

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pembahasan uraian dari bab-bab sebelumnya yang dilakukan oleh penulis pada perancangan aplikasi Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Benda dan Kegunaannya untuk Siswa Kelas 3 SD N Kembang Jitengan 2, maka penulis dapat mengambil keputusan :

1. Telah dihasilkan aplikasi Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Benda dan Kegunaannya untuk Siswa Kelas 3 SD N Kembang Jitengan 2.
2. Telah dilakukan proses penilaian dengan pengisian kuisioner menggunakan pendekatan Skala Guttman dimana hasilnya adalah 100% layak untuk digunakan dalam belajar dan mengajar.
3. Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif ini telah mendapat persetujuan oleh Kepala Sekolah SD N Kembang Jitengan 2 untuk digunakan pada kegiatan belajar dan mengajar pada mata pelajaran Benda dan Kegunaannya.

5.2 Saran

Aplikasi media pembelajaran interaktif mata pelajaran IPA ini masih memiliki kekurangan dan dapat dikembangkan lebih baik lagi. Untuk itu ada beberapa hal yang harus diperhatikan dalam pembuatan media pembelajaran interaktif ini :

1. Persiapkan ide, konsep serta materi yang sangat dibutuhkan agar dapat meningkatkan kinerja dalam proses pembuatan aplikasi media pembelajaran interaktif.
2. Perhatikan pemilihan warna dan simbol karena sangat mempengaruhi pengguna aplikasi.
3. Melalui aplikasi media pembelajaran interaktif ini penulis berharap dapat membuat aplikasi media pembelajaran interaktif selanjutnya yang lebih menarik dan bermanfaat.

