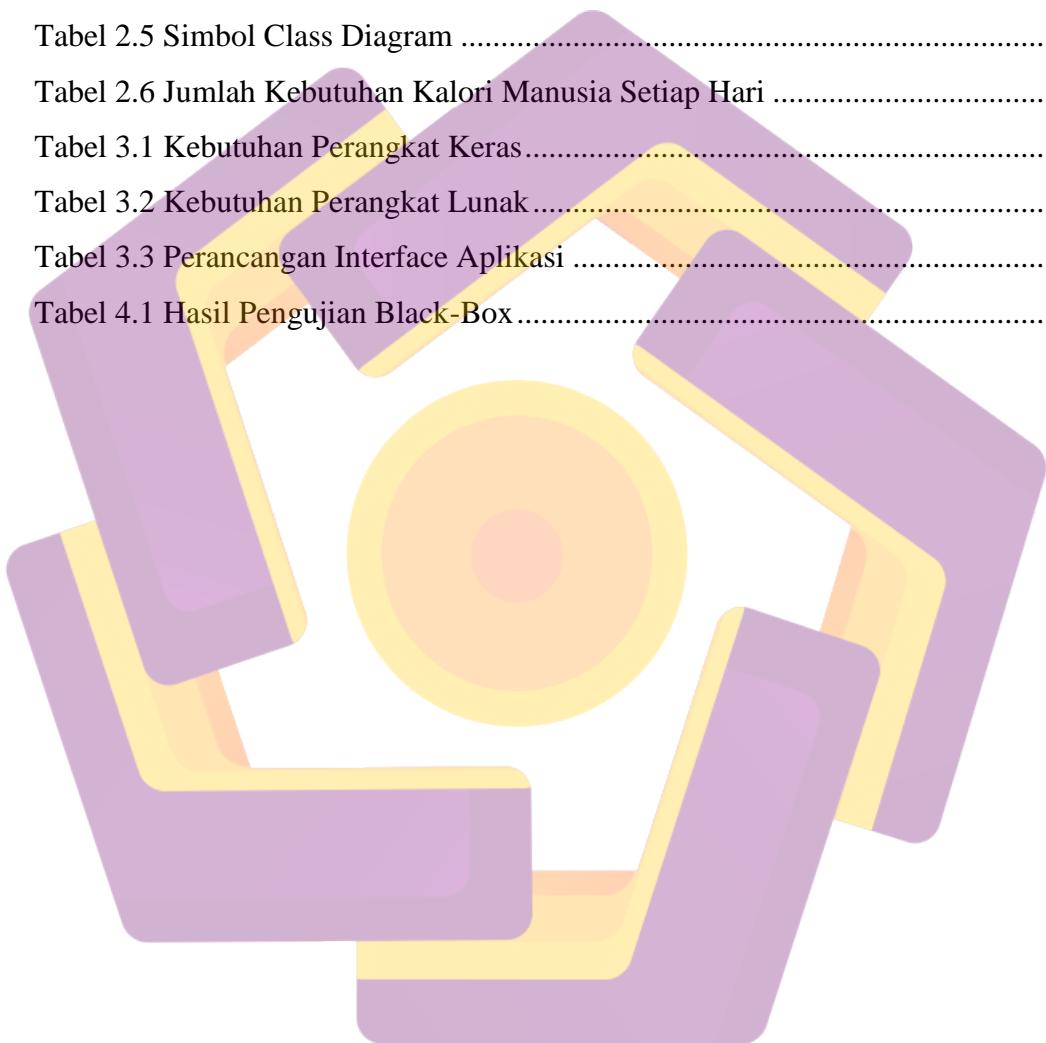
3.2.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	25
3.2.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	25
3.3 Perancangan Sistem	26
3.3.1 Perancangan UML.....	27
3.3.1.1 Use Case Diagram	27
3.3.1.2 Activity Diagram	28
3.3.1.3 Sequence Diagram	31
3.3.1.4 Class Diagram.....	33
3.3.2 Perancangan Interface	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	36
4.1 Implementasi	36
4.1.1 Ruang Lingkup Perangkat Keras.....	36
4.1.2 Ruang Lingkup Perangkat Lunak.....	36
4.1.3 Implementasi Program	37
4.1.4 Implementasi Interface	44
4.2 Pengujian.....	47
4.2.1 Tujuan Pengujian.....	48
4.2.2 Ruang Lingkup Penguji.....	48
4.2.3.1 Spesifikasi Perangkat Keras Lingkungan Penguji.....	48
4.2.3.2 Spesifikasi Perangkat Lunak Lingkungan Penguji	48
4.2.4 Prosedur Penguji	48
4.2.5 White Box Testing	49
4.2.6 Black Box Testing.....	51
4.2.7 Kesimpulan Hasil Pengujian	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	53

5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA	54



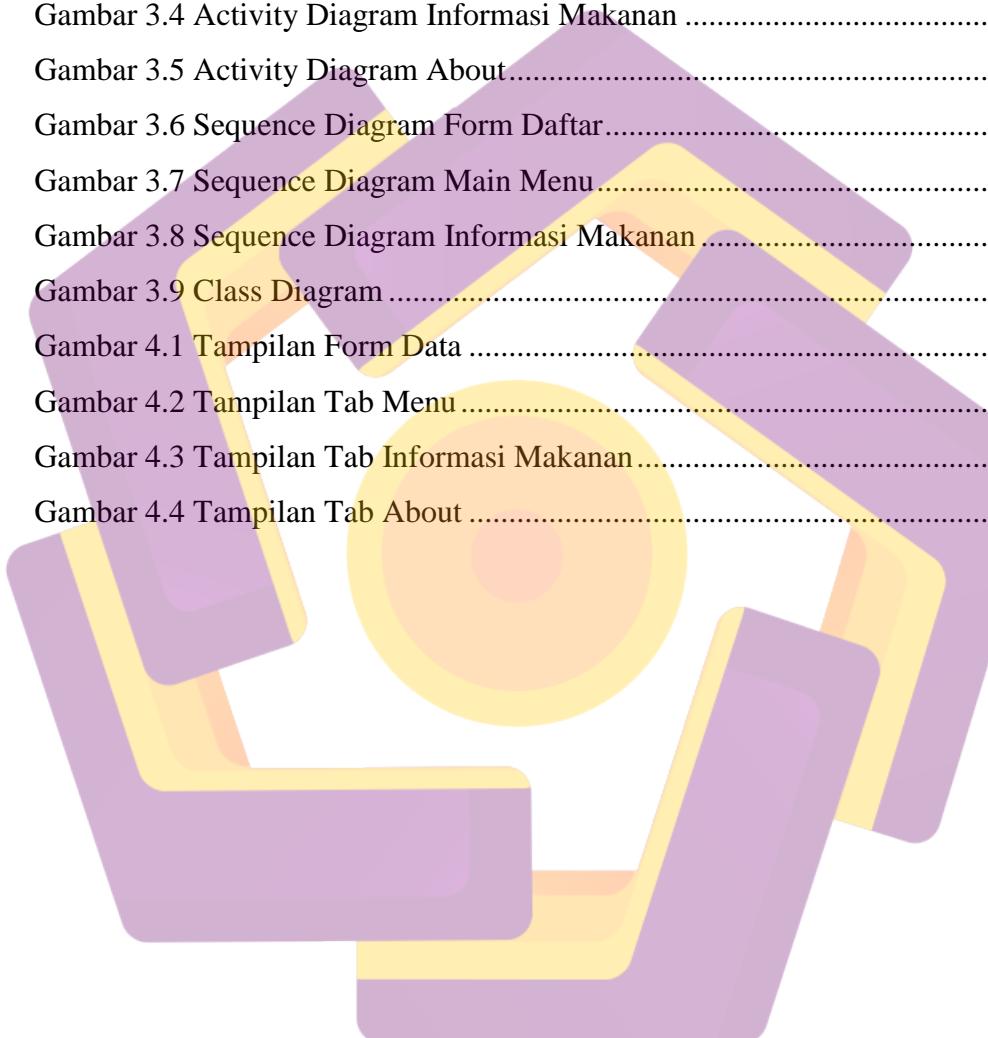
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Konsepsi Dasar UML	13
Tabel 2.2 Simbol Use Case	15
Tabel 2.3 Simbol Activity Diagram	16
Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram.....	18
Tabel 2.5 Simbol Class Diagram	19
Tabel 2.6 Jumlah Kebutuhan Kalori Manusia Setiap Hari	21
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	26
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	26
Tabel 3.3 Perancangan Interface Aplikasi	34
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Black-Box	51



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram	27
Gambar 3.2 Activity Diagram Form Daftar	28
Gambar 3.3 Activity Diagram Main Menu	29
Gambar 3.4 Activity Diagram Informasi Makanan	30
Gambar 3.5 Activity Diagram About	30
Gambar 3.6 Sequence Diagram Form Daftar	31
Gambar 3.7 Sequence Diagram Main Menu	32
Gambar 3.8 Sequence Diagram Informasi Makanan	32
Gambar 3.9 Class Diagram	33
Gambar 4.1 Tampilan Form Data	44
Gambar 4.2 Tampilan Tab Menu	45
Gambar 4.3 Tampilan Tab Informasi Makanan	46
Gambar 4.4 Tampilan Tab About	47



INTISARI

Ilmu pengetahuan khususnya dibidang teknologi Android pada saat ini mengalami peningkatan. Di berbagai aktivitas manusia, peran teknologi Android dapat ditemukan dengan mudah. Salah satunya adalah yang berhubungan dengan masalah kesehatan secara umum. Pada zaman sekarang ini, orang-orang banyak yang mengabaikan pentingnya kebutuhan kalori tubuh dan konsumsi makanan, yang erat hubungannya dengan berat badan. Dengan teknologi Android yang semakin mudah diakses maka dapat memberikan informasi secara cepat tentang hal-hal tersebut.

Saat ini, penulis mencoba untuk membuat aplikasi tentang kalori harian, yang digunakan untuk menghitung kebutuhan kalori dan juga memberikan informasi makanan berdasarkan kalori kepada pengguna dengan basis Android.

Aplikasi yang dihasilkan berbentuk android apk. Dengan adanya aplikasi ini penulis berharap agar pengguna dapat melihat informasi tentang kebutuhan kalori harian dan juga informasi tentang kalori makanan secara cepat.

Kata-kunci : Aplikasi, Android, informasi, kalori, makanan.



ABSTRACT

Science Knowledge especially in Android technology at this time keeps growing. At all human activity, Android role can easily found. One of it's use is related to general health problem. At this time of age, a lot of peoples ignore the importance of calories need and food consumtion, which are related to weight. With Android technology that getting easier to access then it can be used to give fast information about those things.

This time, writer trying to make an Android-based application about daily calory, that can be used to calculate daily calories need and provide food calories information.

Application that produced is in .apk format. With this application, writer hopes that user can gain quick access about daily calories needed and information about food-calory.

Keywords : Application, Android, Information, calories, food.

