

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN TABUNGAN BERBASIS
ANDROID PADA PERUSAHAAN MIE LESTARI MULYA
WONOGIRI**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Ageng Windu Sasongko	15.02.8985
Agung Satria	15.02.9009
Ahmad Subhan Agung Pambudi	15.02.9041

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN TABUNGAN BERBASIS
ANDROID PADA PERUSAHAAN MIE LESTARI MULYA
WONOGIRI**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



disusun oleh

Ageng Windu Sasongko	15.02.8985
Agung Satria	15.02.9009
Ahmad Subhan Agung Pambudi	15.02.9041

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN TABUNGAN BERBASIS
ANDROID PADA PERUSAHAAN MIE LESTARI MULYA
WONOGIRI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ageng Windu Sasongko	15.02.8985
Agung Satria	15.02.9009
Ahmad Subhan Agung Pambudi	15.02.9041

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 28 Oktober 2017

Dosen Pembimbing,



Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom

NIK. 190302060

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN TABUNGAN BERBASIS
ANDROID PADA PERUSAHAAN MIE LESTARI MULYA
WONOGIRI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Agung Satria

15.02.9009

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 30 April 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Sumarni Adi, S.Kom., M.Cs
NIK. 190302256



Joko Dwi Santoso, M.Kom
NIK. 190302181



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 11 Mei 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN TABUNGAN BERBASIS ANDROID PADA PERUSAHAAN MIE LESTARI MULYA WONOGIRI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ageng Windu Sasongko

15.02.8985

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 3 Mei 2018

Susunan Dewan Penguji

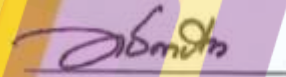
Nama Penguji

Tanda Tangan

Ali Mustopa, M.Kom.
NIK. 190302192



Windha Mega Pradnya D, M.Kom.
NIK. 190302185



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 11 Mei 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN TABUNGAN BERBASIS ANDROID PADA PERUSAHAAN MIE LESTARI MULYA WONOGIRI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Subhan Agung Pambudi 15.02.9041

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 30 April 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Barka Satva, M.Kom.
NIK. 190302126

Agus Fatkhurohman, M.Kom.
NIK. 190302249



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 11 Mei 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 7 Mei 2018



Ageng Windu Sasongko
NIM. 15.02.8985



Agung Satria
NIM. 15.02.9009



Ahmad Subhan Agung Pambudi
NIM. 15.02.9041

MOTTO

Kunci sebuah kesuksesan adalah percaya diri tanpa kenal kata putus asa.

Hanya ada satu hal yang membuat impianmu tidak mungkin diraih : takut akan kegagalan.

Bermimpilah semaumu lalu bangun dan kejarlah mimpi itu.

Libatkan Allah dalam setiap impianmu, karna dengan campur tangan Allah lah semua menjadi mungkin.

Lantunan doa yang khusyuk dapat mengaminkan Tugas Akhir ini cepat selesai.

Tiada jalan menuju kebebasan, dan banyak dari kita akan melewati lembah gelap menyeramkan. Lagi dan lagi sebelum akhirnya kita meraih puncak kesuksesan.

Kami datang, kami bimbingan, kami ujian, kami revisi dan kami menang.

PERSEMBAHAN

Penulisan Tugas Akhir ini penulis persembahkan kepada:

1. **Allah SWT** yang telah memberikan segala kemampuan, kekuatan, rahmat, hidayah dan karunia-Nya.
2. **Kedua orang tua dan keluarga** saya yang telah memberikan doa, motivasi serta semangat dalam mengerjakan Tugas Akhir ini.
3. Dosen Pembimbing **Ibu Sri Ngudi Wahyuni S.T.,M.Kom** yang telah membimbing penulis dengan sabar dan tegas mulai dari awal hingga penulis mendapatkan hasil yang maksimal.
4. **Pemilik Perusahaan Mie Lestari Mulya Wonogiri** yang telah memberikan izin penelitian serta segala dukungan dan bantuannya penulis ucapkan terimakasih.
5. Kepada **teman-teman kelas 15 MI 02** untuk dukungan semangat dan juga dukungan moral yang telah diberikan kepada saya
6. Tanpa mengurangi rasa hormat, terimakasih juga untuk semua rekan-rekan seperjuanganku, yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis

Ageng Windu

PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah melimpahkan rahmat-Nya serta kemudahan dalam berbagai hal kepada kami, sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.

Tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu tak lupa saya mengucapkan terimakasih kepada :

1. **Allah SWT** yang telah memberikan segala kemampuan, kekuatan, rahmat, hidayah dan karunia-Nya serta waktu luang yang sangat banyak sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir tanpa ada halangan suatu apapun.
2. **Kedua orangtua** saya yang telah memberikan doa, motivasi serta semangat dalam mengerjakan Tugas Akhir ini.
3. **Pemilik Perusahaan Mie Lestari Mulya Wonogiri** yang telah memberikan ijin penelitian serta segala dukungan dan bantuannya penulis ucapkan terimakasih.
4. **Ibu Sri Ngudi Wahyuni M.Kom**, selaku dosen pembimbing kami yang selalu sabar dan tegas dalam proses bimbingan tugas akhir ini hingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini tanpa ada halangan yang berarti.
5. Teman seperjuangan dalam mengerjakan tugas akhir, **Agung Satria dan Ageng Windu Sasongko**. Terimakasih untuk kerjasama yang luar biasa. Terimakasih juga selalu mengingatkan penulis untuk segera menyelesaikan tugas akhir ini. Serta terimakasih untuk ilmu-ilmu baru yang telah dibagikan selama mengerjakan tugas akhir ini.

6. **Bapak Firman Asharudin S.Kom,M.Kom.** Terimakasih atas masukan-masukan serta ilmu yang diberikan kepada penulis dalam pengerjaan tugas akhir, serta kritik dan saran yang telah diberikan kepada penulis.
7. **Semua teman kelas 15D3MI02,** terimakasih banyak untuk bantuan, dukungan serta masukan baik kritik maupun saran kalian selama ini.
8. **Dewan Asatidz Nurul Musthofa** yang telah mendoakan penulis serta masukan-masukan dan tips dalam menempuh kuliah serta tugas akhir dengan baik.
9. Tak lupa teruntuk **Teman-teman Alumni SDII, SMII, dan SMANSA Mewah** saya yang hingga saat ini masih menjalin silaturahmi dengan baik, memberikan masukan dan informasi yang menambah pengetahuan penulis di berbagai hal.
10. Tanpa mengurangi rasa hormat, terimakasih juga untuk semua rekan-rekan seperjuanganku, yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis

Ahmad Subhan Agung Pambudi

PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah melimpahkan rahmat-Nya serta kemudahan dalam berbagai hal kepada kami, sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.

Tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu tak lupa saya mengucapkan terimakasih kepada :

1. Kedua orangtuaku, **Ayah Endra dan Ibu Fatmawati**. Berkat doa, dukungan dan kerja keras mereka, saya bisa menyelesaikan tugas akhir ini dengan sebaik-baiknya. Semoga Allah senantiasa menyayangi mereka seperti mereka menyayangi saya selama ini.
2. Teruntuk **Adik Atika Sari**. Terimakasih telah menjadi sosok adik yang selalu mengingatkan kakaknya. Selalu mendoakan dan memberikan yang terbaik untuk saya.
3. **Kak Bayu Virgiawan**. Terimakasih sudah menjadi kakak sekaligus orangtua kedua selama saya kuliah di Jogja. Terimakasih pula untuk nasihat-nasihat dan masukan yang selalu diberikan.
4. **Ibu Sri Ngudi Wahyuni M.Kom**, selaku dosen pembimbing kami yang selalu sabar menuntun kami pada setiap proses penyelesaian tugas akhir ini.
5. Partner tugas akhir saya, **Ahmad Subhan Agung Pambudi dan Ageng Windu Sasongko**. Terimakasih untuk kerjasama yang bagus selama pengerjaan tugas akhir ini. Serta terimakasih untuk semangat dan kesabarannya dalam hal bantu membantu agar tugas akhir ini segera selesai.

6. Terimakasih teruntuk **Devin Shinta Dewi**, yang selalu membantu, menghibur, mendukung, menasihati serta sabar menemani saya kemana-mana (dalam proses penyelesaian tugas akhir ini).
7. **Prayoga, Kak Eka, Kang Lisin**. Terimakasih sudah menjadi sahabat dan kakak yang selama ini memberikan nasihat dan motivasi selama saya kuliah di Jogja.
8. **Mirza Hidayat**, teman seperjuangan selama di Jogja, yang selalu mengingatkan untuk terus belajar dan berdoa. Serta teman yang selalu membantu saya untuk terus mengingat perjuangan kedua orangtua untuk melihat anaknya berhasil menempuh study di Jogja.
9. **Semua teman kelas 15D3MI02**, terimakasih banyak untuk bantuan, dukungan serta masukan baik kritik maupun saran kalian selama ini.
10. Tak lupa teruntuk **Teman-teman masa sekolah** saya yang masih selalu mendukung dan menyemangati saya selama ini.
11. Tanpa mengurangi rasa hormat, terimakasih juga untuk semua rekan-rekan seperjuanganku, yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis
Agung Satria

KATA PENGANTAR

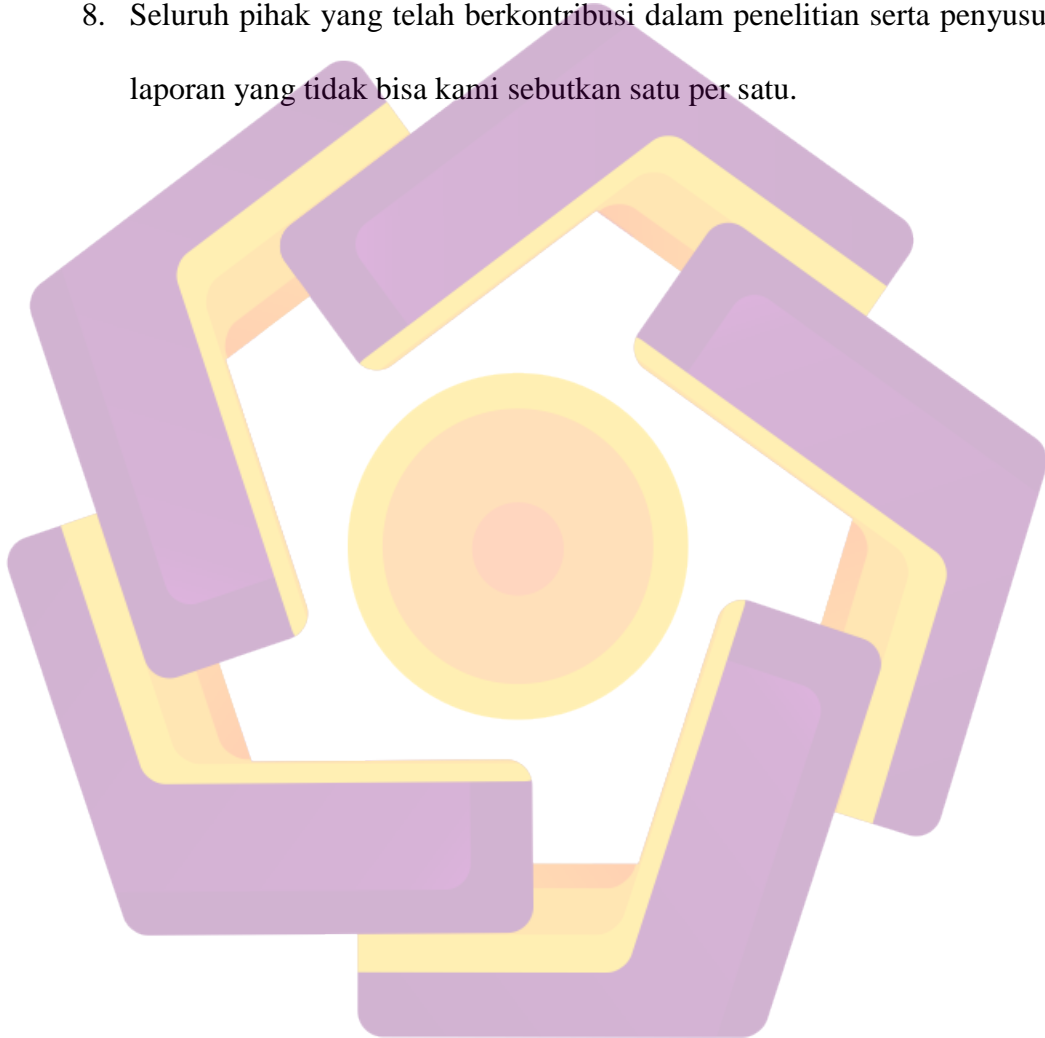
Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, kekuatan serta waktu luang sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan kepada junjungan umat, Nabi Muhammad SAW, yang telah memperjuangkan agama Islam dan meyebarkannya keseluruh dunia sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan keindahan Islam.

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Diploma-III dan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer.

Dengan selesainya tugas akhir ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada:

1. Universitas Amikom yogyakarta selaku pihak yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom,M.Kom selaku ketua jurusan D3 Manajemen Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Ibu Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah bersedia memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

5. Pimpinan Perusahaan Mie Lestari Mulya yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian pada perusahaan yang dipimpinnya.
6. Kedua orang tua yang sudah memberikan motivasi, doa, dan semangat.
7. Teman-teman yang telah membantu dan memberikan masukan untuk Tugas Akhir ini.
8. Seluruh pihak yang telah berkontribusi dalam penelitian serta penyusunan laporan yang tidak bisa kami sebutkan satu per satu.



DAFTAR ISI

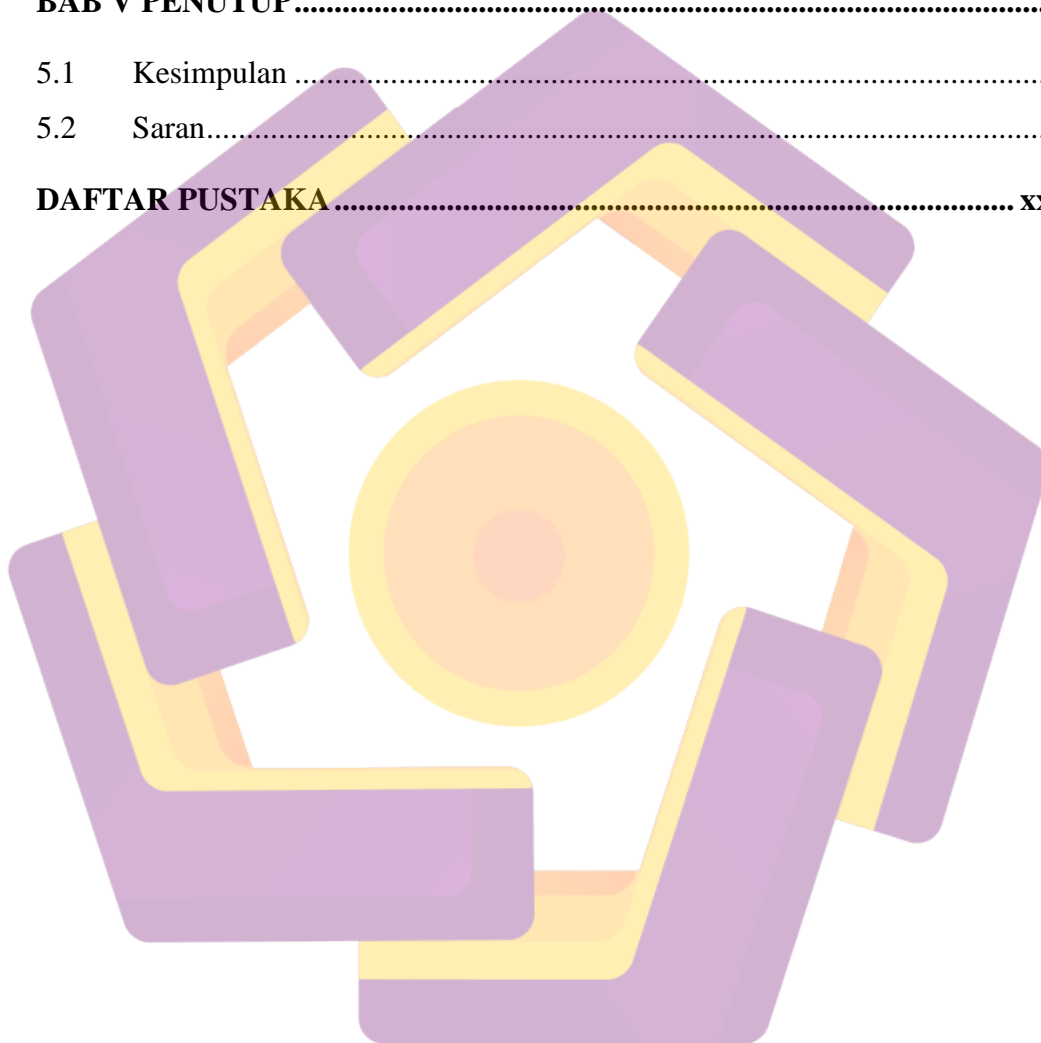
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PENGESAHAN	v
PENGESAHAN	vi
PERNYATAAN	vii
MOTTO	viii
PERSEMBAHAN	ix
PERSEMBAHAN	x
PERSEMBAHAN	xii
KATA PENGANTAR	xiv
DAFTAR ISI	xvi
DAFTAR TABEL	xxi
DAFTAR GAMBAR	xxii
INTISARI	xxvi
ABSTRACT	xxvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.6.1 Metode Observasi.....	3

1.6.2	Metode Wawancara.....	4
1.6.3	Metode Analisis	4
1.6.4	Metode Perancangan	4
1.6.5	Metode Pengembangan Sistem	4
1.7	Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI		7
2.1	Tinjauan Pustaka	7
2.2	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
2.2.1	Pengertian Sistem.....	9
2.2.2	Pengertian Informasi	10
2.2.2.1	Siklus Informasi	10
2.2.3	Pengertian Sistem Informasi	11
2.3	Penjualan dan Tabungan	12
2.3.1	Pengertian Penjualan.....	12
2.3.2	Pengertian Tabungan.....	12
2.4	Android	13
2.4.1	Pengertian Android	13
2.4.2	Sejarah Android	13
2.4.3	Arsitektur Android	14
2.4.4	Versi Android.....	18
2.5	Perangkat Lunak yang Digunakan	19
2.5.1	Sistem Operasi	19
2.5.2	Android Studio.....	19
2.5.3	Android SDK (Software Development Kit).....	21
2.5.4	Pengertian Java.....	21
2.5.5	Pengertian JDK (Java Development Kit).....	22
2.5.6	MySQL.....	22
2.6	UML (Unified Modeling Language).....	22
2.6.1	ERD (Entity Relationship Diagram)	24
2.6.2	Flowchart	25

2.6.3	DFD (Data Flow Diagram)	27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		29
3.1	Gambaran Umum	29
3.2	Tinjauan Umum Perusahaan	29
3.2.1	Gambaran Umum Perusahaan	29
3.2.2	Profil Perusahaan	30
3.2.3	Stuktur Organisasi	30
3.3	Analisis	31
3.3.1	Identifikasi Masalah	31
3.3.2	Analisis Identifikasi Masalah	32
3.3.3	Pengumpulan Solusi	33
3.3.4	Penentuan Solusi	33
3.3.5	Analisis Kebutuhan	34
3.3.5.1	Kebutuhan Fungsional	34
3.3.5.2	Kebutuhan Non Fungsional	35
3.4	Perancangan Proses	36
3.4.1	Flowchart Sistem	37
3.4.2	Data Flow Diagram (DFD)	38
3.5	Perancangan UML	40
3.5.1	Use Case Diagram	40
3.5.2	Perancangan Activity Diagram	41
3.5.3	Perancangan Sequence Diagram	49
3.6	Perancangan Basis Data	55
3.6.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	55
3.6.2	Relasi Antar Tabel	56
3.6.3	Struktur Tabel	57
3.7	Perancangan Antar Muka (Interface)	64
3.7.1	Rancangan Tampilan Login	64
3.7.2	Rancangan Tampilan Menu Utama Admin	65
3.7.3	Rancangan Tampilan Tambah Staff	66

3.7.4	Rancangan Tampilan Tambah Barang	66
3.7.5	Rancangan Tampilan Tambah Suplier	67
3.7.6	Rancangan Tampilan Menu Pembelian	67
3.7.7	Rancangan Tampilan Menu Laporan	68
3.7.8	Rancangan Tampilan Menu Utama Staff.....	68
3.7.9	Rancangan Tampilan Tambah Customer	69
3.7.10	Rancangan Tampilan Menu Barang.....	69
3.7.11	Rancangan Tampilan Menu Tabungan	70
3.7.12	Rancangan Tampilan Menu Bayar Hutang	70
3.7.13	Rancangan Tampilan Menu Penjualan.....	71
3.7.14	Rancangan Tampilan Menu Utama Customer	71
3.7.15	Rancangan Tampilan Menu Tabungan pada Customer	72
3.7.16	Rancangan Tampilan Menu Hutang pada Customer	72
3.7.17	Rancangan Tampilan Menu Pembelian pada Customer	73
3.7.18	Rancangan Tampilan Menu Profil	73
3.7.19	Rancangan Tampilan Menu Kontak.....	74
BAB IV IMPLEMENTASI		75
4.1	Implementasi dan Uji Coba Sistem.....	75
4.1.1	Form Login	75
4.1.2	Form Login (Admin).....	75
4.1.3	Form Portal Admin	76
4.1.4	Form Staff	77
4.1.5	Form Pembelian	77
4.1.6	Form Barang	78
4.1.7	Form Supplier	79
4.1.8	Form Login (Staff)	79
4.1.9	Form Portal Staff.....	80
4.1.10	Form Penjualan	81
4.1.11	Form Tabungan	81
4.1.12	Form Hutang	82

4.1.13	Form Customer	84
4.1.14	Form Login (User)	85
4.1.15	Form Portal User	85
4.2	Uji Coba Sistem	86
4.2.1	Whitebox Testing	86
4.2.2	Black Box Testing.....	87
BAB V PENUTUP		91
5.1	Kesimpulan	91
5.2	Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA		xxxix



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Versi Android.....	18
Tabel 2.2 Daftar Simbol UML (Unified Modelling Language).....	24
Tabel 2.3 Simbol-Simbol ERD	25
Tabel 2.4 Simbol-Simbol Flowchart	27
Tabel 2.5 Simbol-Simbol DFD	28
Tabel 3.1 Struktur Tabel Admin	57
Tabel 3.2 Struktur Tabel Customer.....	57
Tabel 3.3 Struktur Tabel Suplier.....	58
Tabel 3.4 Struktur Tabel Staff.....	59
Tabel 3.5 Struktur Tabel Barang.....	59
Tabel 3.6 Struktur Tabel Tabungan	60
Tabel 3.7 Struktur Tabel Hutang.....	60
Tabel 3.8 Struktur Tabel Pembelian.....	61
Tabel 3.9 Struktur Tabel Penjualan.....	61
Tabel 3.10 Struktur Tabel Uang Masuk.....	62
Tabel 3.11 Struktur Tabel Uang Keluar.....	62
Tabel 3.12 Struktur Tabel Bonus	63
Tabel 3.13 Struktur Tabel Biaya Admin.....	63
Tabel 3.14 Struktur Tabel Diskon.....	64
Tabel 3.15 Struktur Tabel Pajak.....	64
Tabel 4.1 Pengujian Dengan Metode Black Box Testing	89

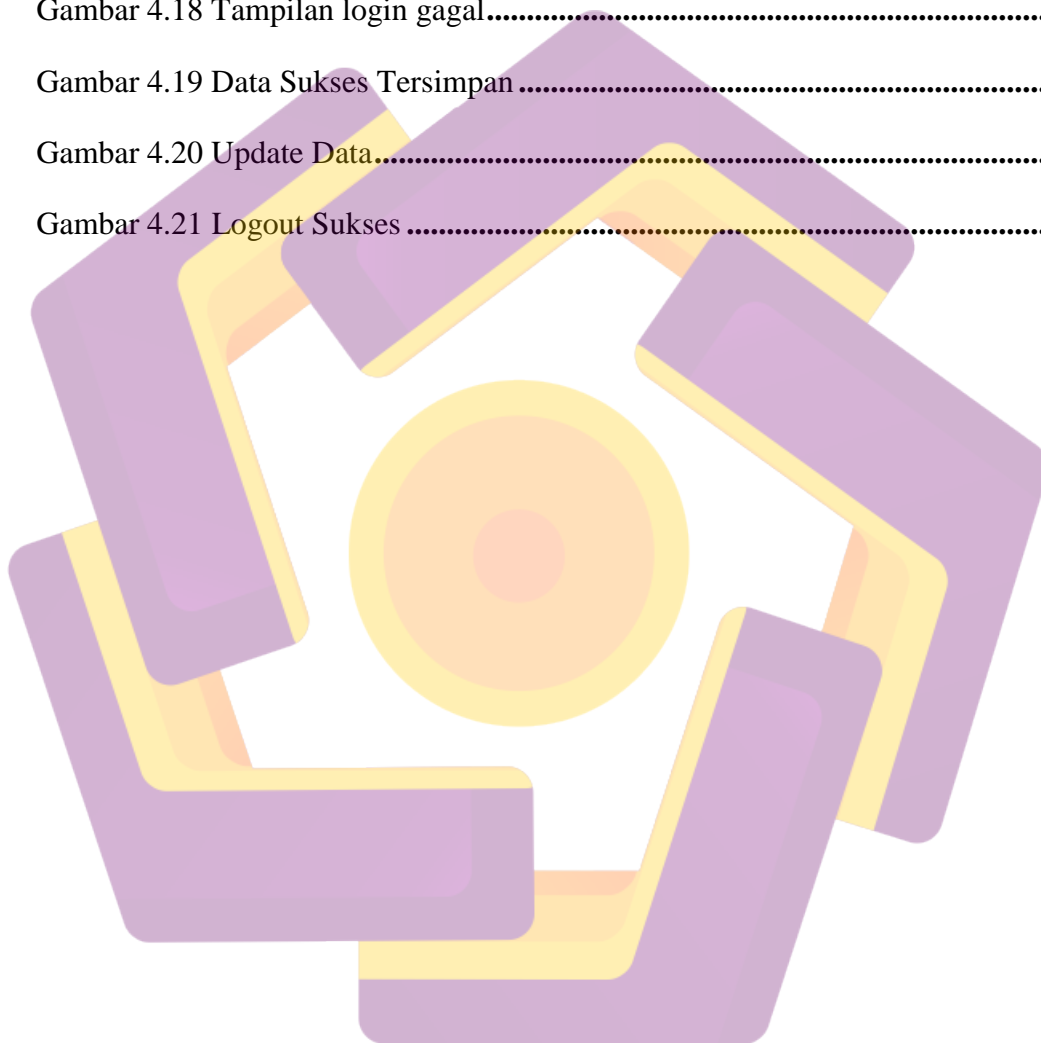
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model sistem	10
Gambar 2.2 Siklus Informasi	11
Gambar 2.3 Konsep Sistem Informasi	12
Gambar 2.4 Arsitektur Android	15
Gambar 2.5 Tampilan Android Studio.....	21
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	31
Gambar 3.2 Flowchart Sistem.....	37
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	38
Gambar 3.4 DFD Level 1.....	39
Gambar 3.5 Use Case.....	41
Gambar 3.6 Activity Login (Admin)	42
Gambar 3.7 Activity Login (Staff).....	42
Gambar 3.8 Activity Login (Customer).....	43
Gambar 3.9 Activity Tambah Barang	43
Gambar 3.10 Activity Tambah Customer	44
Gambar 3.11 Activity Tambah Staff.....	44
Gambar 3.12 Activity Tambah Suplier.....	45
Gambar 3.13 Activity Biaya Admin	45
Gambar 3.14 Activity Pembayaran Hutang	46
Gambar 3.15 Activity Pembelian.....	46
Gambar 3.16 Activity Pembagian Bonus.....	47
Gambar 3.17 Activity Pengambilan Bonus.....	47
Gambar 3.18 Activity Penjualan	48

Gambar 3.19 Activity Tabungan.....	48
Gambar 3.20 Sequence Login Admin.....	49
Gambar 3.21 Sequence Login Customer	49
Gambar 3.22 Sequence Login Staff	50
Gambar 3.23 Sequence Biaya Admin	50
Gambar 3.24 Sequence Pembayaran Hutang.....	50
Gambar 3.25 Sequence Pembelian.....	51
Gambar 3.26 Sequence Penjualan.....	51
Gambar 3.27 Sequence Pengambilan Bonus	52
Gambar 3.28 Sequence Tabungan.....	52
Gambar 3.29 Sequence Pemilihan Bonus	52
Gambar 3.30 Sequence Tambah Barang.....	53
Gambar 3.31 Sequence Tambah Customer.....	53
Gambar 3.32 Sequence Tambah Staff.....	54
Gambar 3.33 Sequence Tambah Suplier.....	54
Gambar 3.34 Entity Relationship Diagram.....	55
Gambar 3.35 Relasi Antar Tabel.....	56
Gambar 3.36 Rancangan Tampilan Login	65
Gambar 3.37 Rancangan Tampilan Menu Utama Admin.....	65
Gambar 3.38 Rancangan Tampilan Tambah Staff.....	66
Gambar 3.39 Rancangan Tampilan Tambah Barang	66
Gambar 3.40 Rancangan Tampilan Tambah Suplier	67
Gambar 3.41 Rancangan Tampilan Menu Pembelian.....	67
Gambar 3.42 Rancangan Tampilan Menu Laporan	68

Gambar 3.43 Rancangan Tampilan Menu Utama Staff	68
Gambar 3.44 Rancangan Tampilan Tambah Customer	69
Gambar 3.45 Rancangan Tampilan Tambah Barang	69
Gambar 3.46 Rancangan Tampilan Menu Tabungan	70
Gambar 3.47 Rancangan Tampilan Bayar Hutang	70
Gambar 3.48 Rancangan Tampilan Menu Penjualan.....	71
Gambar 3.49 Rancangan Tampilan Menu Utama Customer	71
Gambar 3.50 Rancangan Tampilan Menu Tabungan pada Customer	72
Gambar 3.51 Rancangan Tampilan Menu Hutang pada Customer.....	72
Gambar 3.52 Rancangan Tampilan Menu Pembelian pada Customer	73
Gambar 3.53 Rancangan Tampilan Menu Profil	73
Gambar 3.54 Rancangan Tampilan Menu Kontak.....	74
Gambar 4.1 Form Login.....	75
Gambar 4.2 Form Login (Admin).....	76
Gambar 4.3 Form Portal Admin	76
Gambar 4.4 Form Staff	77
Gambar 4.5 Form Pembelian	78
Gambar 4.6 Form Barang.....	78
Gambar 4.7 Form Supplier.....	79
Gambar 4.8 Form Login (Staff)	80
Gambar 4.9 Form Portal Staff.....	80
Gambar 4.10 Form Penjualan	81
Gambar 4.11 Form Tabungan	82
Gambar 4.12 Form Detail Tabungan	82

Gambar 4.13 Form hutang	83
Gambar 4.14 Form Detail Pembayaran Hutang	83
Gambar 4.15 Form Customer.....	84
Gambar 4.16 Form Login (User)	85
Gambar 4.17 Form Portal User	86
Gambar 4.18 Tampilan login gagal.....	87
Gambar 4.19 Data Sukses Tersimpan	88
Gambar 4.20 Update Data.....	88
Gambar 4.21 Logout Sukses	89



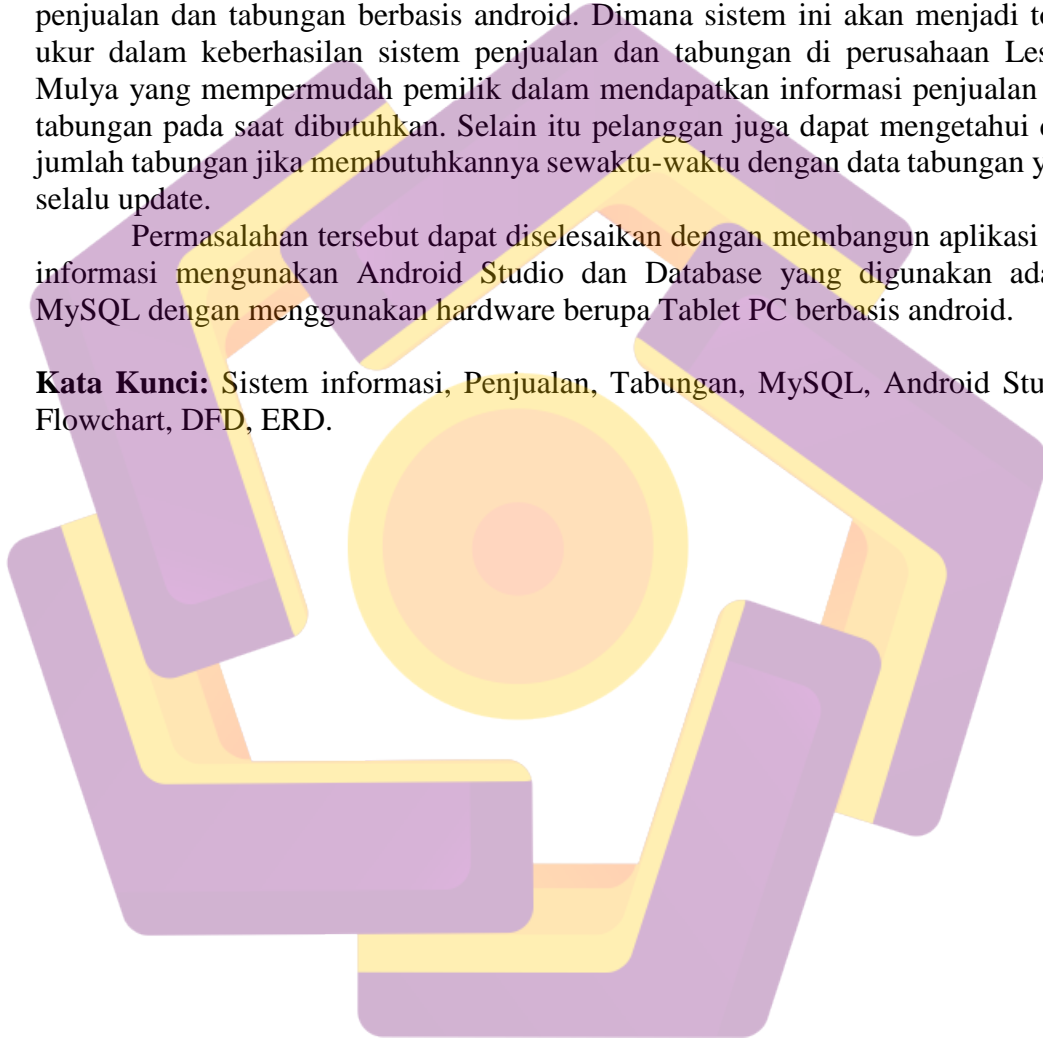
INTISARI

Dewasa ini manusia seakan tak bisa lepas dari peran teknologi terutama penggunaan smartphone dan tablet. Namun, penggunaan dari tablet yang hanya sebatas untuk bermain game, berkirim pesan, telepon, dan menulis, masih bisa untuk dikembangkan lagi. Tablet juga dapat digunakan sebagai penunjang bisnis yaitu dengan menggunakannya sebagai alat pencatat transaksi pengganti PC ataupun laptop.

Dalam penunjang operasional perusahaan di Lestari Mulya penulis mencanangkan ide kepada pemilik dalam pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan dan tabungan berbasis android. Dimana sistem ini akan menjadi tolak ukur dalam keberhasilan sistem penjualan dan tabungan di perusahaan Lestari Mulya yang mempermudah pemilik dalam mendapatkan informasi penjualan dan tabungan pada saat dibutuhkan. Selain itu pelanggan juga dapat mengetahui data jumlah tabungan jika membutuhkannya sewaktu-waktu dengan data tabungan yang selalu update.

Permasalahan tersebut dapat diselesaikan dengan membangun aplikasi dan informasi menggunakan Android Studio dan Database yang digunakan adalah MySQL dengan menggunakan hardware berupa Tablet PC berbasis android.

Kata Kunci: Sistem informasi, Penjualan, Tabungan, MySQL, Android Studio, Flowchart, DFD, ERD.



ABSTRACT

Today humans seem to be free from the role of technology, especially the use of smartphones and tablets. However, the use of tablets that are only limited to playing games, messaging, call, and writing, can still be developed again. Tablets can also be used as a business support that is to use it as a means of transaction recorder PC or laptop replacement.

In supporting the company's operations in Lestari Mulya the authors propose an idea to the owners in the manufacture of information systems application sales and savings-based android. Where this system will be a benchmark in the success of the system of sales and savings in the Lestari Mulyas company that facilitate owners in obtaining sales and savings information when needed. In addition customers can also know the amount of their savings data if need it at any time with the data savings are always updated.

These problems can be solved by building applications and information using Android Studio and Database used is MySQL by using hardware in the form of Tablet PC based on android.

Keyword: *Information Systems, Sales, Savings, MySQL, Android Studio, Flowchart, DFD, ERD.*

