

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan penjelasan keseluruhan materi dari bab-bab sebelumnya dengan judul “Perancangan Aplikasi *Mobile* “Kudus Culinary” Berbasis Android” serta selesainya penyusunan skripsi dan pembuatan aplikasi ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi *Kudus Culinary* dirancang menggunakan bahasa pemrograman Java dan PHP yang dapat diimplementasikan pada *smartphone* berbasis Android.
2. Setelah dilakukan *White box* dan *Black box* testing dapat disimpulkan Aplikasi dapat berjalan lancar dengan sistem operasi Android tanpa terdapat kendala.
3. Aplikasi dapat menampilkan daftar Tempat Kuliner serta informasi mengenai menu, jam operasional, rute dan telepon.
4. Pengolahan data Tempat Kuliner baru akan lebih mudah karena hanya tinggal menginputkan data tempat kuliner melalui web admin.

#### 5.2 Saran

Sistem ini masih dapat beberapa kekurangan dan masih dapat dikembangkan sesuai dengan kebutuhan penggunaanya. Dibutuhkan beberapa fasilitas untuk dapat menunjang kinerja dari sistem ini dengan meningkatnya kebutuhan akan informasi

dan perkembangan teknologi. Berikut beberapa saran yang dapat dijadikan pengembangan untuk sistem ini :

1. Sistem ini hanya mampu menampilkan data tempat kuliner sesuai dengan urutan pada database, sehingga pada pengembangan selanjutnya diharapkan sistem dapat mengurutkan data tempat kuliner sesuai dengan jarak terdekat.
2. Sistem ini hanya mampu melakukan update data melalui web admin, sehingga pada pengembangan selanjutnya diharapkan sistem dapat melakukan update data melalui aplikasi android.
3. Pada sistem ini belum terdapat login untuk member memberikan review pada tempat kuliner, sehingga pada pengembangan selanjutnya diharapkan sistem dapat menampilkan login member untuk memberi review pada tempat kuliner.