

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dalam pembuatan game “Ghost Hunter” maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Dari hasil perancangan yang telah dilakukan, pengembangan game menggunakan Construct 2 akan lebih mudah dilakukan.
2. Tahapan-tahapan yang dilakukan yaitu menentukan judul game, analisis kebutuhan, menentukan genre, gameplay, menentukan tool, merancang desain game, menentukan music dan sound, membuat grafis yang digunakan, melakukan programming, serta melakukan uji coba.
3. Construct 2 memudahkan pengguna dalam merancang dan mengembangkan game ini, karena tidak memerlukan coding yang rumit.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran-saran yang nantinya akan berguna untuk penyempurnaan dan pengembangan aplikasi ini yaitu:

1. Menambah jumlah level dalam game.
2. Membuat grafis yang lebih menarik.
3. Menambah rintangan yang berbeda pada setiap level.