

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan skripsi yang telah disusun oleh penulis ini dapat diambil kesimpulan berdasarkan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Terdapat beberapa bagian yang sangat penting dalam pembuatan *game* HTML5 menggunakan Scirra Construct 2 yang meliputi manajemen *layout* merupakan sebuah lembar kerja yang berguna untuk manajemen bagian-bagian utama *menu* dalam *game*, manajemen *layer* merupakan bagian untuk membuat isi dalam *level* yang kita buat meliputi *HUD*, *Popup*, *Background* dan sebagainya. Kemudian manajemen *event* merupakan isi dari logika dari koding yang kita berikan atau tulis agar karakter dalam *game* dapat melakukan berbagai gerakan sesuai dengan yang kita inginkan.
2. Proses *export file project* menjadi *apk* harus dilakukan dengan bantuan aplikasi pihak ketiga, dan juga memerlukan koneksi internet yang stabil agar dapat mengunduh *file* yang telah dirubah ke *apk* dari situs Cocoon.io. Situs ini juga memungkinkan kita untuk mengatur nama *game*, versi *game*, sertifikat dan lain sebagainya.

#### 5.2 Saran

*Game* "Save the Diamonds" masih dapat terus dikembangkan lagi. Dari hasil *beta testing*, ada beberapa saran dan masukan yang belum dapat direalisasikan. Selain itu, ada juga beberapa kemungkinan yang dapat

dikembangkan agar *game* ini menjadi lebih baik. Berikut ini adalah beberapa saran untuk pengembangan *game*:

1. Peningkatan kualitas grafis agar lebih *user friendly*. Hal ini meliputi *background*, kombinasi warna pada setiap objek, dan gerakan perpindahan objek.
2. Menambahkan animasi tambahan yang akan muncul ketika boks hancur.
3. Penambahan *stage* dan *level* baru yang memiliki *world physic* berbeda pula seperti *stage* air maupun *stage* bulan yang memiliki tingkat gravitasi berbeda sehingga *level* akan menjadi lebih menantang.
4. Penambahan jenis boks baru yang memiliki ciri khas khusus yang akan mempermudah maupun mempersulit pemain dalam menyelesaikan setiap *level*.
5. Menambahkan efek-efek suara lain seperti suara saat boks terjatuh, berbenturan dengan boks lain, suara bintang yang muncul ketika pemain dapat menyelesaikan suatu *level*, juga suara saat *diamond* atau boks memantul.
6. Penambahan fitur *bulid level* di mana pemain dapat membuat dan memodifikasi *level* sendiri dan membagikannya kepada orang lain.