

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan mengenai Perancangan dan Implementasi *Motion Graphic* Sebagai video simulasi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Klaten, maka didapatkan beberapa kesimpulan diantaranya:

1. Video simulasi ini telah melewati beberapa tahapan seperti pengambilan data, analisis masalah, pembuatan konsep dan cerita, pembuatan naskah, pembuatan *storyboard*, produksi video, *dubbing*, *editing*
2. Merancang dan membuat video simulasi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Klaten membutuhkan waktu selama 2 bulan. Membutuhkan waktu *rendering* selama 3 menit 5 detik di *Adobe After Effect CS6*.
3. Berdasarkan hasil dari pihak Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Klaten untuk penilaian video simulasi ini sudah layak dipublikasikan dalam hal simulasi mempunyai presentase 87,20% dinilai sangat baik.

5.2 Saran

Video simulasi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Klaten ini masih memiliki kekurangan, dan dapat dikembangkan lebih jauh lagi. Untuk itu ada beberapa hal yang harus diperhatikan dalam pembuatan video simulasi ini, sebagai berikut :

1. Konsep, naskah dan tema diperhatikan, agar dalam pelaksanaan tahapan produksi dan pasca produksi dapat berjalan sesuai konsep yang diinginkan.
2. Ukuran objek vektor juga harus diperhatikan, karena ukuran dapat mempengaruhi pandangan terhadap hasil video yang dibuat.
3. Dalam mendesain objek vektor, pemilihan warna harus diperhatikan antara objek satu dengan yang lainnya, karena warna memiliki pengaruh terhadap ketertarikan penonton.
4. Video simulasi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Klaten yang menggunakan teknik *Motion Graphic* ini dapat dikembangkan lagi dengan menggunakan teknik animasi 3D.

