

BAB V

PENUTUP

5.2 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada hasil pembuatan *game* “*Wizard Wand*” dan dalam rangka menyelesaikan tugas akhir sebagai syarat kelulusan maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Pembuatan *game Wizard Wand* menggunakan *Game Maker Studio* mempermudah dalam penyusunan *resource* gambar, *sounds*, dan pengkodean karena memiliki *folder* yang terstruktur.
2. Dalam pembuatan *game Wizard Wand* harus melalui beberapa tahap – tahap pengembangan *game* secara urut.
3. Dalam pembuatan *game Wizard Wand* agar interaktif maka disertai penggunaan grafis 2D dengan warna yang beragam dan cerah, serta suara-suara yang mendampingi juga interaktif.
4. *Game* ini dimainkan secara *offline* dan hanya dimainkan perorangan / *single player*.
5. *Game Wizard Wand* dapat berjalan di semua ukuran layar dari *smartphone* android.

5.3 Saran

Dari pembuatan *Game* interaktif ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. *Game Wizard Wand* ini dapat dikembangkan agar dapat dijalankan bukan hanya smartphone dengan sistem operasi Android saja.
2. Memperbanyak karakter di dalam *game Wizard Wand*, sehingga pemain dapat memilih karakter yang akan digunakan sebelum memulai *game*.
3. *Game Wizard Wand* ini perlu ditambahkan fitur unggulan lainnya, agar *game* terlihat variatif.

