

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penggunaan dan pemanfaatan internet sebagai sarana informasi sudah memiliki makna dan manfaat yang luas pada saat ini. Hal ini disebabkan karena mudahnya akses internet dan juga kecepatannya dalam mengakses informasi. Selain sebagai media sosial internet juga digunakan sebagai sarana untuk menyebarkan informasi-informasi, seperti berita, informasi perusahaan, keuangan dan lain-lain. Seperti sekarang ini yang baru maraknya yaitu sistem informasi situs belanja online. Dengan mudahnya belanja di zaman modern sekarang ini sehingga membuat semua lupa untuk berbagi. Kita sering sekali mengeluarkan banyak uang dengan berbelanja dan lupa untuk sedekah.

Maka disini penulis memanfaatkan perkembangan zaman untuk membuat aplikasi peduli sosial dengan berbasis website. Karena banyak sekali saudara kita diluar sana yang kekurangan dan sedikit terekspos, hal ini disebabkan karena kurangnya media atau informasi yang belum banyak diketahui, semoga dengan aplikasi ini bisa membantu semua saudara kita diseluruh Indonesia. Mereka yang kekurangan bisa mendaftarkan diri di aplikasi ini dengan mencantumkan identitas dan foto keadaan. Di aplikasi ini bisa dengan mudah berbagi kepada sesama, cukup dengan membuka aplikasi ini kita bisa melihat daftar orang yang memerlukan bantuan, jika di situs belanja kita melihat daftar barang, tapi disini kita bisa melihat kerabat kita yang butuh bantuan kita, sehingga uang kita bisa berguna untuk saudara disana yang membutuhkan.

Kita bisa menyalurkan bantuan berupa dana/uang, sembako, pakaian dan obat. Disini dibagi menjadi beberapa kategori bantuan, seperti :uang, sembako, pakaian dan obat, Penjelasan nya yaitu, uang untuk orang yang membutuhkan dana, pakaian untuk yang membutuhkan pakaian, sembako untuk yang membutuhkan barang seperti bahan pangan, obat untuk yang membutuhkan obat karena sakit.

Untuk menghindari terjadinya penipuan, maka pemberian donasi hanya dapat dilakukan secara COD atau bertemu langsung, antara donatur dan orang yang membutuhkan donasi tersebut. Maka diaplikasi ini terdapat fitur filter lokasi antar provinsi, dengan tujuan untuk memudahkan donatur untuk datang langsung ke lokasi orang yang membutuhkan bantuan tersebut.

Dengan Mudah nya kita menggunakan aplikasi ini, semoga bisa menggantikan kita yang lebih sering mengakses situs belanja online, sehingga pindah ke aplikasi peduli sosial ini. Tidak perlu barang mahal, tidak perlu barang mewah, cukup sederhana saja bisa sangat membantu saudara-saudara kita.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana membangun sebuah system berbasis website yang dapat menyediakan informasi tentang peduli sosial untuk saudara kita yang membutuhkan bantuan, sehingga kita bisa membantu sesama dengan mudah melalui website ini, dan juga kita bisa tahu semua saudara kita diluar sana yang sedang kesulitan.

1.3 Batasan Masalah

Berikut beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem dibuat hanya untuk memberikan tukar informasi antara donatur dan yang membutuhkan donasi.
2. Sistem tidak menyediakan fitur transaksi karena pemberian donasi hanya dapat dilakukan secara COD (bertemu langsung).
3. Sistem hanya dapat digunakan di wilayah Indonesia.
4. Sistem yang digunakan pada website ini tidak menggunakan API google maps.
5. Sistem yang digunakan pada website ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
6. Sistem hanya dapat dijalankan pada aplikasi browser disemua sistem operasi yang mendukung aplikasi tersebut.
7. Website ini hanya ditujukan untuk memberikan informasi peduli sosial yang mana hanya user yang telah terdaftar yang bisa menginputkan postingan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud serta tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun sebuah system informasi peduli sosial dan penggalangan dana yang berbasis website
2. Membantu orang yang kekurangan untuk menyebarkan informasinya kepada masyarakat dengan gratis

3. Membangun kesadaran masyarakat akan pentingnya teknologi informasi saat ini
4. Membantu para dermawan untuk memberikan bantuan kepada sesama
5. Membantu masyarakat yang kekurangan untuk mencari bantuan dengan cepat dan mudah

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi penulis
 - a. Kemampuan yang didapat akan bermanfaat dan dapat diaplikasikan di dunia kerja nantinya
 - b. Bisa sedekah ilmu dengan membuat aplikasi ini dengan memudahkan mereka yang membutuhkan bantuan
2. Bagi Masyarakat
 - a. Membantu masyarakat untuk mencari dana bantuan atau memudahkan kita untuk sedekah
 - b. Masyarakat pada umumnya dapat menginformasikan kerabat atau sesama yang sedang kesusahan dengan cepat dan gratis dengan adanya system informasi ini.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan hasil yang diharapkan, peneliti disini menggunakan beberapa metode penelitian sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

a. Observasi

Observasi dilakukan untuk mengumpulkan data dan informasi yang dibutuhkan dalam perancangan, pengembangan system serta proses yang akan diterapkan pada website peduli sosial dan penggalangan dana ini.

b. Studi Literatur

Sedangkan studi literature digunakan untuk mengumpulkan data diri dari penelitian terdahulu, pembelajaran dari berbagai macam literature seperti jurnal, buku dan teori-teori lainnya yang mendukung penelitian yang akan digunakan dan data penunjang lainnya yang berkaitan dengan system informasi peduli sosial dan penggalanagan dana berbasis website ini.

1.6.2 Metode Anallsis

Analisis kebutuhan dilakukan untuk mengetahui kebutuhan pengguna terhadap aplikasi ataupun system yang ingin dibuat.Hal ini perlu dilakukan agar aplikasi ataupun system yang dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna.

1.6.3 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan pada skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. BAB I Pendahuluan

Dalam bab ini meliputi pembahasan tetang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

2. BAB III Landasan Teori

Dalam bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustakadan dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi serta perbandingan antara sistem yang akan dibuat dengan sistem yang telah ada.

3. BAB III Analisis dan Perancangan

Dalam bab ini dibahas tentang analisis dan perancangan system, *Conteks Diagram, DFD, ERD*, basis data dan *Interface*.

4. BAB IV Implementasi

Bab ini berisi tentang implementasi dari system yang mencakup antarmuka perangkat lunak yang dibuat dan *Script* program dari system yang dibuat.

5. BAB V Penutup

Bab ini merupakan bagian akhir dari laporan penelitian, dimana didalamnya terdapat kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan juga beberapa saran untuk kemajuan pengembangan penelitian yang akan datang.