

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perancangan dan pembuatan aplikasi Cerita di Alkitab berbasis android, maka dapat diambil kesimpulan yaitu:

Aplikasi Cerita di Alkitab dapat dibuat dengan menggunakan perangkat lunak Android Studio. Pembuatan desain antarmuka beserta dengan objek yang ada didalamnya dapat dibuat dengan perangkat lunak untuk membuat desain vektor seperti Corel Draw. Kemudian untuk perekaman suara cerita atau audio, dapat melakukan perekaman suara dengan menggunakan perangkat lunak Audacity.

Ketika tahapan perancangan sistem dan desain antarmuka selesai dibuat, selanjutnya aplikasi dapat di *build* di Android Studio guna mendapatkan berkas .apk sehingga dapat dilakukan instalasi pada perangkat android.

Aplikasi Cerita di Alkitab dapat digunakan pada perangkat android dengan spesifikasi minimum versi android 4.2 *Jelly Bean* dan berjalan normal pada perangkat dengan kualitas layar HD (720 x 1280 pixel).

Aplikasi Cerita di Alkitab telah dilakukan implementasi dan uji coba pada perangkat seperti Lenovo Vibe K5 dengan spesifikasi perangkat layar berukuran 720 x 1280 pixel 5 inchi, prosesor Octa-core Snapdragon 415, RAM 2GB, dan OS Android versi 5.1.1 Lollipop. Lalu pada perangkat Xiaomi Redmi 2 dengan spesifikasi perangkat layar berukuran 720 x 1280 pixel 4,7 inchi, prosesor Quad-core Snapdragon 410, RAM 2GB, dan OS Android v 4.4.4 Kitkat. Terakhir pada perangkat Xiaomi Redmi 4X dengan spesifikasi perangkat layar berukuran 720 x

1280 pixel 5 inchi, prosesor Quad-core Snapdragon 425, RAM 2GB, dan OS Android v 6.0.1 Marshmallow. Dari beberapa proses implementasi dan uji coba tersebut, aplikasi dapat berjalan dengan normal dan tanpa ada perubahan pada fungsi serta tampilan pada aplikasi.

Aplikasi Cerita di Alkitab dapat dijadikan solusi dari permasalahan yang ada. Hal ini dapat dilihat dari data yang diperoleh dari kuisioner yang dibagikan pada beberapa pengguna.

5.2 Saran

Berikut saran yang dapat diberikan guna untuk pengembangan serta perbaikan aplikasi Cerita di Alkitab di masa yang akan datang yaitu:

- a. Membuat untuk *platform* lain seperti IOS dan Windows Phone.
- b. Menggunakan *database* guna memudahkan pengelolaan data cerita yang lebih banyak.
- c. Aplikasi Cerita di Alkitab dikembangkan agar menjadi bersifat responsif terhadap perangkat yang pengguna gunakan.
- d. Kompresi terhadap berkas audio sehingga beban ukuran aplikasi menjadi lebih kecil.