

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

IPMAPI SULSEL DIY adalah organisasi pelajar dan kemahasiswaan yang berasal dari provinsi Sulawesi Selatan Kabupaten Pinrang yang bergerak dalam pengembangan sumberdaya manusia yang ada pada kota Yogyakarta. Organisasi Daerah IPMAPI SulSel DIY sudah sangat terkenal dikalangan mahasiswa dan masyarakat baik yang berada di Yogyakarta maupun di luar Yogyakarta. IPMAPI SulSel DIY sering mengadakan kegiatan rutin yang melibatkan masyarakat dan berkelanjutan setiap tahunnya. Tidak hanya itu saja, IPMAPI SulSel DIY juga memiliki Sanggar Seni di bidang Musik dan Tari Tradisional Modern.

Kegiatan-kegiatan yang diadakan oleh IPMAPI SulSel DIY disebarluaskan melalui sosial media dan grup-grup obrolan melalui ponsel pintar. Namun, media seperti itu tidak dapat menampung informasi yang banyak dan sulit ketika ingin mencari informasi yang sudah dibuat pada waktu sebelumnya, sehingga dibutuhkan wadah khusus penyampaian informasi mengenai IPMAPI SulSel DIY agar informasi mengenai Organisasi dapat disebarluaskan keseluruh kalangan dan dapat dimanajemen dengan baik.

Berdasarkan masalah yang dimiliki oleh organisasi tersebut, maka dengan adanya sistem informasi yang ditampung pada suatu website khusus dapat digunakan untuk menampung semua informasi dan kegiatan IPMAPI SulSel DIY. Dengan adanya website ini maka tidak hanya anggota dan pengurus saja yang dapat mengetahui perkembangan IPMAPI SulSel DIY, orang-orang yang tidak memiliki kaitan dengan IPMAPI SulSel DIY juga dapat mengetahui tentang IPMAPI SulSel DIY dengan mengakses website IPMAPI SulSel DIY tersebut.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan, dapat disimpulkan rumusan masalah, yaitu “Bagaimana Merancang dan Membuat Sistem Informasi Kegiatan Berbasis Website pada Organisasi Daerah Ikatan Pelajar Mahasiswa Pinrang SulSel DIY?”.

1.3. Batasan Masalah

Adapun Batasan masalah pada pembuatan sistem informasi kegiatan ini meliputi :

1.3.1. Data yang dihasilkan

Data yang dihasilkan dalam Sistem Informasi Kegiatan Ikatan Pelajar Mahasiswa Pinrang SulSel DIY adalah melalui arsip pembukuan Ikatan Pelajar Mahasiswa Pinrang SulSel DIY.

1.3.2. Software yang Digunakan

Software yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi Kegiatan Berbasis Website pada Organisasi Daerah Ikatan Pelajar Mahasiswa Pinrang SulSel DIY ini adalah *Sublime Text 3 Build 3143*, *Database MySQL* version: *libmysql - mysqlnd 5.0.12-dev - 20150407*, *Bootstrap v4.0.0-beta.2*, *Web Server Apache 2.4*, *XAMPP v.3.2.2*, *PHP* Versi 7.1.10 dan *Google Chrome* versi 61.0.3163.100.

1.3.3. Bahasa Pemrograman yang Digunakan

Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi Kegiatan Berbasis Website pada Organisasi Daerah Ikatan Pelajar Mahasiswa Pinrang SulSel DIY adalah *PHP* beserta *HTML*, *CSS 3* dan *JavaScript*, untuk membangun tampilannya.

1.3.4. Keluaran yang Dihasilkan

- a. Struktur Organisasi
- b. Profil IPMAPI
- c. Statistik Rekapitulasi Keanggotaan
- d. Visi Misi
- e. Daftar kegiatan
- f. Alamat sekretariat
- g. Berita

- h. Pengumuman
- i. Medai sosial
- j. Alamat Sekretariat
- k. Daftar kegiatan

1.3.5. Pengelola

Aplikasi ini dapat dikelola oleh seorang *admin* dan pengguna. Admin dapat mengubah semua data sedangkan pengguna hanya dapat mengubah biodata diri dan harus di verifikasi oleh admin.

1.3.6. Lingkup Penelitian

1. Penelitian ini tidak sampai pada tahapan implementasi, melainkan hanya sampai tahapan pembuatan *prototype website* saja.
2. Aplikasi website yang dihasilkan merupakan website dengan interaksi pengguna dua arah.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Maksud dari penelitian ini adalah membuat Sistem Informasi Kegiatan Berbasis *Website* sehingga dapat di akses oleh semua pengguna dan dapat memberikan informasi kepada pengguna baik itu dari anggota, pengurus, alumni dan calon anggota Ikatan Pelajar Mahasiswa Pinrang SulSel DIY.
2. Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai wadah penyampaian informasi-informasi tentang Ikatan Pelajar Mahasiswa Pinrang SulSel DIY.
3. Tujuan dari penelitian ini sebagai syarat kelulusan untuk menyelesaikan pendidikan program Sarjana-I Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

Untuk membangun hubungan dengan alumni serta memberikan informasi kepada alumni dan mahasiswa baru yang akan berkunjung ke Yogyakarta. Sekaligus Mempromosikan IPMAPI SulSel DIY kepada masyarakat melalui *website* ini.

1.6. Metode Penelitian

Metode yang dilakukan dalam melakukan penelitian untuk mendapatkan data yang lengkap dan sesuai adalah sebagai berikut:

1.6.1. Identifikasi Masalah

Mengidentifikasi masalah mengenai data-data apa saja yang akan di informasikan pada *website*.

1.6.2. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan dengan metode-metode berikut:

1. Metode Pengamatan (*Observation*)

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan dan pencatatan secara langsung terhadap objek yang sedang diteliti.

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan tanya jawab atau wawancara dengan pihak pengelola organisasi yang dapat memberikan informasi mengenai hal-hal yang berkaitan dengan objek yang sedang dijadikan bahan penelitian yaitu Sistem Informasi Kegiatan IPMAPI SulSel DIY.

1.6.3. Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode PIECES. Analisis berarti mengamati manfaat suatu objek pada sistem apakah layak di terapkan atau tidak, dengan melakukan analisis kelemahan-kelemahan sistem yang sudah ada serta perancangan sistem informasi penjadwalan dalam mengelolah data dengan baik.

1.6.4. Perancangan

Perancangan adalah tahap pengumpulan data sehingga program mudah dimengerti. Metode yang digunakan dalam perancangan sistem menggunakan diagram *Flowchart* untuk menggambarkan sistem secara keseluruhan, ERD untuk menggambarkan entitas yang berhubungan didalamnya, DFD untuk menggambarkan penyusunan dan relasi antar tabel, *user interface* bertujuan untuk mempermudah pengguna dalam melakukan *input data* ke dalam *database*.

1.6.5. Implementasi

Implementasi merupakan tahap lanjutan setelah semua analisis dan perancangan dilakukan secara terperinci. Kegiatan ini secara garis besar adalah penerapan sistem baru yang telah di rencanakan.

1.6.6. *Testing*

Metode *testing* yang digunakan dalam penelitian ini Adalah *Black Box Testing* dan *White Box Testing*. Metode ini dilakukan untuk menentukan apakah program tersebut sudah layak digunakan atau belum layak digunakan.

1.7. Sistematika Penulisan

Bab I. Pendahuluan

Berisi Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

Bab II. Landasan Teori

Berisi Tinjauan Pustaka yakni membahas referensi-referensi yang pernah ada dengan tema sama dan Dasar Teori yang mendukung judul mengenai penelitian yang sedang di teliti.

Bab III. Anallsis dan Perancangan

Bab ini berisi tentang deskripsi singkat tentang objek penelitian, kemudian tinjauan terhadap sistem yang sedang di jadikan objek penelitian, memaparkan hasil *obeservasi*, analisis kebutuhan terhadap sistem dan analisis kelayakan terhadap sistem.

Bab IV. Implementasi dan Pembahasan

Berisi penjelasan tentang paparan implementasi atau paparan hasil yang diperoleh dalam melakukan penelitian, serta menyajikan data dari hasil uji coba program atau produk hasil penelitian beserta pembahasannya.

Bab V. Kesimpulan dan Saran

Berisi kesimpulan hasil yang berhasil diselesaikan sesuai ruang lingkup batasan masalah dan saran terhadap masalah yang belum terselesaikan sebagai pengembangan dan perbaikan-perbaikan tentang kasus Skripsi.

