

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Untuk menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pokok membangun aplikasi game Boy Jump sebagai berikut :

1. Dalam pengembangannya game "Boy Jump" ini hanya dapat dimainkan pada komputer, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan pada beberapa platform lainnya.
2. Game ini memiliki dua tahapan rintangan yang akan tiba-tiba bergerak cepat dengan sendirinya.
3. Aplikasi game ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi game Boy Jump.
4. Kesulitan dalam membangun game ini adalah saat membuat event karena event harus sesuai dengan fungsi yang akan dijalankan. Sehingga perlu perancangan atau sebuah grup untuk pembagian fungsi-fungsi utama untuk proses pembuatan game dan juga mempermudah bila ada kesalahan dalam game.
5. Proses building menggunakan Construct 2 bisa di gunakan di berapa platform Web, Android, dan Desktop (Windows, Mac OS, Linux) tetapi untuk mengexport ke beberapa platform memerlukan aplikasi

dari pihak ketiga dalam building aplikasi seperti Intel XDK untuk building game keplatform android dan NWJS untuk building game ke platform desktop (Windows, Mac OS, Linux).

5.2 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan, maka dapat diberikan saran-saran yang berguna, antara lain:

1. Dalam pengembangannya game "Boy Jump" ini hanya dapat dimainkan single player, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan secara luas tidak hanya dimainkan pada komputer.
2. Game "Boy Jump" ini, agar dapat dikembangkan tentunya dengan penambahan level yang mempunyai interface yang berbeda dan tingkat kesulitan dalam setiap levelnya harus melalui analisa dan pengembangan yang lebih baik lagi.
3. Untuk membuat sebuah game menggunakan Construct 2 lebih baik menggunakan versi yang terbaru dan jangan menggunakan versi BETA karena masih banyak bug dan terkadang error saat membuat game tersebut.
4. Saat membuat background atau sprite untuk Construct 2 gunakan resolusi maksimal 2048x2048 pixels agar saat pengetesan game berjalan dengan lancar dan saat game sudah jadi game tidak akan berjalan dengan lambat.