

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya video simulasi tentang cara pembayaran pajak menggunakan E-billing. Dapat memudahkan KPP Pratama Wonosari dalam menginformasikan tentang penggunaan E-Billing pada masyarakat Gunungkidul.
2. Salah satu tantangan yang dihadapi penulis dalam pembuatan video simulasi ini adalah, penulis pertama kali mengedit pada ukuran yang berbentuk potrait atau resolusi 800 x 1280 px. Sehingga penulis harus berusaha lebih keras memikirkan jarak, tata letak, keseimbangan dan proporsi dalam mengedit video.
3. Penerapan teknik Video Animasi 2D *Motion Graphic* Sebagai Simulasi E-Billing ini paling banyak menggunakan teknik *Basic Animation* (Position, Scale, Rotation, Opacity), serta menggunakan script tambahan Easy Ease agar animasi lebih halus.
4. Teknik tambahan yang digunakan dalam pembuatan video ini adalah parenting dan masking. Parenting merupakan menggrupkkan layer sedangkan masking merupakan mengambil bagian yang dibutuhkan.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah disampaikan diatas, saran yang ingin penulis sampaikan untuk proses pengembangan sistem kedepannya, yaitu :

1. Persiapkan ide, konsep serta materi yang matang sangat dibutuhkan agar proses produksi dan hasil video menjadi lebih efektif dan efisien.
2. Pemilihan warna yang tepat harus lebih dibutuhkan supaya terlihat lebih menarik dan nyaman di mata audien.
3. Pembacaan narasi harus memiliki intonasi yang menarik agar tidak terdengar datar dan membosankan.
4. Menambahkan icon untuk memperjelas informasi yang kurang jelas.

