

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan dari seluruh materi dari setiap bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka merangkup keseluruhan isi materi tentang pembahasan mengenai pembuatan Iklan animasi film kartun untuk Universitas AMIKOM Yogyakarta, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut.

1. Terdapat tiga tahapan dalam pembuatan iklan animasi Universitas AMIKOM Yogyakarta yaitu pra produksi yang meliputi ide cerita hingga pembuatan *storyboard*, produksi, dan pasca produksi yaitu proses *rendering*.
2. Pembuatan animasi 2D dengan menggunakan teknik *frame to frame* membutuhkan waktu yang lama namun menghasilkan gerakan animasi yang bagus dan lebih natural karena harus menggambar tiap gerakan satu persatu. Dilain sisi penggunaan teknik *frame to frame* dibagi menjadi dua cara yaitu cara tradisional dengan menggunakan kertas yang discan satu persatu atau digital yang menggunakan lapisan *layer* tiap lembarnya.
3. Teknik *frame to frame* yang dilakukan secara digital membutuhkan software seperti Adobe Creative Suit untuk mempermudah pengerjaan karena terintegrasi dan saling

4. terhubung satu sama lain sehingga tidak perlu menyimpan dalam format yang berbeda.
5. Pembuatan iklan animasi Universitas AMIKOM Yogyakarta ditujukan untuk calon mahasiswa baru sebagai daya tarik baik itu dari segi animasi maupun konten yang ada dalam iklan tersebut.
6. Kualitas Video yang dihasilkan sesuai dengan standar high definition yang ada dalam youtube yaitu HDV-HDTV 720p. Dengan frame rate 24-25 fps serta resolusi 1280-720.

5.2. Saran

Berdasarkan analisi dan kesimpulan yang sudah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran dan masukan terkait iklan animasi yang sudah dirangkep sebagai berikut:

1. Pembuatan film animasi yang efektif seharusnya dilakukan secara tim atau berkelompok untuk memaksimalkan setiap bagian-bagian animasi mulai dari pembuatan cerita, *background*, karakter, *keyframe* seta *editing* dan *finishing*, selain dapat menghasilkan animasi yang baik juga dapat mempercepat waktu pembuatan.

2. File-file yang dibutuhkan selama proses animasi harus selalu disimpan dengan baik karena dalam proses editing file-file lain sangat dibutuhkan.
3. Spesifikasi komputer harus diperhatikan untuk memenuhi tuntutan render sebuah video animasi
4. Berlatih lagi dan pelajari 12 prinsip animasi untuk meningkatkan kualitas animasi selanjutnya.

