

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan kajian yang sudah dilakukan pada Analisa dan Penerapan *Texture Procedural* dengan Teknik *Painting* Untuk *3D Model* Bangunan Rumah Pada *Video Animasi 3D " A Dream House "* Menggunakan *Unreal Engine 4* dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan teknik *procedural* hanya dapat menerapkan posisi *teksture* yang sudah di *UV mapping* saja, sedangkan teknik *painting* posisi *teksture* dapat ditempatkan dimana saja.
2. Dengan teknik *painting* memudahkan proses *texture* karena dengan satu *master* dapat diterapkan di objek yang lain.
3. Berdasarkan kuisioner kepada 30 orang yang terdiri dari praktisi 3D dan masyarakat umum, video ini layak dan sesuai standar visualisasi arsitektur, film animasi.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, maka saran yang diberikan penelitian adalah :

1. Proses *texturing painting* bisa dikembangkan lagi dengan pemahaman *texture* yang lebih bagus lagi.

2. Untuk asset bisa lebih dikembangkan lagi dengan menambahkan beberapa interior rumah dan hisan.

