

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan dan pengujian *game* “Analisis dan Pembuatan Game Cerdas Cermat Islam Berbasis Android”, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. *Game* dibuat untuk memudahkan pemain menghafal pertanyaan serta jawaban yang benar, yaitu setelah menjawab pertanyaan pada *game*, maka akan tampil jawaban – jawaban yang salah dan benar. Ketika ingin lanjut ke soal selanjutnya, maka pemain harus tap pada kotak pertanyaan.
2. Telah dibuat *game* berjudul “Analisis dan Pembuatan Game Cerdas Cermat Islam Berbasis Android”, menggunakan Unity 5.2.2f1. *Game* ini dibuat dengan beberapa *interface* menu, yaitu *splash screen*, menu utama, menu pilih soal, menu *play*, menu *result*, menu kredit, dan menu *sound*.
3. *Game* ini dimainkan secara *offline* dan dimainkan perorangan / *single player*. *Game* juga dimainkan pada platform android, yang memiliki versi 4.1 (*Jelly Bean*) sampai dengan versi 6.0 (*Marshmallow*).

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat penulis berikan agar *game* dapat dikembangkan menjadi lebih baik adalah sebagai berikut :

1. Memperbanyak materi soal serta pertanyaan yang diberikan, supaya wawasan ilmu yang didapat akan semakin bertambah.

2. Membuat *game* bisa dimainkan secara *online*, supaya pemain lebih merasakan bermain secara nyata.

