

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian ini telah berhasil dibuat sebuah *game* Hafiz Juz Amma sesuai dengan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan *game* Hafiz Jus Amma sesuai dengan metode pengembangan yang digunakan.
2. Tahap pertama yang dilakukan adalah membuat konsep, kedua membuat desain kemudian dimasukkan ke dalam aplikasi *Game Maker Studio*. Tahap ketiga yaitu menambahkan *sourcecode* sesuai kebutuhan kemudian tahap terakhir meng *export* menjadi (.Apk). Untuk mempermudah proses pembuatannya, semua materi yang digunakan untuk *Sprite* dibuat menjadi (.png).
3. *Game* berisikan tentang kuis juz amma yang disertai penggunaan grafis dan animasi dengan warna yang beragam serta cerah agar terlihat menarik.

#### 5.2 Saran

Dalam pembuatan ini tentu masih terdapat beberapa kekurangannya. Oleh sebab itu diharapkan peneliti selanjutnya dapat memperbaiki beberapa kekurangan yang ada. Saran yang diajukan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada *Smartphone* android, diharapkan dapat dikembangkan menjadi beberapa ekstensi agar dapat dijalankan di semua jenis *Smartphone*.
2. Kualitas grafik yang digunakan dapat ditingkatkan kembali dan konsep edukasi lebih dikembangkan.

