

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Lowongan pekerjaan menjadi hal yang paling dicari, apalagi pada masa pandemi *Coronavirus Disease 2019* (COVID-19) ini. Hal ini dikarenakan banyak terjadinya pemutusan hubungan kerja (PHK) oleh perusahaan yang sedang mengalami kendala pada usaha mereka. Banyak orang menjadi pengangguran, sedangkan kebutuhan mereka masih tetap harus dipenuhi.

Menurut proyeksi Core Indonesia penambahan jumlah pengangguran terbuka yang signifikan bukan hanya disebabkan oleh perlambatan laju pertumbuhan ekonomi, melainkan disebabkan oleh perubahan perilaku masyarakat terkait pandemi COVID-19 dan kebijakan pembatasan sosial, baik dalam skala kecil maupun skala besar [1].

Meningkatnya pengangguran juga sebanding dengan banyaknya pembukaan lowongan kerja baru. Dalam mencari lowongan pekerjaan masyarakat biasanya mencari melalui media cetak atau datang langsung ke perusahaan yang membutuhkan pekerja baru. Lowongan pekerjaan di media cetak seperti koran, pemasang iklan harus mengeluarkan biaya yang tidak sedikit untuk sekali tayang dan persebaran iklan hanya sebatas dimana koran diedarkan. Pencari kerja (pencaker) yang datang langsung ke lokasi perusahaan juga akan mengeluarkan

banyak biaya untuk transportasi dan cetak dokumen serta akan memakan banyak waktu perjalanan [2].

Pencarian pekerjaan dan perekrutan akan lebih mudah apabila ada sebuah sistem berbasis *website* yang bisa menyediakan informasi tentang lowongan pekerjaan. Melalui *website*, pengguna tidak perlu memasang aplikasi pada perangkat mereka. Pengguna hanya perlu membuka melalui *browser* baik pada perangkat *mobile* ataupun *desktop*. Informasi tentang lowongan pekerjaan akan langsung tersedia dengan cepat dan luas dengan menggunakan *website*, karena akan banyak perusahaan atau pengelola usaha dari berbagai daerah dan berbagai bidang usaha yang mencari pekerja baru.

Website dipilih karena bisa diakses di mana saja asalkan tersedia internet. Selain itu juga tidak membebani perangkat pengguna, karena tidak harus memasang aplikasi tambahan. Proses informasi lowongan pekerjaan menjadi lebih cepat dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, dapat dirumuskan sebuah permasalahan yaitu: “Bagaimana membangun *website* lowongan pekerjaan untuk mempermudah pencarian informasi lowongan kerja, mempermudah proses pelamaran kerja dan perekrutan pekerja?”.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan tidak melenceng dari tema yang dibuat, maka disepakati batasan masalah sebagai berikut:

1. *Website* AntiNgganggur dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP versi 7.3.9.
2. *Website* AntiNgganggur dibangun menggunakan *framework* Laravel versi 8.46.0.
3. *Website* AntiNgganggur dibangun menggunakan *database* MariaDB versi 10.4.6 untuk mengelompokkan data atau untuk mempermudah dalam identifikasi suatu data.
4. *Website* AntiNgganggur dibangun menggunakan *webserver* XAMPP / Apache versi 7.3.9.
5. *Website* memiliki 4 *user* akses yang sudah ditentukan diantaranya pengunjung (tanpa akun), pencari pekerjaan (akun akses pencari kerja), perusahaan (akun akses perusahaan), dan admin (akun admin).
6. *Website* ini digunakan sebagai *media* informasi dalam menampilkan informasi lowongan pekerjaan, magang, beasiswa, proses pelamaran kerja dan proses perekrutan pekerja.
7. Penelitian mencakup analisis, perancangan, dan pembuatan *website*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun *website* lowongan pekerjaan agar mempermudah pencarian informasi lowongan pekerjaan dan perekrutan pekerja baru.
2. Mempermudah dalam mendapatkan informasi seputar magang dan beasiswa.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah:

1. Sebagai acuan bagi penulis untuk pengembangan penelitian selanjutnya.
2. Bagi pencari pekerjaan, sebagai alternatif media informasi lowongan pekerjaan bagi pencari pekerjaan.
3. Bagi perusahaan atau pengelola usaha, bisa mempermudah dalam proses menyeleksi calon karyawan.
4. Bagi *fresh graduate* bisa mempermudah dalam mencari informasi baik seputar beasiswa maupun magang.

1.6 Sistematika Penulisan

Bab I Pendahuluan

Pada bab ini berisi gambaran umum tentang penulisan tugas akhir seperti latar belakang, tujuan penulisan, rumusan masalah, batasan masalah serta sistem penulisan.

Bab II Landasan teori

Berisi tinjauan pustaka mengenai teori penunjang yang akan dijelaskan tentang pengertian *website*, *framework* Laravel dan beberapa data tabel pendukung.

Bab III Analisis dan Perancangan

Pada bab ini berisi tentang tinjauan umum mengenai objek yang diteliti, hasil observasi / pengumpulan data, masalah yang ada dan gambaran umum proyek.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini merupakan tahapan yang penulis lakukan dalam mengembangkan *website*, dan *testing*.

Bab V Penutup

Berisi kesimpulan dari semua hasil akhir penelitian proyek.

