

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi di dunia ini sangat berpengaruh bagi teknologi Informasi, *smartphone* salah satunya. *Smartphone* hadir dengan fitur- fitur yang lebih canggih dari ponsel sebelumnya dengan spesifikasi hardware dan software yang lebih mumpuni. Berbagai macam aplikasi baru dalam telepon seluler atau *handphone* android adalah system operasi open source berbasis linux yang dikembangkan oleh google.

Banyaknya *handphone* yang tersedia di pasaran memudahkan masyarakat untuk memilikinya. Bahkan tidak jarang anak-anak saat ini sudah memiliki *smartphone* dan itu membuat anak malas untuk belajar terutama dalam hal mengaji padahal salah satu ilmu yang sangat penting dan harus dimiliki oleh seorang anak sejak usia dini sebagai umat muslim untuk membaca Al-Qur'an dengan baik dan benar. Terkadang hal yang tidak menjadi prioritas namun suatu keharusan bagi muslim terlalaikan, Salah satunya mengenal dan membaca huruf hijaiyah dengan tajwid yang benar, terabaikan bahkan terlupakan. Salah satu faktor penyebabnya adalah terbatasnya informasi atau waktu untuk belajar. Ilmu tersebut dinamakan Ilmu Tajwid. Hal ini sangat penting karena hukum mempelajari Al-Qur'an adalah *fardhu'ain*, yang berarti mendapat prioritas utama sebelum mempelajari ilmu-ilmu pengetahuan lainnya. Dari hasil observasi di beberapa tempat yang kebetulan pernah di lewati, banyak golongan orang paruh

baya belajar membaca Al-Qur'an dan sebagian besar mengalami kesulitan dalam menghafal berbagai macam Ilmu Tajwid dan menerapkannya saat membaca Al-Qur'an. Begitu juga di kalangan remaja di tempat lain, sebagian besar juga masyarakat hanya mengetahui sedikit Ilmu Tajwid dan jarang menerapkannya saat membaca Al-Qur'an, serta merasa malu jika harus datang ke guru agama atau guru ngaji untuk belajar Ilmu Tajwid kembali, melihat dari usia mereka yang sudah terlalu tua dan merasa terlambat untuk belajar.

Oleh karena itu dalam kegiatan penyusunan skripsi ini penulis mengambil judul "PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI "QL TAJWID" BERBASIS ANDROID" Dengan Aplikasi berbasis Android yang akan dibuat ini, umat muslim bisa dengan mudah belajar ilmu tajwid dimanapun dan kapanpun tanpa rasa malu karena usia yang sudah terlalu tua untuk belajar.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka muncullah rumusan masalah yaitu : Bagaimana Perancangan dan Pembuatan Aplikasi "QL Tajwid" Berbasis Android, menggunakan perangkat Android untuk kalangan umum agar mudah dipahami dan diaplikasikan.

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah maka batasan masalah pembahasan Perancangan dan Pembuatan Aplikasi "QL Tajwid" Berbasis Android meliputi hal-hal berikut:

- 1). Aplikasi yang dibuat berisi panduan dalam mengucapkan huruf hijaiyah dengan Tajwid menggunakan perangkat Android Mobile.
- 2). Isi dari Aplikasi Pembelajaran Tajwid berbasis Android ini adalah :  
Contoh-contoh yang ada di dalam program diambil dari penggalan ayat-ayat Al-Qur'an. Program ini juga dilengkapi pembacaan ayat-ayat Al-Qur'an dengan tujuan agar makhroj dari setiap huruf yang dibaca dapat didengar dan dilihat sehingga akan lebih jelas.
- 3). Aplikasi yang dibuat ditampilkan dalam bahasa Indonesia.
- 4). Aplikasi ini hanya bisa di install dan digunakan di Android Lollipop ke atas.
- 5). Pembuatan aplikasi menggunakan *appinventor*.
- 6). Aplikasi ini di tujukan untuk kalangan umum.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

##### **1.4.1 Maksud**

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi pembelajaran Ilmu Tajwid berbasis Android guna meningkatkan kualitas kerohanian dan kualitas umat Muslim dalam menjalankan kewajibannya membaca Al-Qur'an.

##### **1.4.2 Tujuan**

Adapun tujuan dasar dari penelitian ini yaitu :

1. Untuk membuat aplikasi pembelajaran Ilmu Tajwid menggunakan perangkat Android untuk kalangan umum agar mudah dipahami dan diaplikasikan.
2. Memahami bagaimana pengembangan aplikasi dari proses perancangan, penelitian, hingga membangun sebuah aplikasi.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dalam penelitian meliputi:

1. Bagi Penulis Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan tentang pengetahuan umum dengan teori-teori yang kaya akan sebuah pembelajaran, akan tetapi yang paling utama adalah sebagai sarat penunjang kelulusan.
2. Untuk peneliti lain dapat di jadikan tolak ukur atau acuan dalam penelitian jika mengambil tema yang sama, selain itu dapat menambah bahan refrensi bagi penulis lain yang mengambil tema yang sama.
3. Bagi umat muslim dengan adanya aplikasi ini semoga dapat memberikan manfaat dan juga motivasi belajar ilmu agama khususnya ilmu tajwid .

### **1.6 Metodologi Penelitian**

Langkah-langkah dalam melakukan penelitian yang berjudul PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI QL TAJWID BERBASIS ANDROID ini adalah sebagai berikut:

### 1.6.1 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan bersifat kualitatif, penulis menggunakan lingkungan tempat tinggalnya sebagai sumber penelitian, penulis mempelajari dan memahami situasi di pesantrennya dan kos wismaratih sebagai sumber data.

### 1.6.2 Metode Pengumpulan data

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data sebagai sumber pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung. Data-data tersebut diambil menggunakan beberapa metode pengumpulan data, antara lain :

#### a) Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data yang bersumber dari literatur buku-buku perpustakaan AMIKOM dan jurnal untuk konsep teori yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibuat dan penelitian yang dilakukan.

#### b) Observasi

Metode pengumpulan data dengan mengamati secara langsung di daerah kos wisma ratih, condongcatur, Yogyakarta.

### 1.6.3 Metode Analisis

Berdasarkan pengumpulan data di pesantren dan kos-wisma ratih penulis membuat analisa kebutuhan yang diperlukan dalam menunjang perancangan dan pembuatan aplikasi ql tajwid berbasis android ke tahap selanjutnya.

#### 1.6.4 Pengembang

Pada tahap penulis menggunakan metode *SDLC (Systems Development Life Cycle)*. SDLC merupakan pola yang diambil untuk mengembangkan sistem perangkat lunak, yang terdiri dari tahap-tahap: rencana (*planning*), analisis (*analysis*), desain (*design*), implementasi (*implementation*), uji coba (*testing*) dan pengelolaan (*maintenance*).

#### 1.6.5 Metode Perancangan dan Implementasi Aplikasi

Metode ini dilakukan dengan cara merancang aplikasi dan mengimplementasikan perancangan yang telah dibuat ke dalam mobile android dan penulis menggunakan metode *waterfall* dengan kata lain perancangan dan implementasi dilakukan secara berurutan sesuai tahapannya.

#### 1.6.6 Tahap Evaluasi

Aplikasi yang telah selesai dibangun perlu untuk dievaluasi untuk menguji dan menemukan kesalahannya. Hal ini dilakukan karena suatu aplikasi belum tentu sempurna setelah selesai pembuatannya. Dalam evaluasi akan ditemukan bagian-bagian yang harus dikoreksi dan dilakukan perbaikan.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Metode ini dilakukan supaya dalam penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah dipahami. Sistematika penulisan laporan pada skripsi adalah sebagai berikut :

## BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan kumpulan tinjauan pustaka dari berbagai sumber yang digunakan dalam penyusunan skripsi yang juga berhubungan dalam perancangan aplikasi yang akan dibuat.

## BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem, dan juga menjelaskan perncangan sistem yang akan dibuat.

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil program yang akan diimplementasikan ke dalam perangkat smartphone.

## BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan laporan dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan aplikasi.