

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA HNR SPORT YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

PASSADEWA

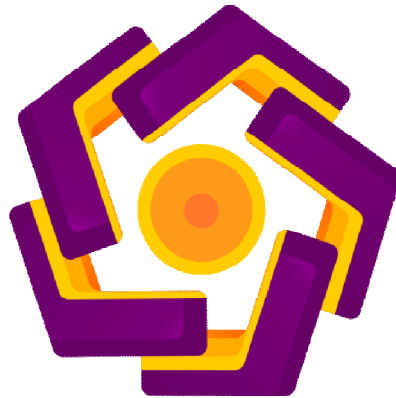
11.12.5793

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA HNR SPORT YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana
pada jenjang Program Strata 1 – Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

PASSADEWA

11.12.5793

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA HNR SPORT YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Passadewa

11.12.5793

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 11 September 2017

Dosen Pembimbing,



Krisnawati, S.Si, M.T.

NIK. 190302038

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN

PADA HNR SPORT YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Passadewa

11.12.5793

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Februari 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Yuli Astuti, M.Kom.
NIK. 190302146

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

Bayu Setiaji, M.Kom.
NIK. 190302216

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada tanggal 13 Maret 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 13 Maret 2018



Passadewa
11.12.5793

MOTTO

“Everything IS Awesome”

(Coollaps)

“Agama tanpa ilmu adalah buta. Ilmu tanpa agama adalah lumpuh”

(Albert Einstein)

“Jika seseorang bepergian dengan tujuan mencari ilmu, maka Allah akan menjadikan perjalanannya seperti perjalanan menuju surga”

(Nabi Muhammad SAW)

“Pendidikan adalah senjata paling mematikan di dunia, karena dengan itu kita dapat mengubah dunia”

(Nelson Mandela)

"Bunga yang tidak akan layu sepanjang jaman adalah kebajikan"

(William Cowper)

"Musuh yang paling berbahaya di atas dunia ini adalah penakut dan bimbang.

Teman yang paling setia, hanyalah keberanian dan keyakinan yang teguh."

(Andrew Jackson)

PERSEMBAHAN

1. Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan karunia-Nya serta memberikan kelancaran, kesehatan dan bimbingan.
2. Orang tua serta keluarga tercinta yang telah memberikan doa, restu, dukungan serta nasehat secara moril maupun materiil.
3. Ibu **Krisnawati, S.Si, M.T.** selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan membimbing penulis dalam proses penulisan Skripsi ini.
4. Terima kasih kepada teman-teman yang telah bekerja sama dalam menyelesaikan Skripsi ini.
5. Terima kasih kepada seluruh dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang senantiasa memberikan ilmu, kritik dan saran kepada kami.

KATA PENGANTAR

Segenap puji dan syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan pertolongan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada HNR Sport Yogyakarta”. Dengan selesainya Skripsi ini penulis ucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu di kampus ini.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Pihak HNR Sport Yogyakarta yang telah membantu dalam penelitian ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Keterbatasan kemampuan dan pengetahuan penulis merupakan faktor utama dari ketidaksempurnaan ini. Oleh karena itu, saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat diharapkan oleh penulis. Semoga Skripsi ini dapat bermanfaat dan dikembangkan untuk kepentingan lebih lanjut.

Yogyakarta, 5 Maret 2018

Penulis

DAFTAR ISI

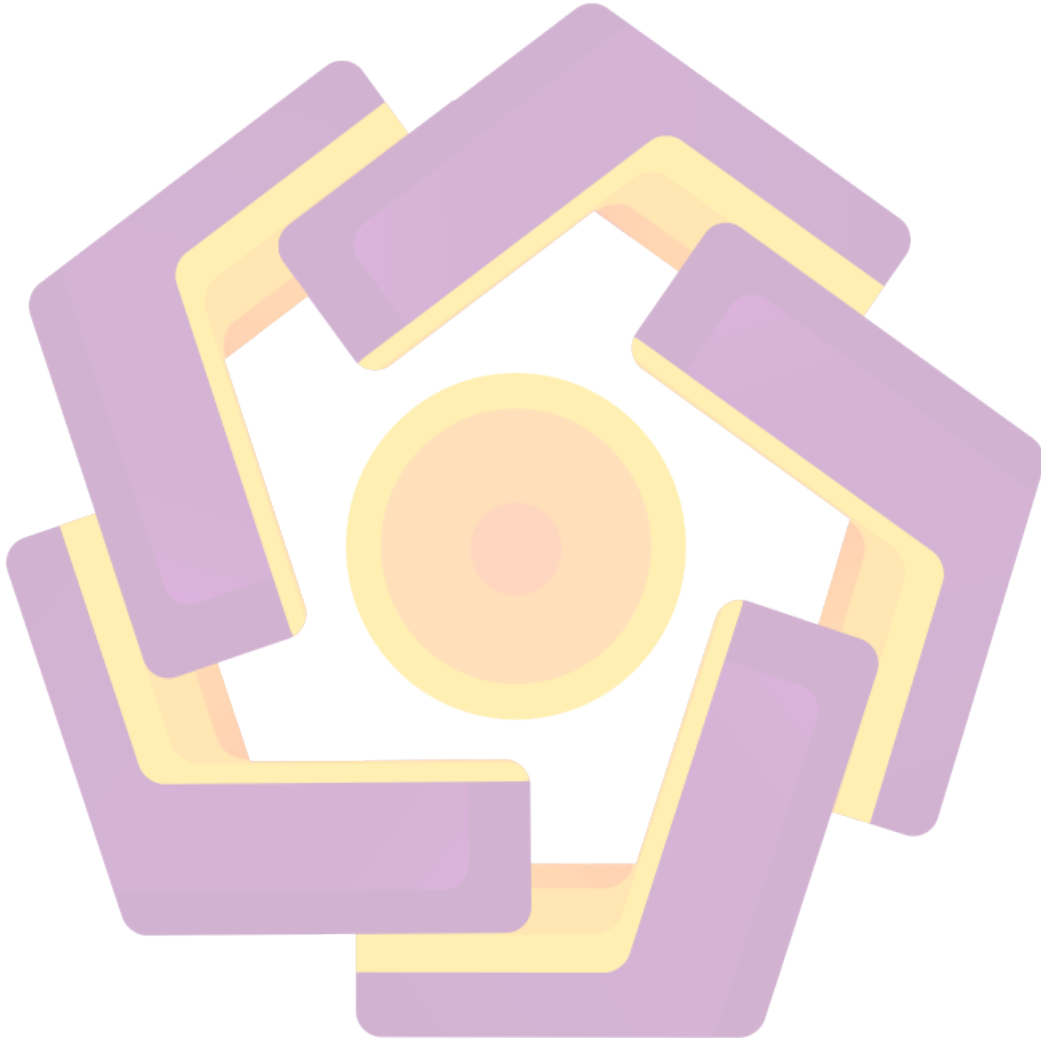
HALAMAN JUDUL	Error! Bookmark not defined.
PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Konsep Dasar Sistem	9
2.2.1 Pengertian Sistem	9
2.2.2 Karakteristik Sistem	10

2.3	Konsep Dasar Informasi	14
2.3.1	Pengertian Informasi.....	14
2.3.2	Kualitas Informasi	14
2.3.3	Siklus Informasi	15
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi	16
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi	16
2.4.2	Komponen Sistem Informasi.....	17
2.5	Konsep Analisis Sistem	18
2.5.1	Analisis PIECES.....	18
2.5.2	Analisis Kebutuhan Sistem	21
2.5.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	22
2.6	Konsep Pemodelan Sistem	24
2.6.1	Bagan Alir (<i>Flowchart</i>).....	24
2.6.2	Data Flow Diagram (DFD)	25
2.6.3	Basis Data.....	28
2.6.4	Sistem Basis Data	31
2.6.5	Teknik Entity Relationship Diagram.....	32
2.7	Pengembangan Sistem	35
2.7.1	Metodologi Waterfall.....	35
2.7.2	Kelebihan dari Model Waterfall.....	37
2.8	Metode Testing	37
2.8.1	WhiteboxTesting	37
2.8.2	Blackbox Testing.....	37
2.9	Perangkat Lunak Yang Digunakan	38
2.9.1	Netbeans IDE	38

2.9.2	Bahasa Pemrograman Java.....	39
2.9.3	XAMPP.....	40
2.9.4	MySQL	40
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		40
3.1	Tinjauan Umum.....	40
3.1.1	Sejarah Singkat Hnr Sport.....	40
3.1.2	Visi dan Misi	40
3.1.3	Struktur Organisasi	42
3.2	Analisis Sistem	43
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	43
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	44
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	48
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	51
3.3	Perancangan Sistem.....	60
3.3.1	Flowchart Sistem	60
3.3.2	<i>Unified Modelling Language</i>	62
3.4	Perancangan Basis Data	108
3.4.1	ERD (Entity Relationship Diagram).....	108
3.4.2	Normalisasi	109
3.4.3	Rancangan Struktur Tabel.....	112
3.5	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	116
3.5.1	Rancangan Form Login.....	116
3.5.2	Rancangan Form Menu Utama.....	117
3.5.3	Rancangan Form Pengguna.....	118
3.5.4	Rancangan Form Kategori	119

3.5.5	Rancangan Form Barang.....	120
3.5.6	Rancangan Form Pelanggan.....	121
3.5.7	Rancangan Form Supplier.....	122
3.5.8	Rancangan Form Penjualan.....	123
3.5.9	Rancangan Form Pembelian.....	124
3.5.10	Rancangan Form Data Penjualan	125
3.5.11	Rancangan Form Data Pembelian	125
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		126
4.1	Pembuatan Database dan Tabel.....	126
4.1.1	Pembuatan Database	126
4.1.2	Pembuatan Tabel	127
4.2	Interface	130
4.2.1	Form Menu Login.....	131
4.2.2	Form Menu Utama.....	131
4.2.3	Form Halaman Pengguna.....	132
4.2.4	Form Kategori	133
4.2.5	Form Barang.....	134
4.2.6	Form Supplier.....	135
4.2.7	Form Pelanggan.....	136
4.2.8	Form Pembelian.....	136
4.2.9	Form Penjualan.....	138
4.3	Uji Coba Sistem Dan Program.....	138
4.3.1	Uji Coba Sistem.....	138
4.3.2	Uji Coba Program.....	141
4.3.3	Pembahasan Listing Program.....	143

BAB V PENUTUP	147
5.1 Kesimpulan.....	147
5. Saran.....	147
DAFTAR PUSTAKA	149



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Dengan Penelitian Sebelumnya	8
Tabel 2. 2 Simbol Flowchart Sistem	24
Tabel 2. 3 Penomoran Level pada DFD	28
Tabel 2. 4 Notasi Dasar ERD	33
Tabel 2. 5 Simbol ERD	34
Tabel 3. 1 Hasil Analisis Kinerja (Performance)	44
Tabel 3. 2 Hasil Analisis Informasi (Information)	45
Tabel 3. 3 Hasil Analisis Ekonomi (Economy)	46
Tabel 3. 4 Hasil Analisis Keamanan (Control)	46
Tabel 3. 5 Hasil Analisis Efisiensi (Efficiency)	47
Tabel 3. 6 Hasil Analisis Pelayanan (Service)	47
Tabel 3. 7 Perangkat Keras (Hardware)	49
Tabel 3. 8 Perangkat Lunak (Software)	50
Tabel 3. 9 Kebutuhan Hardware	54
Tabel 3. 10 Kebutuhan Software	55
Tabel 3. 11 Analisis Biaya dan Manfaat	55
Tabel 3. 12 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat	60
Tabel 3. 13 Tabel Deskripsi Use Case Login	63
Tabel 3. 14 Tabel Deskripsi Alur Data Login	63
Tabel 3. 15 Tabel Deskripsi Use Case Data Karyawan	64
Tabel 3. 16 Tabel Deskripsi Alur Data Input Data Karyawan	65
Tabel 3. 17 Tabel Deskripsi Alur Data Delete Data Karyawan	66
Tabel 3. 18 Tabel Deskripsi Alur Data Update Data Karyawan	67
Tabel 3. 19 Tabel Deskripsi Use Case Data Supplier	68
Tabel 3. 20 Tabel Deskripsi Alur Data Input Data Supplier	69
Tabel 3. 21 Tabel Deskripsi Alur Data Delete Data Supplier	69
Tabel 3. 22 Tabel Deskripsi Alur Data Update Data Karyawan	71
Tabel 3. 23 Tabel Deskripsi Use Case Data Barang	72
Tabel 3. 24 Tabel Deskripsi Alur Data Input Data Barang	72

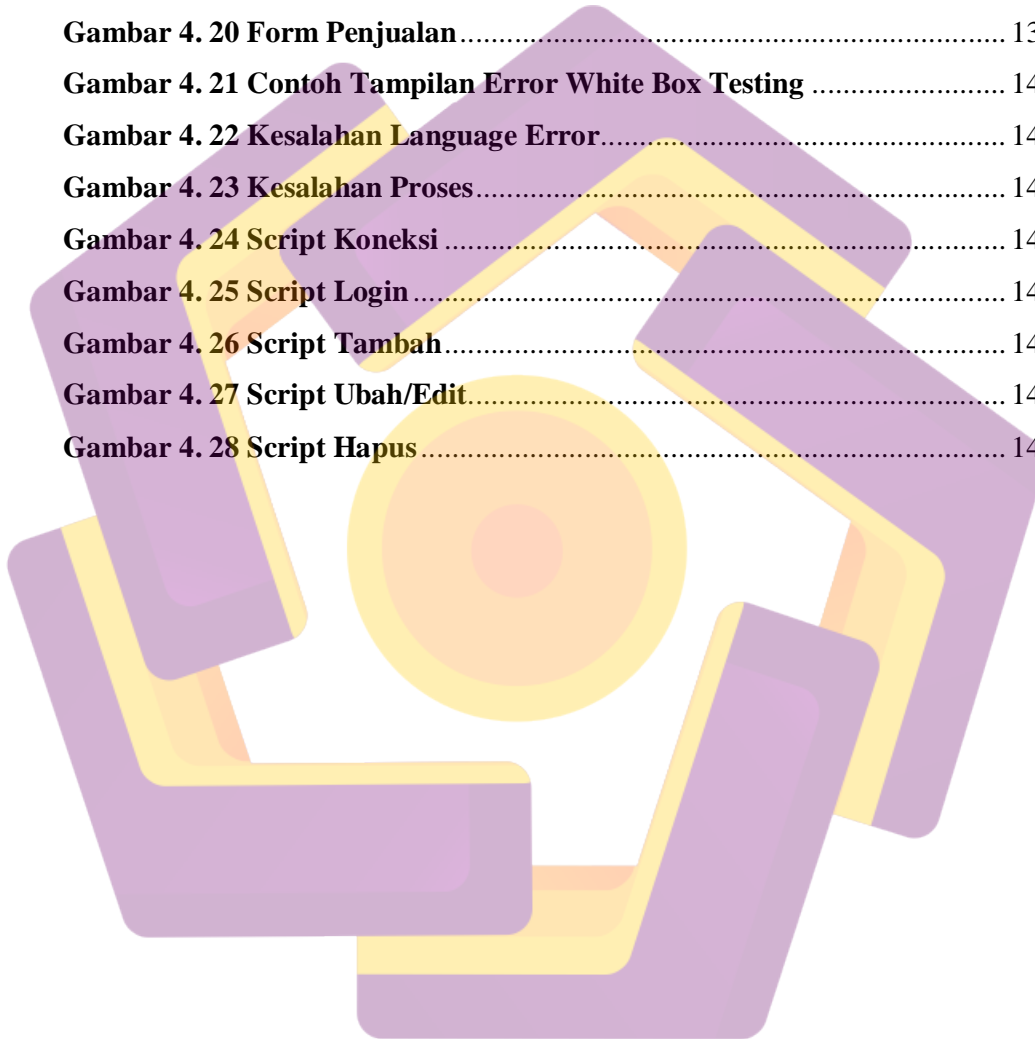
Tabel 3. 25 Tabel Deskripsi Alur Data Delete Data Barang	73
Tabel 3. 26 Tabel Deskripsi Alur Data Update Data Barang	74
Tabel 3. 27 Tabel Deskripsi Use Case Transaksi Pembelian	75
Tabel 3. 28 Tabel Deskripsi Alur Data Transaksi Pembelian	76
Tabel 3. 29 Tabel Deskripsi Use Case Transaksi Penjualan	77
Tabel 3. 30 Tabel Deskripsi Alur Data Transaksi Penjualan	77
Tabel 3. 31 Tabel Deskripsi Use Case Cetak Laporan Barang	78
Tabel 3. 32 Tabel Deskripsi Alur Data Cetak Laporan Barang	79
Tabel 3. 33 Tabel Deskripsi Use Case Cetak Laporan Transaksi	80
Tabel 3. 34 Tabel Deskripsi Alur Data Cetak Laporan Transaksi	81
Tabel 3. 35 Tabel Deskripsi Use Case Cetak Laporan Transaksi	81
Tabel 3. 36 Tabel Deskripsi Alur Data Cetak Laporan Transaksi	82
Tabel 3. 37 Bentuk Normalisasi Tahap Pertama	109
Tabel 3. 38 Tabel Pengguna	112
Tabel 3. 39 Tabel Jenis Barang	112
Tabel 3. 40 Tabel Pelanggan	113
Tabel 3. 41 Tabel Supplier	113
Tabel 3. 42 Tabel Barang	114
Tabel 3. 43 Tabel Penjualan	114
Tabel 3. 44 Tabel Pembelian	115
Tabel 3. 45 Tabel Detail_Pembelian	115
Tabel 3. 46 Tabel Detail_Penjualan	116
Tabel 4. 1 Hasil Testing Halaman Awal	139
Tabel 4. 2 Hasil Testing Halaman Admin/Petugas	139
Tabel 4. 3 Hasil Testing Laporan	140

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Hubungan Antara Elemen Sistem	12
Gambar 2. 2 Siklus Informasi	16
Gambar 2. 3 Metode Waterfall (Life Classic Cycle).....	36
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi	42
Gambar 3. 2 Flowchart Sistem.....	61
Gambar 3. 3 Usecase Hnr Sport Yogyakarta	62
Gambar 3. 4 Activity Diagram Login.....	84
Gambar 3. 5 Activity Diagram Data Karyawan.....	85
Gambar 3. 6 Activity Diagram Data Supplier	86
Gambar 3. 7 Activity Diagram Data Barang	87
Gambar 3. 8 Activity Diagram Transaksi Pembelian	88
Gambar 3. 9 Activity Diagram Transaksi Penjualan	89
Gambar 3. 10 Activity Diagram Cari Data Karyawan.....	90
Gambar 3. 11 Activity Diagram Cari Data Supplier	91
Gambar 3. 12 Activity Diagram Cari Data Barang.....	92
Gambar 3. 13 Activity Diagram Cetak Laporan Barang	93
Gambar 3. 14 Activity Diagram Cetak Laporan Pembelian.....	94
Gambar 3. 15 Activity Diagram Cetak Laporan Penjualan.....	95
Gambar 3. 16 Squence Diagram Login.....	96
Gambar 3. 17 Squence Diagram Data Karyawan	97
Gambar 3. 18 Squence Diagram Data Supplier.....	98
Gambar 3. 19 Squence Diagram Data Barang.....	99
Gambar 3. 20 Squence Diagram Transaksi Pembelian.....	100
Gambar 3. 21 Squence Diagram Transaksi Penjualan.....	101
Gambar 3. 22 Squence Diagram Cari Data Karyawan	102
Gambar 3. 23 Squence Diagram Cari Data Supplier	103
Gambar 3. 24 Squence Diagram Cari Data Barang	104
Gambar 3. 25 Squence Diagram Cetak Laporan Barang	104
Gambar 3. 26 Squence Diagram Cetak Laporan Penjualan.....	105

Gambar 3. 27 Squence Diagram Cetak Laporan Pembelian	106
Gambar 3. 28 Class Diagram	107
Gambar 3. 29 Entity Relationship Diagram (ERD).....	108
Gambar 3. 30 Bentuk Normal Tahap Kedua.....	110
Gambar 3. 31 Bentuk Normal Tahap Ketiga.....	111
Gambar 3. 32 Relasi Tabel	111
Gambar 3. 33 Interface Form Login	117
Gambar 3. 34 Interface Form Menu Utama	117
Gambar 3. 35 Interface Form Pengguna	118
Gambar 3. 36 Interface Form Kategori.....	119
Gambar 3. 37 Interface Form Barang.....	120
Gambar 3. 38 Interface Form Pelanggan.....	121
Gambar 3. 39 Interface Form Supplier.....	122
Gambar 3. 40 Interface Form Penjualan	123
Gambar 3. 41 Interface Form Pembelian	124
Gambar 3. 42 Interface Form Data Penjualan.....	125
Gambar 3. 43 Interface Form Data Pembelia.....	125
Gambar 4. 1 Menyalakan Modul Apache dan MySQL.....	126
Gambar 4. 2 Membuat Database.....	127
Gambar 4. 3 Tabel Pengguna	128
Gambar 4. 4 Tabel Kategori.....	128
Gambar 4. 5 Tabel Barang	128
Gambar 4. 6 Tabel Supplier	128
Gambar 4. 7 Tabel Pelanggan	129
Gambar 4. 8 Tabel Pembelian.....	129
Gambar 4. 9 Tabel Detail_Pembelian	129
Gambar 4. 10 Tabel Penjualan.....	130
Gambar 4. 11 Tabel Detail_Penjualan.....	130
Gambar 4. 12 Form Login.....	131
Gambar 4. 13 Form Menu Utama	132
Gambar 4. 14 Form Pngguna	132

Gambar 4. 15 Form Kategori	133
Gambar 4. 16 Form Barang	134
Gambar 4. 17 Form Supplier	135
Gambar 4. 18 Form Pelanggan	136
Gambar 4. 19 Form Pembelian	137
Gambar 4. 20 Form Penjualan	138
Gambar 4. 21 Contoh Tampilan Error White Box Testing	141
Gambar 4. 22 Kesalahan Language Error	142
Gambar 4. 23 Kesalahan Proses	143
Gambar 4. 24 Script Koneksi	144
Gambar 4. 25 Script Login	145
Gambar 4. 26 Script Tambah	145
Gambar 4. 27 Script Ubah/Edit	146
Gambar 4. 28 Script Hapus	146



INTISARI

Sistem Informasi Penjualan yang dilakukan dengan cara manual seringkali menjadi kendala pada perusahaan ataupun badan usaha. Sistem Informasi Penjualan merupakan bagian dari sistem informasi pemasaran, yang dikembangkan untuk mengumpulkan, mengolah dan menyimpan data penjualan sehingga data tersebut dapat dilihat kembali untuk disalurkan sebagai suatu informasi yang berguna.

Pada saat ini, Hnr sport yogyakarta masih menggunakan sistem informasi penjualan manual. Semua pencatatan transaksi penjualan dilakukan dengan cara manual. Dengan sistem informasi yang masih manual, manajer membutuhkan laporan data penjualan dalam setiap waktu menjadi sulit terpenuhi. Sehingga sistem yang masih manual ini menjadi kurang efektif dan efisien. Aplikasi Sistem Informasi Penjualan yang dihasilkan mampu mengelola data penjualan, yang meliputi data transaksi pengadaan atau pembelian barang, data transaksi penjualan barang, data barang, data supplier dan data pembeli secara terorganisasi, serta menghasilkan laporan keuangan yang lengkap dan akurat.

Metode pendekatan sistem yang digunakan pada sistem informasi ini menggunakan metode Berorientasi Objek (Object Oriented) yang lebih menekankan pemecahan masalah software berdasarkan objek. Perancangan sistemnya menggunakan Microsoft Visual Studio, dan rancangan databasenya menggunakan Microsoft Sql Server Management Studio.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Microsoft Visual Studio, Hnr Sport Yogyakarta

ABSTRACT

Sales Information System is done by manual is often a constraint on the company or business entity. The Sales Information System is part of a marketing information system, developed to collect, process and store sales data so that the data can be viewed again for distribution as a useful information.

At this time, Hnr sport yogyakarta still use manual sales information system. All recording transactions are done manually. With the information system that is still manual, managers need sales data reports in every time becomes difficult dijuhi. Sehingga system is still manual to be less effective and efficient. Sales information system that is still manual will be developed into a computerized information system sales. Sales Information System Application that is produced able to manage sales data, which include data of procurement transactions or purchases of goods, transaction data of goods, goods data, supplier data and buyers data terorganisasi, and produce complete and accurate financial statements.

System approach method used in this information system using Object Oriented method (Object Oriented) which more emphasize problem solving software based on object. The design of the system using Microsoft Visual Studio, and database design using Microsoft Sql Server Management Studio.

Keywords: Information Systems, Sales, Microsoft Visual Studio, Hnr Sport Yogyakarta