

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perusahaan Mie Lestari Mulya adalah perusahaan kecil yang bergerak dibidang pembuatan mie basah khususnya untuk mie ayam. Perusahaan Mie Lestari Mulya memiliki berbagai macam sistem didalamnya untuk mendukung kelangsungan dari usaha yang ada, diantaranya adalah sistem penjualan beserta tabungan. Sistem pencatatan penjualan dan tabungan secara manual menyebabkan terjadinya pekerjaan yang berulang dengan mencatat penjualan dalam bentuk kertas kemudian memindahkan pencatatan dalam bentuk *excel*, hal ini juga akan menyebabkan adanya kemungkinan terjadi kesalahan dalam penghitungan data. Selain itu, ada kalanya *customer* meminta informasi dari jumlah tabungan pada tanggal berjalan, hal ini akan menjadi suatu masalah dikarenakan perekapan tabungan hanya dilakukan tiap akhir bulan. *Tablet PC* dapat diimplementasikan sebagai solusi sistem penjualan dan tabungan yang masih manual karena dengan menerapkan sistem penjualan berbasis Android.

Sehingga dibangunlah sebuah sistem informasi penjualan dan tabungan berbasis android. Penggunaan daripada android kami gunakan dikarenakan lokasinya yang berada di pasar tradisional sehingga tidak memungkinkan untuk menggunakan PC ataupun Laptop dengan permasalahan jika terjadi kehabisan baterai pada saat digunakan. Sedangkan untuk *tablet pc* sendiri dapat di cas menggunakan *power bank*, tidak banyak menghabiskan tempat, dan juga baterainya lebih tahan lama jika dibandingkan dengan laptop.

Penggunaan perangkat android berupa tablet pc masih sangat jarang digunakan sebagai alat untuk mencatat transaksi jual beli. Untuk membangun aplikasi ini kami membuatnya dengan menggunakan aplikasi Android Studio serta menggunakan *database* MySQL yang diharapkan dapat memenuhi kebutuhan data dari perusahaan itu sendiri.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah penulis uraikan diatas, maka dapat penulis rumuskan bahwa permasalahan yang ada adalah : “Bagaimana membangun sistem informasi penjualan dan tabungan secara terkomputerisasi berbasis android di Perusahaan Mie Lestari Mulya”.

1.3 Batasan Masalah

Beberapa hal yang membatasi masalah dalam pembahasan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini hanya membahas tabungan dan penjualan.
2. Sistem informasi tabungan dan penjualan ini dapat diaplikasikan pada sistem operasi mobile berbasis Android minimal OS 4.4.2 (KitKat).
3. Sistem informasi ini tidak memberikan hak akses pada kostumer.
4. Analisa kebutuhan pengujian dilakukan di perusahaan Mie Lestari Mulya.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk meningkatkan kinerja pelayanan terhadap *costumer* di Perusahaan Mie Lestari Mulya dalam hal penjualan dan tabungan.
2. Untuk mengurangi pengerjaan yang berulang dan mendapatkan data yang selalu terbaru.

1.5 Manfaat Penelitian

Berikut merupakan manfaat penelitian ini untuk berbagai pihak:

1. Prasyarat kelulusan program studi Diploma 3 jurusan manajemen informatika UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md).
2. Pengaplikasian ilmu pengetahuan yang diterima selama kuliah.
3. Membangun dalam pengolahan data penjualan dan tabungan.
4. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan Tugas Akhir di perpustakaan Universitas Amikom Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metodologi yang digunakan oleh penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, yaitu sebagai berikut:

1.6.1 Metode Observasi

Observasi dilakukan di Perusahaan Mie Lestari Mulya Wonogiri yang berlokasi di Wonogiri, untuk pengambilan data yang dibutuhkan dalam penelitian serta mengetahui lebih rinci tentang alur penjualan dan tabungan kostumer pada perusahaan tersebut.

1.6.2 Metode Wawancara

Wawancara yaitu mengadakan pembicaraan secara langsung kepada Pak Sutrisno selaku pemilik perusahaan mengenai objek permasalahan yang ada serta mengenai alur sistem yang ada pada saat ini.

1.6.3 Metode Analisis

Menganalisis kebutuhan sistem baik kebutuhan fungsional maupun kebutuhan non fungsional.

1.6.4 Metode Perancangan

Sistem yang baru dirancang berdasarkan analisis yang telah dilakukan. Sistem yang dirancang meliputi perancangan basis data, perancangan menu dan perancangan interface.

1.6.5 Metode Pengembangan Sistem

Dalam melakukan pengembangan sistem yang akan dibuat, kami menggunakan salah satu metode yang sudah cukup terkenal dan sangat banyak digunakan oleh *developer-developer* android yaitu SDLC (*System Development Life Cycle*). Metode ini merupakan pendekatan melalui beberapa tahapan untuk menganalisis dan merancang sistem yang mana sistem tersebut telah dikembangkan dengan sangat baik melalui penggunaan siklus kegiatan penganalisis dan pemakai secara spesifik. Berikut adalah tahapan utama dari SDLC :

- 1 Perancangan Sistem (*Systems Planning*).
- 2 Analisis Sistem (*System Analysis*).
- 3 Perancangan Sistem (*System Design*) Secara Umum.
- 4 Seleksi Sistem (*System Selection*).

- 5 Perancangan Sistem (*Systems Design*) Secara Terperinci.
- 6 Implementasi dan Pemeliharaan Sistem (*System Implementation & Maintenance*).

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan tugas akhir ini, pembahasan akan dibagi kedalam 5 bab untuk memperoleh gambaran yang jelas dan terstruktur, sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metodologi yang digunakan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang teori-teori dasar yang berhubungan dengan penjualan dan tabungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan aplikasi yang dibuat, pemaparan teori tentang Android, aplikasi Android Studio, dan Android sdk.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas mengenai analisa dan perancangan sistem yang meliputi perancangan aplikasi "Sistem Informasi Penjualan dan Tabungan Berbasis Android pada Perusahaan Mie Lestari Mulya Wonogiri"

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini membahas mengenai apakah aplikasi ini secara fungsional dan user acceptance testing, apakah sudah berjalan dan berfungsi sesuai dengan tujuan yang diharapkan atau belum.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil uji coba yang dilakukan serta saran untuk pengembang aplikasi selanjutnya.

