

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pembelajaran adalah program akademik yang dilaksanakan sesuai prosedur kurikulum yang telah di rencanakan. Program sekolah yang telah di rencanakan dapat dilaksanakan untuk mencapai program program itu sendiri secara maksimal . untuk itu dalam melakukan sebuah pencapaiannya, pelaksanaan kegiatan pembelajaran perlu di monitoring , Selanjutnya kegiatan belajar mengajar di evaluasi oleh wali kelas , staf guru hingga kepala sekolah yang dapat di laporkan kepada wali murid sebagai proses penilaian peserta didik. Dalam komunikasi tersebut baik yang berisi informasi maupun pemberitahuan dapat tersampaikan kepada Wali Murid.

Berdasarkan hasil pengamatan, Wali Murid masih banyak kesulitan dengan pemantau peserta didik di Sekolah dan di Zaman Milenial ini ada sebagian peserta didik enggan memberitahukan hasil nilai ujian baik Ulangan Harian hingga Ujian Akhir Semester. Dalam mendukung komunikasi yang baik , sinkron , dan cepat tersebut pihak sekolah memfasilitasi salah satu nya Aplikasi E - Monitoring berbasis android yang implementasikan kepada SMP Negeri 5 Yogyakarta.

Fasilitas ini memasukkan data seperti Nilai UTS, UAS dan ulangan harian akan di inputkan ke website sedangkan Aplikasi Android yang digunakan oleh Wali Murid untuk memantau dan Melihat perkembangan Peserta didik . Pada proses membangun sebuah Aplikasi yang menggunakan Operasi Mobile Android

Android adalah sebuah sistem operasi Mobile berbasis Linux yang dikembangkan oleh Google dan merupakan platform *Open – Source* bagi para pengembang.

Pemilihan Android sebagai platform dasar agar aplikasi yang dibangun dapat dengan mudah digunakan oleh pengguna dan dapat diimplementasikan dibanyak jenis handphone yang mendukung platform Android. Selain itu harganya yang relatif murah memungkinkan jumlah pengguna Smartphone android cukup banyak sehingga aplikasi yang dibangun dapat terjangkau oleh banyak pengguna.

[1]

Pengembangan Android yang sudah cukup lama mendukung library yang lengkap sehingga dapat mendukung dalam pembangunan Aplikasi Android E – Monitoring Peserta didik SMP Negeri 5 Yogyakarta. Berdasarkan permasalahan yang ada di SMP Negeri 5 Yogyakarta Maka penelitian mengambil judul ***Perancangan dan Implementasi MVP pada Aplikasi E – Monitoring Peserta didik di SMP Negeri 5 Yogyakarta berbasis android.***

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan diatas dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Apakah pengaruh *Model View Presenter* terhadap Aplikasi didik E - Monitoring SMP Negeri 5 Yogyakarta ?
2. Bagaimana bentuk rancangan dan implementasi *Model View Presenter* (MVP) pada Aplikasi E – Monitoring Peserta didik di SMP Negeri 5 Yogyakarta ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan sudut pandang permasalahan yang telah ada, maka diperlukan suatu batasan masalah agar tidak menyimpang jauh dari topik pembahasan materi.

Batasan masalah dalam penyusunan skripsi kali ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini mengidentifikasi masalah ketika melakukan Handling terhadap *lifecycle* dari android tersebut.
2. Penelitian ini mengidentifikasi salah satu masalah design pattern yaitu implementasi *Model View Presenter* (MVP) di Android.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang ingin dicapai pada penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Mengidentifikasi sebuah masalah ketika kita menerapkan salah satu design pattern yaitu Model View Presenter (MVP).
2. Mengidentifikasi ketika melakukan Handling terhadap *lifecycle* dari android tersebut.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan pengetahuan kepada mahasiswa dalam penerapan *Model View Presenter* (MVP) dan mengidentifikasi masalah ketika melakukan Handling terhadap *lifecycle* dari android tersebut.

1.6 Metode Penelitian

Adapun beberapa tahapan-tahapan pengumpulan data yang dilakukan diantaranya adalah :

1. Teknik Pengumpulan Data

Metode yang digunakan untuk mendapatkan data-data dengan cara mengumpulkan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisis, guna keperluan pembuatan aplikasi berbasis android.

a. Metode Observasi

Mengumpulkan data dan informasi dengan cara mengamati secara langsung tentang seluruh kegiatan yang sedang berlangsung pada objek yang akan diteliti.

b. Metode Wawancara

Mengumpulkan data dengan mewawancarai atau menanyakan langsung kepada kepala bagian yang mempunyai wewenang untuk melakukan pengambilan keputusan.

c. Metode Studi Pustaka

Melakukan pengumpulan data dari beberapa buku dari sumber informasi lainnya seperti modul, makalah dan internet yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

d. Metode Deskriptif

Melakukan pengumpulan data dari beberapa sumber untuk menjelaskan data apa yang diinginkan oleh lembaga / perusahaan / pihak yang terkait.

e. Metode Kuesioner.

Melakukan pengumpulan data yang dipergunakan untuk memperoleh data tentang Persepsi pengguna Aplikasi E – Monitoring peserta didik.

2. Teknik Analisis Data

Dalam hal ini yaitu menentukan perancangan antar muka, *input*, *output*, yang dibuat sesuai dengan data-data dari sumber yang berkaitan dengan SMP Negeri 5 Yogyakarta.

3. Teknik Perancangan

Dalam teknik ini digunakan untuk mendefinisikan serta mengembangkan sistem yang akan dibentuk. Untuk membangun Aplikasi E – Monitoring Peserta didik ini menggunakan Parsing Data melalui JSON API sebagai perancangan database nya.

4. Teknik Pengembangan

Dalam tahap ini digunakan untuk menggambarkan aplikasi yang akan dibentuk untuk menjalankan Aplikasi E – Monitoring Peserta Didik dengan membuat *user interface* dan sebagainya.

5. Teknik Pengujian

Testing sistem adalah pengujian aplikasi yang dibuat dengan menggunakan metode *Black Box testing*.

6. Dokumentasi

Pada Tahap ini dilakukan pembuatan laporan mulai dari studi literatur sampai dengan Implementasi, serta penarikan kesimpulan dan saran . Tahap ini juga akan dicatat apa saja yang menjadi kelemahan dan kelebihan

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini secara garis besar akan diuraikan sebagai berikut:

- **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan membahas penguraian dari seluruh rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan

- **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka berupa tema yang pernah diteliti sebelumnya dari jurnal 3 jurnal internasional atau nasional, uraian teori-teori yang mendasari pembahasan terperinci yang berhubungan dengan objek penelitian. Teori tersebut terdiri dari konsep pembangunan aplikasi.

- **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai hasil penelitian, mulai dari tahapan analisis, desain, hasil testing dan implementasinya. Pemaparan tersebut dapat berupa penjelasan teoritis. Selain itu juga akan dijelaskan mengenai proses kerja sistem dan pengujian sistem serta analisis kesalahan.

- **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai hasil penelitian, mulai dari tahapan analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

- **BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari pembahasan yang telah dibuat. Dalam pembuatan kesimpulan diperkuat dengan bukti-bukti yang ditemukan pada saat melakukan penelitian.

- **DAFTAR PUSTAKA**

Daftar pustaka berisi tentang pustaka yang digunakan penulis sebagai bahan literatur dalam pembuatan skripsi.

